



Stockholm Indoor Cup 2014

Kartinformation samt speciella regler

Det är ju ändå särskilt med inomhusorientering, det går inte att göra allting på samma sätt som skogs-OL. Vad har till exempel ett bord för karttecken? Hur byter man våning? Får man ta ett vägval som går utomhus? Det här är vad som gäller!

Inomhusorienteringens principer och regler: Hela banan går inomhus. Det är ej tillåtet vid något tillfälle att springa utanför byggnaden.

Det finns ett antal förbjudna områden på kartan. Det är absolut förbjudet att springa igenom dessa. De flesta kommer att vara markerade med heldragen snitsel. Det kommer att finnas kontrollanter i tävlingsområdet. Passage medför diskvalifikation.

De dörrar som man får springa genom är öppna. Öppna dörrar är redovisade på kartan som en öppning i väggen. Det är strängt förbjudet att öppna dörrar, det går att ta sig till alla kontroller ändå!

Inomhusorientering innebär stundtals trånga passager, snäva hörn och smala trappor, vilket innebär en stor krockrisk. Det kommer att finnas vakter som hjälper till, men använd sunt förnuft, ta det lugnt framför allt runt snäva hörn. Vi vill ha en rolig tävling för alla! Några trappor kommer att ha mycket hög belastning, därför gäller högertrafik i trapporna. Håll till höger så går det smidigast för alla.

Det kan kanske vara lockande att hoppa över ett bord, eller snedda i en trappa. Detta är dock inte tillåtet, spring runt möblerna!

Det är förbjudet att skaffa sig "otillåten fördel" innan start. Detta kan innebära att titta på andras kartor, prata med andra om banan eller att gå runt i tävlingsområdet innan start. Detta är extra viktigt vid inomhusorientering då man kan skaffa sig stora fördelar. Kartorna samlas inte in efter målgång. För en rättvis tävling, snälla håll er på arenan och titta inte på någon annans karta innan start, det är en förtroendefråga!

Karta: Kartorna är helt nyritade inför SIC 2014. Två helt nya terränger väntar på en mycket exakt karta. Inomhusmiljön skiljer sig mycket från skogsterrängen, därför gäller inte riktigt de ordinarie karttecknen. Kartan är ritad enligt samma kartnorm som 2013 års tävling. Ett exempel på förra årets karta finns på Eventor, och kommer att sättas upp på arenan. Kartan behöver inte vara orienterad

Karttecken

M		Trappa	v/	Toalett/Handfat
G		Spiraltrappa	—	Skåp/Hylla
—/—		Bord	•	Växt/Träd
—/—		Bänk/Fåtölj/Soffa		

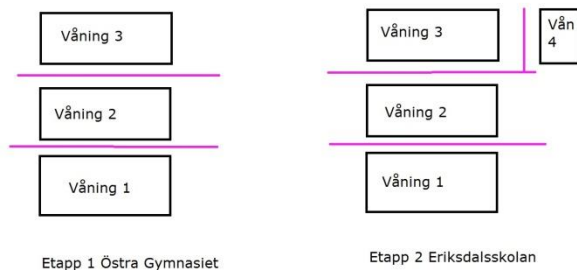
mot norr, därför rekommenderar vi att man springer utan kompass. Söndagens område är relativt stort och trots att vi gjort det vi kunnat kan kartan upplevas svårläst för vissa. Ta med kartlupp om du känner dig osäker!

Kartan är ritad med varje våningsplan för sig. Man byter våningsplan med hjälp av trappor.

Lördagens skala är cirka 1:600, söndagens skala är okänd (men troligen mindre, det vill säga typ 1:900)

Trappor: Samtliga trappor är markerade med en bokstav, en pil och en färg. Den trappa som har samma bokstav och färg på två olika våningsplan är samma trappa. Pilen pekar uppåt i trappans riktning. Springer du i pilens riktning springer du uppåt. Ett exempel: Om du på våning 1 springer upp vid trappa A, kommer du upp på våning 2 där det står A. Det finns ett exempel på Eventor, och det kommer även att anslås på arenan.

Våningar: På etapp 1 ligger våningarna ovanför varandra, och är i linje med varandra. Se exempel. På etapp 2 ser kartan lite annorlunda ut. Då skolan är väldigt stor åt ena hållet har arrangören beslutat, för att göra kartan mer läsbar, att flytta våning 4 så att den ligger höger om våning 3, och inte ovanför. Se exempel. Vi beklagar eventuella svårigheter detta kan innebära. Detta berör endast klasserna Herrar, Damer, H16 och D16. Övriga klasser besöker ej plan 4.



Övrigt: Har vi missat något, tveka inte att höra av er till tävlingsledningen, vi svarar gärna på alla tänkbara frågor! Maila oss på stockholmindoormap@gmail.com eller ring någon av tävlingsledarna:
David Hector 070 – 437 65 81
Emil Wipp 070- 525 90 51