

Guide Eventor - Hämta data via API

Version 1.1, 2010-06-21



Svenska
Orienteringsförbundet

Innehåll:

Användningsvillkor för Eventors API.....	1
Hämtning av data via Eventors API.....	2
REST-gränssnitt	2
API-metoder	2
Informationsmodell.....	2
API-nyckel	2
Exempelkod	2
Support.....	3

Användningsvillkor för Eventors API

För att upprätthålla en hög kvalitet på de tjänster som Eventor erbjuder är det nödvändigt att API:et används i enlighet med de villkor som framgår nedan. Som användare förbinder du dig att följa dessa villkor. Svenska Orienteringsförbundet förbehåller sig rätten att stänga av de användare och/eller klubbar som uppenbarligen bryter mot dessa villkor.

Mellanlagra data som används ofta

För att inte belasta Eventor-servern i onödan bör data som hämtas ofta i möjligaste mån mellanlagras (cachas) på klientsidan. Hur lång cachningstiden bör vara varierar med informationens beskaffenhet. Om man t ex hämtar klubbens medlemmar räcker det att göra det en gång per dygn. Tumregeln är att hushålla med resurserna. Alla anrop via API:et loggas och åtgärder kommer att vidtas vid alltför stora trafikmängder för en enskild API-nyckel.

Var rädd om API-nyckeln

Den klubb-specifika API-nyckeln är att betrakta som en värdehandling och ska hanteras varsamt. Lämna av säkerhetsskäl aldrig ut denna till någon utomstående. Om API-nyckeln misstänks ha kommit på villovägar kan en ny nyckel genereras under *Administration > Klubbinställningar*.

Informationsmodellen kan ändras

Aktuell informationsmodell i form av ett xml-schema finns att tillgå på <https://eventor.orientering.se/api/schema>. Denna informationsmodell kommer att uppdateras efter hand. Ambitionen är att uppdateringarna ska vara bakåtkompatibla i största möjliga mån, men Svenska Orienteringsförbundet förbehåller sig rätten att utan förvarning införa ej bakåtkompatibla ändringar i informationsmodellen.



Svenska
Orienteringsförbundet

Hämtning av data via Eventors API

Med användningsvillkoren avhandlade kan det vara på sin plats med en beskrivning av Eventors API. API är en akronym för [Application Programming Interface](#), som i sin tur är en regelsättning för hur en viss programvara kan kommunicera med annan programvara.

Med hjälp av Eventors API kan alltså andra datasystem läsa ut Eventor-information, som sedan kan presenteras på t ex klubbhemsidor. Svenska Orienteringsförbundets förhoppning är att tillgängligheten till informationen leder till att kreativa utvecklare skapar användbara tjänster och applikationer som alla orienterare och klubbar kan ha glädje och nytta av.

REST-gränssnitt

Eventors API använder sig av ett [REST-gränssnitt](#). Detta innebär att anrop till API:ets metoder skickas över internet via HTTP-requests till Eventors API-server (<https://eventor.orientering.se/api/>). I princip alla programmeringsspråk kan användas för att kommunicera över http med API-servern.

API-metoder

En lista över alla API-metoder finns på <https://eventor.orientering.se/api/documentation>. Denna lista uppdateras efter hand som nya metoder läggs till. Alla metoders adresser inleds med <https://eventor.orientering.se/api/>.

Informationsmodell

Den informationsmodell som används finns i form av ett [xml-schema](#) på <https://eventor.orientering.se/api/schema>. Observera att detta schema även innehåller datastrukturer som används internt i Eventor och inte exponeras via API:et. Med hjälp av kodgenereringsverktyg kan man utifrån xml-schemat skapa datastrukturer/klasser för önskat programmeringsspråk.

API-nyckel

För att kunna hämta data via Eventors API behövs en nyckel, som består av en 32 tecken lång textsträng. Nyckeln är specifik per klubb och kan genereras av klubbadministratören i Eventor under *Administration* > *Klubbinställningar*. Nyckeln ska skickas med i http-huvudet i varje anrop enligt följande:

```
ApiKey: 058b7db0e5714f779d8821e7fbcd0307
```

Exempelkod

Här följer exempelkod för nedladdning av alla tävlingar i april 2010 för några av de vanligaste webbprogrammeringsspråken. Kom ihåg att byta ut API-nyckeln mot din egen.

PHP

```
// cURL används, se http://www.php.net/manual/en/book.curl.php
$baseUrl = "https://eventor.orientering.se/api/";
$ch = curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL,
            $baseUrl . "events?fromDate=2010-04-01&toDate=2010-04-30");
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
curl_setopt($ch, CURLOPT_HTTPHEADER,
            array("ApiKey: 058b7db0e5714f779d8821e7fbcd0307"));
$responseString = curl_exec($ch);
curl_close($ch);
```

C#/.NET

```
var baseUrl = "https://eventor.orientering.se/api/";
var client = new System.Net.WebClient();
client.Headers.Add("ApiKey", "058b7db0e5714f779d8821e7fbcd0307");
var bytes = client.DownloadData(baseUrl +
    "events?fromDate=2010-04-01&toDate=2010-04-30");
var responseString = System.Text.Encoding.UTF8.GetString(bytes);
```

Support

Svenska Orienteringsförbundet har ingen möjlighet att ge teknisk support för API:et. Vi hänvisar i stället till [Eventors forum](#).



**Svenska
Orienteringsförbundet**