



OK Djerfs Stads-OL 2024-2025



med **Prickcupen**

Torsdagskvällar under vinterhalvåret

Enligt tradition sedan många år tillbaka arrangerar OK Djerfs medlemmar Stads-OL under vinterhalvåret. Detta genomförs på torsdagskvällar på olika platser i Karlskoga. I samband med det arrangeras **Prickcupen**, en serie med rafflande masstartslopp och specialgafflade banor enligt ett handikappsystem som gör att den som presterar bäst utifrån sin egen förmåga vinner.

Program

Datum	Arrangör	Plats
14/11	Pelander	Bråten
21/11	Welander	Stråningstorp
28/11	Rasmus Pettersson	Västra Rävåsen-Löten
5/12	Wittskog	Rävåsen-Karls Åby
12/12	Persson	?
19/12	Brohede & Nilsson	Bohult-Centrum-Bregården
	Uppehåll jullov	
9/1	Håkan Pettersson	Karlberg
16/1	Selinder Back	Aggerud
23/1	Lucas & Lisa	Södra Bråten-Rosendal
30/1	Simon & Amanda	Strömtorp (Degerfors)
6/2	Hansson	Näset-Skrantabacken
13/2	Lindberg	Häsängen
	Uppehåll Sportlov	
27/2	Laine	Stora Valla (Degerfors)

Anmälan

Anmälan på plats.

Banor

Kort - 2,5-3,0 km fågelvägen

Lång - ca 4,5 km fågelvägen (används i Prickcupen)

Skala

1:7500

Karta

Karlskogakartan (ritad enligt skogsnorm 1:15000)

Tid

Fri starttid på ordinarie banor mellan 17:30-18:00.

Deltagarna i Prickcupen samlas 17:45 för att förbereda inför masstarten 18:00.

Plats

Olika startplatser varje deltävling, se Eventor.

Tidtagning

Start- och målstämpling med Sportident, men ingen stämpling vid kontrollerna.

Kontrollerna markeras med vit reflexstav. Lånebrickor finns att låna. "Stämpling" vid kontrollerna sker genom att nudda reflexstaven med handen.

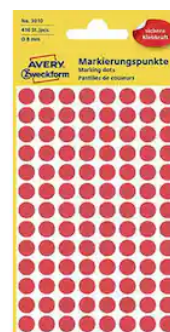
Utrustning

Använd **pannlampa** (på halv effekt om du har en stark pannlampa, av hänsyn till trafikanter) och **reflexväst**.

Prickcupen

Handikapp-system och gaffling

Alla deltagare springer samma bana men med olika förbjudna områden som markeras med röda prickar på kartan ($\varnothing=8\text{mm}$). Prickarna placeras på kartan av konkurrenterna, se avsnittet "startprocedur".



Seedning

Antalet prickar på varje persons karta framgår av en seedningslista. Ju snabbare man är desto fler röda prickar får man på sin karta. Målsättningen är att banan ska ta ungefär 40 minuter för alla deltagare.

Rankingen från förra säsongen används som startranking. Inget seedningslopp genomförs. Nya deltagare rankas in genom uppskattning av nivån jämfört med övriga deltagare. Rankingen/antalet prickar förändras av resultaten på varje deltävling enligt tabellen nedan. Aktuell ranking publiceras på Eventor inför varje deltävling.

Plac. 1	+2 prickar
Övre tredjedelen	+1 prick
Mellersta tredjedelen	Oförändrat antal prickar
Nedre tredjedelen	-1 prick
Sista plats	-2 prickar

Startprocedur

1. Samling 17:45
2. Deltagarna tar en varsin karta (långa banan). På varje karta skrivs namn och hur många prickar som ska placeras på den (enligt seedningslistan).
3. Alla ställer sig i en cirkel med sin karta och ett varsitt ark med prickar i händerna.
4. Alla skickar sin karta till personen som står till vänster.
5. Alla sätter 1 röd prick på kartan man håller i och skickar sedan vidare kartan till vänster.
6. Och så vidare... När en karta har uppnått rätt antal prickar läggs den åt sidan fram till dess att starten går.
7. Tömning av SI-brickor.
8. Masstart 18:00 (ej startstämpling).

Regler

- Ytan som täcks av röda prickar på kartan är förbjudet område, likväl som tomtmark och violett-rastrerade områden.
- Prickarna får inte placeras på eller i direkt anslutning till violett-rastrerade områden eller vatten (t.ex. sjö/älv).
- Prickarna får inte placeras i direkt anslutning till kartkanten.
- Om någon kontroll är instängd mellan förbjudna områden behöver den inte besökas.
- Det är *inte* tillåtet att springa utanför kartan.
- Järnvägar är tillåtna att springa på där de inte är kantade av tomtmark på kartan.
- Vatten (tex sjö, älv) är inte tillåtet att passera.

Totalresultat

En totalställning går att följa i Eventor. Poäng delas ut på varje deltävling. De nio bästa poängen på varje löpare räknas i totalen.

Tips

De förbjudna områdena gör oftast störst skillnad om de sitter:

- nära kontroller.
- på korta sträckor.
- i områden med stor andel tomtmark.

Se exempelvis sträcka 9-10 i exempelbanan nedan.

Exempelbana

Här är ett exempel på hur banan kan se ut med prickar.



Tävlingsledare och kontaktperson

Rasmus Pettersson, 072-0211105, raspet.rp@gmail.com