

PM – LOK Sprint Cup #4 150228

Anmälan – Föranmälda (via Eventor) kan starta utan vidare. Icke föranmälda kan också göra det, men behöver registrera sig vid målgång.

Parkering – Vid samlingen finns ett fåtal parkeringsplatser mot betalning (till kommunen). Eftersom målet är vid annan plats (se nedan) kan man med fördel parkera där och springa till start. Försök då hålla er till Djurgårdsgatan och Lasarettsgatan och undvik Stolplyckan/Magistratshagen.

Start – I anslutning till samling.

Tömning av SI-pinne – I anslutning till start.

Kontroller – Alla kontroller markerade med gult spett samt SI-enhet.

Karta – Finns utskrivet extra kartor för icke föranmälda. Om ni ändå tänkt slänga kartan efteråt så uppskattas det om ni istället lämnar tillbaka den så får fler chansen att springa.

Meridianer – Finns över hela kartan, succé!

Kontrolldefinition – Finns endast på kartan.

Plastficka – Ta gärna med egen, annars finns det att låna (förhoppningsvis). Fråga annars en kompis.

Målstämpling – OBS! INTE i anslutning till start, utan någon kilometer därifrån vid Coop Konsum Lägerhyddan.

Utstämpling – Vid MÅLET.

Resultat – Publiceras när alla gått i mål.

Regler – Finns att studera nedan.

OBSERVERA! Passage av TVÅ vägar förekommer. Markerat på kartan som obligatoriska passager. Visa hänsyn och var försiktiga, det är bara träning!

Välkomna och lycka till!

Kan du sprintreglerna?

För denna sprintorientering gäller Svenska Orienteringsförbundets tävlingsregler och de speciella bestämmelser som råder när en karta ritad enligt sprintorienteringsnormen används. Det betyder att...

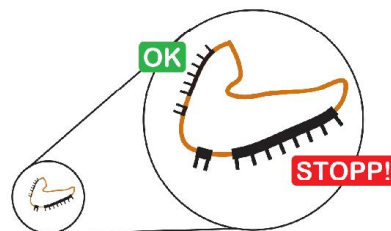
1) Klädseln ska vara heltäckande, men...

Kolla PM!

Det är ej tillåtet att tävla i kortbyxor eller andra plagg som inte skyddar hela benet. Men vid sprinttävlingar som genomförs i park- och stadsmiljö kan undantag från denna regel medges. **Läs i PM vad som gäller!**

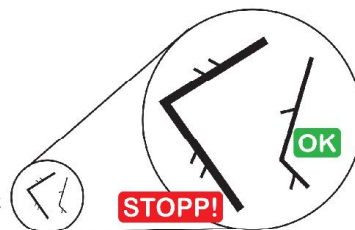
2) Branter får inte passeras

Det är förbjudet att passera branter som på kartan redovisas med det fetare branttecknet, det som i dagligt tal kallas "opasserbar brant".



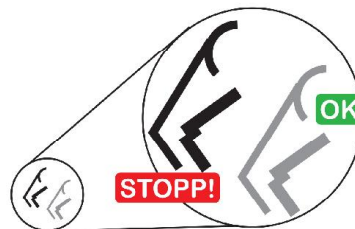
3) Staket får inte passeras

Det är förbjudet att passera staket som på kartan markeras med det stakettecken som har dubbla taggar. (Staket som ritats med en tagg är det okej att kliva eller hoppa över, men man får aldrig klättra).



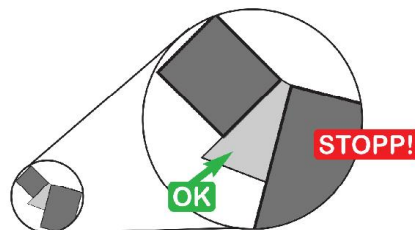
4) Murar får inte passeras

Murar kan vara ritade med grå eller svart färg. Är de redovisade med svart färg får de inte passeras.



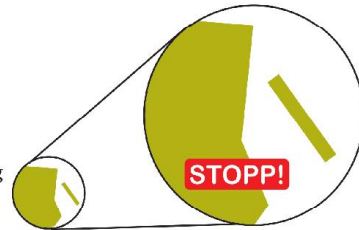
5) Byggnader får inte passeras

Det är inte tillåtet att passera genom eller över hus som är ritade med mörk grå färg och svart kontur. Tillåtna genomgångar i byggnader redovisas med en ljusare grå färg.



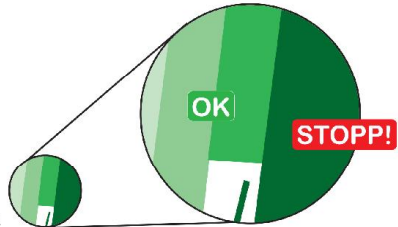
6) Tomtmark och planteringar får inte beträdas

På sprintkartan markeras tomtmark, planteringar, koloniträdgårdar och andra förbjudna områden med samma tomtmarkstecken som på en vanlig orienteringskarta.



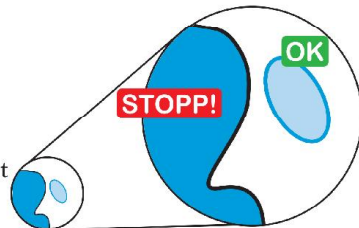
7) "Opasserbar" vegetation får inte passeras

Den vegetation (t ex häckar) som på sprintkartan markeras med den allra mörkaste gröna färgen får ej passeras.



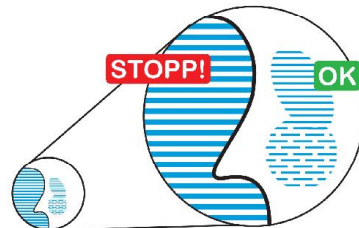
8) Vatten får inte passeras

Sjöar, dammar och kanaler som är redovisade med mörk blå färg och svart kontur får inte passeras. Däremot är det okej att springa genom vatten som redovisas med en ljusare blå färg.



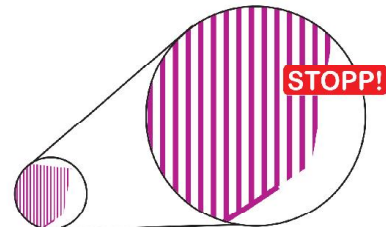
9) Sankmarker får inte passeras

Sanmarker som ritast med grova blå streck och svart kontur är förbjudet område.



10) Andra förbjudna områden

Precis som på vanliga orienteringskartor kan förbjudna områden också vara markerade med samma färg som banpåtrycket.



11) Blågul snitsel får inte passeras

Blågul snitsel i tävlingsområdet markerar att passage är förbjuden. Vissa staket, murar, branter och planteringar kan av arrangören ha märkts med blågul eller blåsvart snitsel för att tydliggöra att dessa inte får passeras.

Respektera dessa enkla regler så blir det en rättvis och trevlig tävling!