

Tävlings-PM

Fredagssprinten StOF:s sommarläger 29 maj
2015

- Samling** Lida Friluftsgård utanför Tullinge. GPS koordinater 59.1635 17.8822. OBS: det går inte att åka med bil till Lida från väster (väg 225) fastän vissa äldre GPS-modeller visar detta.
- Vägvisning** Med bil svänger du av väg 226 vid Botkyrka Hantverksby in på Pålmalmsvägen. I denna korsning och resten av vägen är det skyltat till Lida Friluftsgård
- Kollektiva färdmedel** Från pendeltågstationen i Tullinge går buss 721 till Lida Friluftsgård. Tidtabell hittar du här: <http://sl.se/ficktid/vinter/H721.pdf>
- Parkering** Parkering av motorfordon får endast ske på Lidas allmänna parkering. Samåk gärna! Det är absolut förbjudet att parkera inne på området och på busshållplatsen! Bilar kan i samband med incheckning till sommarlägret åka in till campingplatsen via den snitslade vägen genom friluftsgården och lasta av tyngre utrustning men måste så fort som möjligt efter avlastning köras tillbaka ut på parkeringen.
- UP** Tävlingen ingår i StOF:s Ungdomspriser (UP) 2015
- Tävlingsområde** Vid incheckning till tältplatsen kommer man att passera genom tävlingsområdet. Vi ber därför alla tävlande att följa den snitslade vägen från parkering till tältplats och inte avvika från denna. För att få så rättvis tävling som möjligt ska man inte vistas utanför själva tältplatsområdet förrän man sprungit klart sin bana i sprinttävlingen. Uppvärmning får ske på grusvägen som går norr om tältplatsen och vidare väster- och söderut.
- Klädsel** Heltäckande klädsel på benen rekommenderas eftersom delar av banorna går genom skogsområde.

Stämpnings-system	SportIdent. Hyrbrickor lämnas tillbaka vid målgång. Borttappad bricka debiteras klubben.
Kontroller	Skärm, SportIdent-enhet och stiftklämma. Var noga med att kontrollera kodsiffrorna. På vissa ställen kan kontrollerna sitta tätt.
Start	Första start 18.45 Avstånd tältplats - start ca 150 m. Inskolning, U1, U2 och öppna klasser har fri starttid mellan kl18.45 – 20.00. Startstämpling vid start. Ingen tidtagning i inskolningsklass. HD10-16 har lottad starttid och ingen startstämpling. Då det är sprint får tävlande i klasserna HD16 ej titta på kartan före start.
Nummerlapp	I klasserna HD12 , 14 och 16. Självserving vid start. Medtag egna säkerhetsnålar.
Kontroll-beskrivningar	Lösa kontrollbeskrivningar finns vid start. Kodsiffrorna är tryckta på kartan, men inga kontrollbeskrivningar.
Inskolnings-klass	Glada och ledsna gubbar sitter uppsatta längs banan. Svart/vita kartor finns i starten för uppföljarna. Ett observandum är att inskolningsklassens bana går nära kartkanten. Kartkanten är på ett ställe markerad med ett snitselband över en stig.
Målgång	Målstämpling. Därefter ska SportIdent-pinnen avläsas av målpersonalen. Hyrd pinne återlämnas direkt efter målgång. OBS! Den som bryter tävlingen måste gå till målet och läsa av hyrbrickan.
Kartutlämning	Tävlande får behålla kartan vid målgång. Visa ej kartan för medtävlare som ännu ej startat.
Direktanmälan	På arenan nära målvagnen, följ skyltning från tältplatsen. Öppen 18.00 – 19.30. Fristarttid mellan 18.45 – 20.00
Banlängder	HD16 2400 m HD14 2200 m HD12 1700 m HD10 1200 m

U2 1200 m
U1 1100 m
Inskolning 1100 m
Öppen 1 1200 m
Öppen 3 2200 m

Karta	Nyritad karta i skala 1:4000. Sprintnorm. Ekvidistans 2 m.
Kartförklaring	× klubbvimpel
Terräng- beskrivning	Terrängen består av mestadels lättframkomlig skog med rikt stignät samt öppna gräs- och grusytor. Relativt stark kupering. Visa hänsyn till övriga besökande på Lida friluftsgård.
Dusch och toalett	Duschar finns inomhus i byggnad tillhörande Lida friluftsgård. Toaletter finns nära starten i tältplatsområdet.
Servering	Efter tävlingens slut serveras middag för de som förbeställt sådan i ett större tält beläget på grusplanen bredvid Lida värdshus. Övriga hänvisas till vår marka som har öppet från kl 20. Där serveras bl a fikabröd, godis och dryck. Ingen matservering.
Kartutlämning	Tävlande får behålla kartan efter målgång. Visa inte kartan för tävlande som ännu inte startat – det är en förtroendefråga.
Priser	Till alla som kommer i mål i inskolnings- och utvecklingsklasser. Övriga klasser får välja priser i turordning, segraren i respektive klass får välja först.
Resultat	Anslås på arenan samt publiceras på Eventor.
Tävlingsregler	SOFTs tävlingsregler tillämpas.
