



Särskilt PM jaktstart

Jaktstart innebär att löparen med bästa sammanlagda tid efter 2 etapper startar först. Övriga i klassen startar därefter med den tidsskillnad man har fram till bästa tid. Tävlade som är mer än 30 minuter efter eller inte har sammanlagt resultat startar därefter med 60 sekunders mellanrum.

Jaktstartklasser

På etapp 3 tillämpas jaktstart i samtliga klasser utom DH10, DH12, DH12K och DH14K (som har lottad starttid på alla etapper), Inskolning, U-klasser och öppna motionsklasser (som har fri starttid på alla etapper).

Klasser som inte har jaktstart på etapp 3 har samma startprocedur som på etapp 1-2.

Upprop och start

Cirka 5 minuter före din starttid ropas du upp för avprickning och kontroll av löparbrickan.

Därefter fortsätter du framåt i startfällan där du kan ta en lös kontrolldefinition för din klass.

När din starttid visas på startklockan släpps du iväg, efter det får du ta din karta och bege dig till startpunkten.

Det är den som kommer först över mållinjen som bedöms som segrare, mållinjen på etapp 3 är därför framflyttad ett antal meter mot tidigare.

V Ä L K O M N A ! Gårda OK