LIVELOX-PM

Genom att använda din mobiltelefons inbyggda gps och mobildatanätet (3G) kan du nu nyttja din smartphone att registrera din väg i skogen och få din rutt uppspelad live och i efterhand via Livelox.com

Inspelning

ALT 1

1. Ta reda på din log-in till Idrottonline/Eventor. Detta är din log-in till Livelox.

2. Ladda hem appen till din mobiltelefon (måste vara en sk smartphone). Antingen via Appstore (Iphone) eller Market (Android).

3. Starta appen – logga in.

4. Välj tävling och klass. (Lånar du ut din mobil kan du även byta löpare inom klubbgränser))

5. När du är redo att börja springa, starta inspelningen. Ta med en mobilhållare för armen (kostar ca 100 kr i sportaffärer).

6. När du kommer i mål, stäng av inspelningen. Ditt pass finns nu registrerat under aktiviteterfliken. Här kan du redigera passet (t ex byta bana) och se statistik.

ALT 2

1. Använd din GPSklocka och spela in din rutt.
2. När du kommer hem så får du ladda upp din rutt manuellt i Livelox genom att exportera rutten från klockan och ladda upp den på hemsidan samt knyta rutten till rätt löpare och klass.

Uppspelning

1. På din dator. Gå in på valfri webbläsare och surfa dig fram till www.livelox.com

2. Hitta aktuell tävling/träning och börja analysera. Utan licens kan du enbart se en deltagare åt gången, med licens kan du simulera ”jaktstart” och följa samtligas väg samtidigt.

FAQ

- Hur stor datamängd drar inspelningen?

  o Ca 1 MB/timma.

- Hur mycket batteri drar inspelningen?

  o Ca 5-10%/timma