



Stockholm Indoor Cup 2016

Kartinformation samt speciella regler

Det är ju ändå särskilt med inomhusorientering, det går inte att göra allting på samma sätt som skogs-OL. Vad har till exempel ett bord för karttecken? Hur byter man våning? Får man ta ett vägval som går utomhus? Det här är vad som gäller!

Inomhusorienteringens principer och regler: I stort sett går hela banan inomhus. Det är ej tillåtet vid något tillfälle att springa utanför byggnaden, enda undantaget är vid utomhuspassagerna på båda etapperna, det finns en utomhuspassage på varje etapp.

Det finns ett antal förbjudna områden på kartan. Det är absolut förbjudet att springa igenom dessa. De förbjudna områdena kommer att vara markerade tydligt med heldragna snitslar. Det kommer att finnas kontrollanter i tävlingsområdet. Passage medför diskvalifikation.

De dörrar som man får springa genom är öppna. Öppna dörrar är redovisade på kartan som en öppning i väggen. **Det är strängt förbjudet att öppna dörrar**, det går att ta sig till alla kontroller ändå!

Inomhusorientering innebär stundtals trånga passager, snäva hörn och smala trappor, vilket innebär en stor krockrisk. Det kommer att finnas vakter som hjälper till, men använd sunt förnuft, ta det lugnt framför allt runt snäva hörn. Vi vill ha en rolig tävling för alla! Några trappor kommer att ha mycket hög belastning, därför gäller högertrafik i trapporna. Håll till höger så går det smidigast för alla.

Det kan kanske vara lockande att hoppa över ett bord, eller snedda i en trappa. Detta är dock inte tillåtet, spring runt möblerna! Vissa möbler kommer vara markerade med heldragna snitslar för att förtydliga vad som är tillåtet och inte.

Det är förbjudet att skaffa sig "otillåten fördel" innan start. Detta kan innebära att titta på andras kartor, prata med andra om banan eller att gå runt i tävlingsområdet innan start. Detta är extra viktigt vid inomhusorientering då man kan skaffa sig stora fördelar. Kartorna samlas inte in efter målgång. För en rättvis tävling, snälla håll er på arenan och titta inte på någon annans karta innan start, det är en förtroendefråga!

Även efter målgång är det inte tillåtet att besöka tävlingsområdet, förutom vid "skuggning". Skuggning är tillåten i U2.

Det finns en del känslig och mindre känslig utrustning i båda skolorna. Även om banorna är lagda på sådant sätt att materialskador inte bör kunna ske finns det ändå en risk. Om något går sönder, meddela en funktionär omedelbart! Du blir ersättningsskyldig för eventuellt trasig utrustning.

Karta: Kartorna är helt nyritade inför SIC 2016. Två helt nya terrängar väntar på en mycket exakt karta. Inomhusmiljön skiljer sig mycket från skogsterrängen, därför gäller inte riktigt de ordinarie karttecknen. Kartan behöver inte vara orienterad mot norr, därför rekommenderar vi att man springer utan kompass. Söndagens område är relativt stort och trots att vi gjort det vi kunnat kan kartan upplevas svårläst för vissa. Ta med kartlupp om du känner dig osäker! Årets kartnorm skiljer sig dessutom lite från tidigare år, nytt tecken för bord, golv och utomhuspassager.

Nedan redovisas de vanligaste karttecknen:

Karttecken

A		Trappa		Skåp/Hylla
		Bord		Toalett/Handfat
		Växt/Träd		Bänk/Fåtölj/Soffa
		Golv		Tillåten utepassage
	x	Ovanligt föremål		

Möbler på hjul är generellt inte redovisade (tydliga undantag finns), likaså mindre möbler såsom stolar.

Kartorna kommer inte att ligga i plastfickor. Om du önskar plastficka, ta med egen. Kartans storlek är A3 på lördagen och söndagen.

Kartan är ritad med varje våningsplan för sig. Man byter våningsplan med hjälp av trappor.

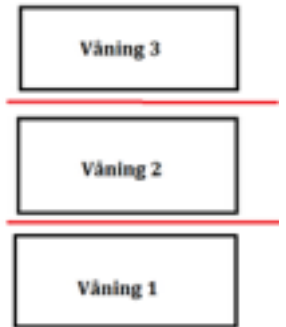
Trappor: Samtliga trappor är markerade med en bokstav, en pil och en färg.

OBS! Nytt för i år: Alla trappor i samma trapphus har samma bokstav och samma färg, inte som tidigare år då varje unik trappa har samma bokstav, detta för att underlätta kartläsningen. Hela trappan har dessutom färgats med en färg. Pilen pekar uppåt i trappans riktning. Springer du i pilens riktning springer du uppåt. Ett exempel: Om du på våning 1 springer upp vid den röda trappan A, kommer du upp på våning 2 där det står A. Det finns ett exempel på Eventor, och det kommer även att anslås på arenan. I år kommer det också finnas avspärrningar i trappor, dessa är markerade med blå/gul snitsel och

fungerar precis som vilket förbjudet område som helst, förbjudet att passera.

Både på Midsommarkransens gymnasium och på Sturebyskolan finns det en trappa som har samma färg som symbol "714.000 Temporära Konstruktioner". Denna kan se ut som ett förbjudet område men så är alltså inte fallet, utan trappan är fullt tillåten att springa i.

Våningar: På både etapp 1 och 2 ligger våningarna ovanför varandra, och är i linje med varandra. Se exempel. (Fler våningar än vad exemplet visar kan finnas).



Kontroller: Då det svåra i inomhusorientering oftast inte är att hitta själva kontrollen utan snarare hitta snabbast vägen *till* kontrollen kommer ingen kontroll att ha en skärm. Endast enheterna är utplacerade. Oftast sitter de fasttejpade med silvertejp. Dock kommer startpunkten ha en skärm som vanligt. Tänk också på att enheterna sitter otroligt tätt på vissa ställen (mindre än 5m!!), titta därför en extra gång på kodsiffran.

Övrigt: Har vi missat något, tveka inte att höra av er till tävlingsledningen, vi svarar gärna på alla tänkbara frågor! Maila oss på info@stockholmindoormap.se eller ring tävlingsledare David Hector på 070-437 65 81.

Lycka till! Ta det lugnt. Resultatet avgörs till stor del av orienteringsförmågan och inte av hastigheten du håller. Ett bra tips är att hitta hur du ska springa, hela vägen, innan du ens börjar röra på dig!

Varmt välkomna önskar Stockholms Inomhusorienterare och Fredrika Bremergymnasiets orienteringsakademi!



Häng med på årets roligaste kavle: Ungdomens Jukola i Finland! Se mer på www.lalle.nu!



#sic16