Extra PM

Kartbyte:

Banorna Lätta och Korta har inget kartbyte.

Banorna Mellan och Långa har ett kartbyte. När starten går tas ett vitt papper ut ur kartfodralet. Karta nummer ett ligger då under det vita pappret. Karta nummer två ligger på andra sidan i kartfodralet, så det är bara att vända på kartan vid kartbytet. Kartbyte sker när man kommer till den sista kontrollen på karta nummer ett, t.ex. kontroll nummer 14. Därefter börjar karta nummer två om på samma kontroll d.v.s. nummer 14 i det här exemplet.

Innan start:

Ställ er vid en karta tillhörande er egen klass.

Vid start:

Alla måste passera startpunkten när starten går.

Förbjudna områden:

Det är absolut förbjudet att springa på järnvägen eller över sjöar och vattendrag som eventuellt är tillfrusna p.g.a. säkerhetsrisken. Dessutom är tomtmark och fotbollsplaner förbjuda att beträda och det är förbjudet att klättra över stängsel. Järnvägen får bara passeras i gångtunneln.