



## Dala veteran-ol 2016-05-03

### Inbjudan och PM

Samling: Vid Borlänge skidstadion, Bergebo. Följ vägvisning till sjukhus sedan skidstadion. Skyltat från Faluvägen (gamla riksvägen) mellan Domnarvsrondellen och Ornäs. Arena vid stora dammen norr om stadion.

Terräng: Måttligt till starkt kuperad. Mestadels god framkomlighet. Inslag av hyggen och tätare skog. Endast de största drivningsvägarna redovisade på hyggen och gallringar. Minsta höjd för stenar på kartan 1,3 m.

Karta: Nyritad 2012 med laserskanning som grund. Reviderad 2016. Skala 1:7 500.

Lokala tecken: O kolbotten, × kolarkojruin i skogen, hög belysningsmast på skidstadion. På kontrolldefinitionen betyder × kolarkojruin.

Kontrolldefinitioner på kartan och lösa. Kontrollera kodsiffrorna. Kontroller sitter tätt.

| Klass | Bana | Längd | Klass | Bana | Längd |
|-------|------|-------|-------|------|-------|
| H1    | 1HD  | 4,8   | D1    | 1HD  | 4,8   |
| H2    | 2H   | 3,5   | D2    | 2D   | 3,3   |
| H3    | 3H   | 3,0   | D3    | 3D   | 2,6   |
| H4    | 4HD  | 2,1   | D4    | 4HD  | 2,1   |
| H5    | 5HD  | 1,6   | D5    | 5HD  | 1,6   |

Parkering: Igeltjärnsvägen 200-500 från arenan eller vid motionscentralen.

Avstånd: Motionscentralen – Arena 800 m. Start vid Arenan.

Startavgift: 30:- + 10:- för ombyte och bad motionscentralen. Betalas kontant. Ingen fakturering.

Start: kl 9:30-11:00. Valfri intervallstart. Startmellanrum 1 min. H5/D5 har fri starttid.

Tidtagning: SportIdent. Medtag SportIdentbricka (finns att låna).

Dusch: I motionscentralen.

Nödtelefon under tävlingen: 072-226 16 05.

Banorna läggs ut på Livelox efter tävlingen. Lägg gärna in ditt GPS-spår. Enklast spelas det in med smart mobiltelefon men GPS-klocka går också. Läs mer på

<https://www.livelox.com/Documentation/Routes>.

Internet: Resultat läggs ut på Eventor och DOF:s veteransida.

#### Anmälningrutiner:

- Tävlingsexpedition i gapskjulet.
- Töm SportIdentbrickan.
- Välj klass och betala.
- Registrera SportIdentbrickan. Kontrollera namn, klubb och klass.

#### Start:

- 4 köer vid starten.
  - H1/D1
  - H2
  - H3
  - D2/D3/H4/D4
- H5/D5 går förbi köerna.
- Startstämpla.
- Ta kartan och spring.

#### Manuell stämpling:

- Om ingen ljud- eller ljussignal fås, stämpla i kartan med stiftklämma.