



PM 7-manna- och 4 dam- budkavle fredag-lördag 29-30/4

Samling	Arena Eksjö Skidstugan. Vägvisning från Trafikplats Eksjö norra RV 32.		
Parkering	Max 800 m från arenan. Parkering enl anvisning 20 kr i P-avgift. Anmäl i förväg om ni kommer med buss.		
Klass	Banlängd (km) inkl. snitsel	Starttid Natt	Omstart/Start
7-manna	Natt 7,8-5,9-9,5 Dag 8,0-11,3-6,1-11,3	21.30	08.30
4-Dam	Natt 5,9 Dag 6,0-4,7-7,8	21.40	09.00
H16	Natt 5,1 Dag 4,0-5,5	21.40	09.30
D16	Natt 4,0 Dag 3,5-4,8	21.40	10.00
HD12	Dag 2,5-2,5-3,0	-	10.30
	Spridningsmetoder förekommer i samtliga klasser förutom HD-12. Obs! Gemensam start för samtliga nattsträckor i 7-manna.		
Klubbkuvert	Utlämnas klubbvis vid tävlingsexpeditionen/Direktanmälan på arenan från kl. 19.00 på fredag och 07.00 på lördag. Lagkuvertet innehåller hyrda löparbrickor, PM, lagändringsblankett och nummerlappar. OBS! Medtag egna säkertsnålar. Det finns inga i klubbpåsen.		
Nummerlappar	Skall bäras ovikt och väl synligt på börstet.		
Laguppställning	Via Eventor senast kl. 21.00 torsdag den 28 april. På tävlingsdagen måste lagändringar vara inne senast 45 minuter före respektive start. Kontrollera mot startlista att ni använder rätt bricka till rätt sträcka.		
Karta	Eksjö Skidstuga, skala 1:10 000 ekv. 5 m. Framställd 2014 av Tord Hederskog. Vegetationsrevidering av PO Derebrant 2016. Digitalutskrift.		
Terräng	Måttlig kupering i stigrikt område. Skogsterräng med huvudsak granskog med inslag av grönområden. Närmast arenan finns en del grönområden med nedsatt framkomlighet.		
Förbjudet område	All tomtmark samt markerade områden på kartan är förbjudet att berträda.		
Jaktstart	Startplats på arenan vid växlingsområdet. Upprop ca 2 min innan starttid, vid start springer man fram till kartplank och hämtar sin karta. I klassen H16 och D16 kan flera löpare springa men endast en löpare går in och startar resterande löpare väntar vid skylt extralöpare efter klartplank.		
Omstart	Kommer att ske efter 45 minuter efter ledande lag efter natt resultatet. Omstart kommer också att ske på sista sträckan i samtliga klasser ca 45 minuter segrande lag gått i mål. Speaker upplyser om starttid.		

Växling	<p>Skер med nästa sträckas karta. Inkommande löpare stämplar vid målet, lämnar sin karta i en back anvisad av funktionär, hämtar nästa sträckas karta vid kartplanket och växlar med den till nästa löpare. Därefter går löpare mot utstämpling och stämplar ut.</p> <p>Nattsträckorna springer in i målfällan och stämplar vid målet och går därefter till utstämpling.</p> <p>Om flera löpare springer 2:a sträckan skall löparen på 1:a sträcka ge sin dessa varsin karta. Kartorna ligger i samma platsficka och fördelas till respektive löpare. Överblivna kartor ges till funktionär. Första löpare i mål på sträcka 2:a sträckan växlar till 3:e sträckans löpare.</p> <p>Om denna löpare inte är godkänd diskvalificeras laget.</p>
Målgång	<p>Målgång sker i särskild målfälla. Målstämpling sker strax efter målinje och skall ske i samma ordning som löpare kommit i mål. Placering avgörs av en måldomare. De löpare som har utgått eller på annat sätt inte passerat mål och avläsning måste gå till sekretariatet och läsa av sin bricka.</p>
Omstart	Skер vid kartplanket. Tid meddelas av speakern.
Kart-utlämning	Utlämnas klubbvis. Tid meddelas av speakern.
Resultat	Publiceras på Eventor samt på arenan
Dusch	Tempererad dusch inomhus för damer och utomhus för herrar vid arenan
Toalett	Vid arenan
Servering	Välförsett marketenteri och hamburgeria vid arenan. Möjlighet att betala med kort och swish 123 237 73 98.
Barnaktivitet	Det finns möjlighet att leka på Skogshinderbanan under eget ansvar.
Sjukvård Sport-försäljning	I anslutning till arenan.
Täv. regler	OL-SPORT i Vetlanda SOFT:s
Täv. jury	Magnus Svensson Nässjö OK ordf Johan Swartz OK Orion
Tävlingsledare	Göran Nilsson, 070-372 20 34,
Bitr.Tävlingsledare	Gun Henriksson, 070-543 61 05
Banläggare	Lennart Henriksson 0381-310 64
Banläggare	Philip Edvardsson 0381-139 01
Bankkontrollant	Magnus Svensson, Nässjö OK 070-6426191
Tävlingskontrollant	Sven-Åke Karlsson IKHP, 036-13 12 57



**Välkomna önskar
Eksjö SOK!**

