



PM KLEMMINGEKAMPEN

söndag 1 maj 2016

Ingår i Ledartröjan och Juniorligan för Södermanland

ARENA	Solvik – Vägvisning från väg 224 mellan Gnesta och Lästringe trafikplats, cirka 12 km S om Gnesta. Smal grusväg ca 1,5 km till arenan GPS-koordinater 58,95 / 17,32
PARKERING	Avstånd från Arenan ca 400 – 1000 m Avgift 20 kr – erläggs på gångväg mot arenan Husbilar och husvagnar hänvisas till särskild p-plats, cirka 750 m från arenan.
KLASSER & BANLÄNGDER	P.g.a. sen information från Länsstyrelsen om skyddsvärda naturområden inom tävlingsområdet har några kontroller tagits bort och de längsta banorna kortats av med mellan 100 och 400 m. Gäller klasserna H18-H50 och D18-D35. I övrigt enligt inbjudan
STRUKNA KLASSER	H17-20K, H20, H35, H85 D17-20K, D21K, D80
IHOPSLAGNA KLASSER	Klasserna D18 och D20 slås samman till D20 Klasserna D40 och D35 slås samman till D35 Klasserna D75 och D70 slås samman till D70
STARTLISTA	Publiceras på Eventor .
DIREKTANMÄLAN	På Arenan 09.00 – 11.30. Kan göras till öppna klasser och Inskolning
START	Avstånd till start ca 400 m väg. Orange/vit snitsel Första ordinarie start kl 10:00. Fri starttid mellan 9.30 - 12.00 med startstämpling i klasserna Inskolning, U1-U2 och ÖM1-9. Alla löpare är skyldiga att passera startpunkten.
NUMMERLAPPAR	D21, H21, D20, H18, D16, H16, D14 och H14. Nummer enligt startlistan, självservering vid starten.
MAXTID	2 timmar
VAKANSER	I klasserna H/D10-16 finns 3 vakansplatser inlottade i klassen. Anmälan på arenan före kl. 9.30 tävlingsdagen mot efteranmälningsavgift.
STÄMPLING	Sportident. Om inte egen bricka anmälts tilldelas hyrbricka som avhämtas i sekretariatet. Kostnad 30 kr. Borttappad bricka debiteras med 400 kr Om ljud- eller ljus-signal uteblir vid stämpling ska stiftklämma användas i kartans kant.
KARTA	Ny karta ritad 2015 av Indulis Peilans, 5 meters ekvidistans. Kartskala 1:10000 för alla utom H/D60 och äldre, som har skala 1:7500. I klass ÖM5 och ÖM7 har kartan dubbelsidigt tryck i skala 1:10000 och 1:7500.
KONTROLL DEFINITION	OBS! Endast lösa definitioner
TERRÄNG BESKRIVNING	Mestadels måttlig, men i några områden stark kupering. Huvudsakligen blandskog med god framkomlighet. Några äldre hyggen finns där man under vintern avverkat frötallar, varför nya drivningsvägar, ej redovisade, förekommer. Ett flertal sankmarker i varierande storlekar finns också. En väg löper genom tävlingsområdet och närmast arenan finns ett fåtal stigar och kulturmark.



PM KLEMMINGEKAMPEN

söndag 1 maj 2016

Ingår i Ledartröjan och Juniorligan för Södermanland

SNITSLINGAR	På ungdomsbanorna upp t.o.m. HD12 förekommer vit-snittsade delar som inte är redovisade på övriga kartor
SKUGGNING	Det är tillåtet för löpare att skugga ungdom i U-klasser och Inskolning innan sitt eget lopp
ÖVERDRAG	Kan lämnas vid start
MÅL	Samtliga deltagare måste passera mål och läsa av Sportidentbrickan. Gäller även löpare som avbryter tävlingen. Hyrda Sportidentbrickor lämnas i samband med avläsning
VILT RAPPORT	Eventuella observationer av klövvilt rapporteras efter målgång i sekretariatet.
PRISER	Inskolning – pris till alla direkt vid målgång. Övriga – Utdelning efter att klasserna är klara Priser till alla ungdomar t.o.m. HD12, och till de främsta upp till HD21. Utlottning till övriga klasser.
DUSCH	Varmdusch och omklädning ute ca 100 m från arenan påväg mot start
TOALETT	Toaletter i anslutning till arenan påväg mot start
MINIKNAT	Finns i anslutning till arenan. Starttid 10:00 – 12:30. Avgift 20 kr
BARNPASSNING	Finns i anslutning till arenan
SERVERING	Sedvanlig välförsedd marka med varmkorv och hamburgare.
SPORTFÖRSÄLJNING	LETRO SPORT
SJUKVÅRD	Finns i anslutning till arenan
HUVUD FUNKTIONÄRER	Tävlingsledare: Gun Molin Jansson 070-527 29 35 Louise-Marie Nilsson 070-417 23 78 Banläggare: Sven-Arne Nilsson Bankontrollant: Kjell Nilsson Tävlingskontrollant: Sven-Erik Stenberg
UPPLYSNINGAR:	Sven-Arne Nilsson, 0708-305212
ÖVRIGT	Då markägaren är mån om sina djur som betar på de områden vi använder är rastning inte tillåten på parkering, arena eller annan intilliggande hagmark. Var noga med att plocka upp efter era hundar där rastning sker.