



**PM**

## **Etapp 1 & Etapp 2 Trossö, Karlskrona 4 juni 2016**

### **Etapp 1 ingår i Blekingecupen 2016**

#### **Arena**

Tävlingsarenan ligger i Amiralitetsparken på Trossö i centrala Karlskrona. Kör infartsleden mot Karlskrona centrum. Framme på Trossö, sväng vänster in på Skeppsbrokajen och sedan höger in på Drottninggatan. Sväng in höger på Alamedan och ni kommer fram till TC i Amiralitetsparken.








<b>Parkering</b>	Används tillgänglig parkering på stadens gator. Större parkering finns på Stortorget.
<b>Startlistor</b>	Etapp 1 och Etapp 2 genomförs med lottade startlistor med en minuts startmellanrum. Startlistor inklusive efteranmälda publiceras på Eventor under torsdag kväll.
<b>Start</b>	<p><b>Etapp 1:</b> Första start kl. 11.00. Till start 900 m.</p> <p><b>Etapp 2:</b> Första start kl. 14.30. Till start 800 m.</p> <p>Toavagn vid start.</p> <p>Observera att klasser från HD16 och uppåt får kartan i startögonblicket, övriga en minut innan start.</p>
<b>Uppvärmning</b>	Uppvärmning sker på väg till start. Det är inte tillåtet att avvika från den snitslade vägen till start.
<b>Öppna klasser och U-klasser</b>	<p>Öppna klasser och U-klasser går det att anmäla sig till direkt på TC. Du kan välja att bara springa den ena av etapperna.</p> <p>Det är för löpare över 16 år tillåtet att skugga annan löpare på ÖM1 och U-klasser innan egen start.</p> <p>Start Etapp 1: 11:00-12:00 Start Etapp 2: 14:30-15.30</p>
<b>Nummerlappar</b>	Alla löpare bär nummerlapp (utom Öppna klasser och U-klasser). Istället för nummer står efternamnet på nummerlappen. Självservering vid starten på etapp 1. Samma nummerlapp används för etapp 2 och etapp 3. <b>OBS! Medtag egna säkerhetsnålar!!</b>
<b>Klädsel</b>	Inget krav på heltäckande klädsel!
<b>Karta</b>	Trossö, skala 1:4 000. Ekvidistans 2,5 m. Ritad 2015 enligt sprintnormen ISSOM2007. Kartritare Oleksandr Kratov och Nadiya Volynska. Reviderad maj 2016 av Philip Persson. Färgutskriften A4 karta som ligger i plastficka
<b>Terräng</b>	Stadsmiljö med gränder, innegårdar och öppna torg. Inslag av parker och gräsytor. Mycket god framkomlighet. Svag till måttlig kupering.
<b>Kontrollbeskrivning</b>	Kontrollbeskrivningen är tryckt på kartan samt lösa vid start.
<b>Lokala tecken</b>	<p>X – Speciellt föremål, exempelvis utedusch, ankare, speciell bänk, lekställning.</p> <p>Ring med punkt – Staty/Monument</p> <p>Grön fläck - träd eller buske</p>
<b>Förbjudna områden</b>	<p>Är markerade enligt SOFTs tävlingsregler för sprintorientering. Se anvisningarna på: <a href="http://www.orientering.se/ImageVaultFiles/id_43008/cf_78/TA_602_Anvisning_for_deltagare_vid_sprinttavling.PDF">http://www.orientering.se/ImageVaultFiles/id_43008/cf_78/TA_602_Anvisning_for_deltagare_vid_sprinttavling.PDF</a>. Tecken 714 i sprintnormen (tillfälliga byggkonstruktioner eller avspärrade områden, lila halv-transparent helton) används för att markera områden för uteserveringar och andra tillfälliga byggnationer. Tävlände som beträder sådant område diskvalificeras. Se exempel nedan:</p>





## Kartecken som är förbjudna att passera

Här kan du se exempel på några detaljer som är förbjudna att springa på eller passera och några andra som är tillåtna. Löpere som springer på/över de förbjudna diskvalificeras.

### Förbjudet att springa på/över

-  *Opasserbar mur (svart linje)*
-  *Opasserbart stup (tjock svart linje)*
-  *Opasserbart staket (tjock svart linje och två tvärstreck)*
-  *Tomtmark*
-  *Förbjudna områden<sup>2</sup>*

### Tillåtet att springa på/över

-  *Passerbar mur (grå linje)*
-  *Passerbar stenmur*
-  *Passerbart stup (tunn svart linje)*
-  *Passerbart staket (tunn svart linje och ett tvärstreck)*

## Biltrafik i området

Sedvanlig citytrafik förekommer i tävlingsområdet. Alla tävlande måste iaktta försiktighet vid alla gatupassager, vanliga trafikregler gäller för alla.

## Kontroller

Kontrollerna är märkta med skärm, elektronisk enhet samt reservstämpel. I vissa partier sitter kontrollerna tätt, **kontrollera kodsiffrorna noga!** Kontrollbeskrivningar finns tryckta på kartan, men det finns också lösa kontrollbeskrivningar vid starten.

## Stämpelsystem

Sportident. Ljud- och ljussignal skall registreras. Stiftklämma skall användas som reservstämpel om den elektroniska enheten inte fungerar. Stämpeln skall placeras i reservruta tryckt på kartan. Töm och check av Sportident-pinne görs vid starten.

## Tidtagning och målgång

Tidtagning genom sedvanlig målstämpling.

## Insamling av kartor

Ingen insamling av kartorna. Följ tävlingsreglerna.

## Speakerbevakning

Samtliga klasser har speakerbevakning.

## Prisceremoni

Prisutdelning först efter Etapp 3.

## Toaletter/ Omklädning dusch

Inomhusdusch vid Sparre gymnastiksal, öppet mellan 11:30 och 16:30. Toalettvagnar vid TC.

<b>Service</b>	Godis, smörgåsar och korv. Ingen Barnpassning eller Knatteknat.
<b>Lunch</b>	Beställd lunch serveras i anslutning till Arenan. kl. 12.00-13.15. Ni som önskar köpa lunch men som ej beställt kan göra detta i markan för 60 Kr.
<b>Regler</b>	SOFT:s tävlingsregler gäller.
<b>Tävlingsjury</b>	Ordförande, Lars Svensson BLOF + två repr. från Stigmännen.
<b>Tävlingsledare</b>	Peter Andersson
<b>Banläggare</b>	Philip Persson
<b>Bankkontrollant</b>	Pontus Pettersson
<b>Sekretariat</b>	Johan Jacobsson, 0733-495285, johan.jacobsson@telia.com
<b>Logi och mat</b>	Per-Ivan Engström, 0708-176920
<b>Maskot</b>	Sprintälgen
<b>Speakers</b>	Johan Swartz, Peter Andersson

**Lycka till på Sprinthelgen 2016!**