Gotlands tredagars 2016

Särskilt PM för jaktstarten på etapp 3

Jaktstart innebär att löparen med bästa sammanlagda tid efter 2 etapper startar först. Övriga i klassen startar därefter med den tidsskillnad man har fram till bästa tid. Tävlande som är mer än 30 minuter efter eller inte har ett sammanlagt resultat startar därefter med 60 sekunders mellanrum.

Jaktstartsklasser på etapp 3: Tillämpas jaktstart i samtliga klasser utom H/D 10-12 och samtliga kortklasser (lottad starttid på alla etapper), Inskolning, U-klasser och Öppna motionsklasser 1-9 (fri starttid alla etapper).

Klasser som inte har jaktstart på etapp 3 har samma startprocedur som på etapp 1-2.

Nummerlappar: Löpare i jaktstartsklasser med placering 1 – 9 bär nummerlapp enligt startlista för etapp 3. Övriga löpare bär ej nummerlapp. Självservering av nummerlappar vid start. Ta med säkerhetsnålar.

Etikett med starttid: Alla som startar måste bära sin starttid väl synlig på tävlingströjans framsida senast 5 min före start och vid startögonblicket. Samtliga starttider finns som självhäftande etiketter vid starten. Varje tävlande hämtar sin starttid, självservering, och fäster etiketten på tävlingströjans framsida eller nummerlapp. Upprop och start Cirka 5 minuter före din starttid ropas du upp för avprickning och kontroll av löparbrickan. Därefter fortsätter du framåt i startfållan, där du kan ta en lös kontrolldefinition för din klass. När din starttid visas på startdisplayen släpps du iväg, varefter du får ta din karta och bege dig mot startpunkten. Kontrollera noggrant att du har tagit rätt karta!

OBSERVERA! • Det är den som kommer först över mållinjen som bedöms som segrare! • Mållinjen är på jaktstarten framflyttad ett antal meter i förhållande till tidigare etapper!

LYCKA TILL I SKOGEN !