Instruktion för 2-mannastafett

För att tävlingen skall fungera bra, så kommer här lite instruktioner inför start, växling, utläsning och målgång.

Allmänt

- Alla som går in i start-fållan skall tömma och checka pinnen (CLEAR och CHECK). Detta ska ske **varje** gång man går in i startfållan. Lag där löpare **inte** har tömt sin bricka diskvalificeras.
- Alla som har målstämplat **eller** växlingsstämplat skall läsa av brickan **innan** man lämnar målet eller går in i startfållan igen. Lag som **inte** läser av sin bricka kommer att diskvalificeras.
- Vid utläsning kommer det att finnas 2 utläsningar. En dosa med dator och skrivare där man får kvitto samt en dosa utan något annat. Man ska läsa ut SI-pinnen i **båda** dessa **varje** gång man passerar utläsningen. Dvs både efter växling resp målgång. Den andra dosan är reserv ifall något strular.

Start

- Rätt löpare (str1) går in i startfållan minst 2 minuter innan officiell starttid. Var uppmärksam på startchefens instruktioner. Töm och checka brickan då du går in i fållan (CLEAR/CHK).
- Ställ dig vid ditt lags karta och invänta startsignal.
- Vid startsignal, tar kartan och spring ;-)
- Efter att sträcka 1 löparna farit iväg, går str2 löparna in i fållan och inväntar växling.
- Töm och Check när du går in i fållan (CLR/CHK).

Växling

- Inkommande löpare stämplar vid växlingskontrollen (målet). Se pilar och snitslar på arenan för rätt stämplingsenhet.
- Löparen slänger efter detta sin karta i avsedd behållare, tar **rätt** karta med **sitt** lagnummer från kartplanket, springer fram till växlingsfållan och lämnar över kartan till nästa sträckas löpare (str2-6).
- Därefter går inkommande löpare till utläsningen, läser av sin bricka 2 ggr, en i varje dosa enligt ovan. Eventuella fel ignoreras och kommer att justeras efteråt.
- Därefter går löparen in i startfållan igen och tömmer och checkar (CLR/CHK).
- Inväntar sin lagkamrat som kommer att lämna över nästa sträckas karta.

Målgång

- Löpare som springer den sista sträckan ska stämpla i den enhet som heter MÅL. Se skyltar och snitslar på arenan, samt arenaskiss på Eventor.
- Enheten sitter bakom mållinjen och måldomare avgör vem som blir först. Man målstämplar i den ordning som man blir dömd till, om det råkar vara flera samtidigt vid målgången.
- Efter målstämpling går man till utläsningen, och läser av sin dosa 2 ggr i resp utläsningsenhet enligt ovan.

Övrigt

- Undvik trängsel vid kartplank och växlingsfålla, försök vara uppmärksam på när din kamrat kommer in för växling.
- Stressa inte vid utläsning, det tar ett par minuter innan växling.
- Glöm inte att tömma innan du startar.
- Ha kul!

Lycka till!