

Tillägg till PM



Jullovssprinten
Lördag 7 januari

- Klasser:** H 16 och D 16 har slagits ihop till HD 16. Övriga klasser kvarstår.
- Starttider:** Finns på eventor. Första start kl 14:00 för omgång 1. Starttider för omgång 2 och 3 finner du som fil nedanför PM. Eventuell final sker efter klockan 19, se punkten final nedan.
- Lagkuvert:** Lagkuvert hämtas ut mellan 12.30-13.30 i éntren. I lagkuvertet finns nummerlappar och SportIdent Air pinnar. Kolla noga så att rätt löpare får rätt pinne. **Ingen kontroll av SI-nr görs i starten, löparen ansvarar själv för detta!**
Löpare 1: Svart tryck på nummerlapp
Löpare 2: Rött tryck på nummerlapp
OBS: Tag med egna säkerhetsnålar
- Genomgång HD 12:** Kl 13.30 kör vi en genomgång för löparna i klassen HD 12. Samling vid upploppet. Vi går kort igenom karta och lite lokala tecken.
- Stämplingssystem:** En testkontroll finns utplacerad vid upploppet där löparna får möjlighet att testa Air-systemet innan start. Viktigt att tänka på är att brickorna måste både **tömmas och checkas** för att kunna användas under tävlingarna. De återlämnas efter sista gruppsspelsomgången. Nya brickor kommer delas ut i starten till de som springer finalloppen. På kontrollerna finns ingen skärm endast enheter.
- Växling:** Växlingen sker med karta. Löpare 1 ett ger sin karta till löpare 2 vid växling, vilket betyder att löpare 1 och 2 springer med samma karta. Kartorna samlas in vid målgång och återfås när gruppspelen är slut.
- Kontrolldefinition:** **Kontrolldefinitioner finns endast lösa.** Medtag definitions hållare.
- Lokala tecken:** Finns beskrivna på plats!
- Tävlingsregler:** Tänk på att du som löpare aldrig får passera över, varken med arm eller ben, det som är ritat som en svart linje på kartan (opasssbar vägg). Kontrollanter finns utplacerade på banan för att kontrollera detta. Samma regel gäller vid stämpling. det är alltså inte tillåtet att sträcka sig över en svart linje för att stämpla.

Uppvärmning: Det finns begränsad plats för uppvärmning, ett tips är att ha med ett par utomhusskor och värma upp ute.
OBS! Inga utomhusskor är tillåtna inomhus, samt **skor du ska springa med inomhus får ej användas vid uppvärmning utomhus!**

Final: De 4 främsta lagen i varje klass går till finalomgången. Finalen genomförs med lite olika upplägg i de olika klasserna för att göra det spännande ända in i slutet oavsett hur många lag som är med i klassen. **Endast godkända lag** efter 3 omgångar går **vidare till final!**

Växling:

HD 12 har växling med karta precis som i omgångarna.
Övriga klasser sker växling med ny karta till andrasträckslöparen! När förstasträckslöparen målstämplat ska kartan kastas och ny karta tas vid växlingsplanket. Löparen tar kartan med sitt lagnummer och ger den till andrasträckslöparen på andra sidan växlingen.

Finalstarttider:

19.00: D 18-100
19.10: HD 12
19.20: HD 16
19.30: H 14
19.40: D 14
19.50: H 18-100

D 18-100

Genomförs som masstart, med gafflade banor, där första laget i mål vinner klassen. Upprop sker ca 5 min före start. 2 min före start ska löparna befinna sig i startfällan. Där får löparna sina nya SI-pinnar och kontrolldefinition. 1 minut före start står förstasträckslöparna vid sin karta.

HD 12

De fyra lagen som tar sig till final får en ny starttid tilldelad. Lagen startar 19.10, 19.11, 19.12 och 19.13. Det kommer anslås på TC och ropas upp av speakern. Det laget som har snabbast tid i finalen vinner klassen. Upprop alla lag sker ca 5 min före första start. 2 min före första start ska löparna befinna sig i startfällan. Där får löparna sina nya SI-pinnar och kontrolldefinition. 1 minut före sitt lags start står förstasträckslöparna vid sin karta.

HD 16

Genomförs som en förenklad jaktstart, med gafflade banor, där första laget i mål vinner klassen. Snabbaste laget efter 3 omgångar startar kl 19.20. Bakomvarande lag startar med

20 sekunders mellanrum efter placeringsordning. Upprop sker ca 5 min före första start. 2 min före första start ska löparna befinna sig i startfällan. Där får löparna sina nya SI-pinnar och kontrolldefinition. 1 minut före första start står förstasträckslöparna vid sin karta.

H 14

Genomförs som en förenklad jaktstart, med gafflade banor, där första laget i mål vinner klassen. Snabbaste laget efter 3 omgångar startar kl 19.30. Bakomvarande lag startar med 20 sekunders mellanrum efter placeringsordning. Upprop sker ca 5 min före första start. 2 min före första start ska löparna befinna sig i startfällan. Där får löparna sina nya SI-pinnar och kontrolldefinition. 1 minut före första start står förstasträckslöparna vid sin karta.

D 14

Genomförs som masstart, med gafflade banor, där första laget i mål vinner klassen. Upprop sker ca 5 min före start. 2 min före start ska löparna befinna sig i startfällan. Där får löparna sina nya SI-pinnar och kontrolldefinition. 1 minut före start står förstasträckslöparna vid sin karta.

H 18-100

Genomförs som masstart, med gafflade banor, där första laget i mål vinner klassen. Upprop sker ca 5 min före start. 2 min före start ska löparna befinna sig i startfällan. Där får löparna sina nya SI-pinnar och kontrolldefinition. 1 minut före start står förstasträckslöparna vid sin karta.

Prisutdelning: Så fort finalerna är avgjorda.

**FAIK önskar er lycka till
med tävlandet!**