



## OK Orion inbjuder till

# Swedish League med Lång och Medeldistans World Ranking Event på långdistansen DH21

**Lördag-Söndag 8-9 april 2017 i Karlskrona**

<b>Distans</b>	Lördag långdistans och söndag medeldistans
<b>Klasser</b>	D21E, H21E, D20E, H20E, D18E och H18E Underklasser E2, E3 osv tillkommer beroende på antal anmälda. Antal startande per klass enligt World Ranking Event och Swedish League regler.
<b>Banlängder</b>	Banlängder enligt SOFTs regler för Swedish League.
<b>Stämplingssystem</b>	Sportident. Meddela SI-nummer när du anmäler dig. Ändring av SI-nummer tävlingsdagen medför en kostnad på 25 kr. Sportident-pinne kan hyras för 25 kronor/dag. Förlust av hyrd Sportident-pinne kommer att faktureras klubben 600 kronor
<b>Anmälan</b>	Via Eventor <a href="http://eventor.orientering.se">http://eventor.orientering.se</a> senast 2 april kl.23.59. Anmälningavgift 270 kronor. Svenska klubbar faktureras i efterhand. Utländska löpare betalar i förskott. BIC: SWEDSESS, IBAN: SE7980000000073532816148
<b>Efteranmälan</b>	Via Eventor mot 50% förhöjd avgift tom. torsdag 6 april kl 20.00 Anmälningavgift 405 kronor. Svenska klubbar faktureras i efterhand. Utländska klubbar betalar i förskott. BIC: SWEDSESS, IBAN: SE7980000000073532816148
<b>Samlingsplats</b>	Samling Rom 8 kilometer söder om Jämsjö. Vägvisning från E22 i Jämsjö och på vägen mellan Jämsjö och Torhamn.
<b>Karantän</b>	Finns ej. En tid när löparna måste lämna arenan före start kan förekomma. Detta meddelas i PM före tävlingen.
<b>Parkering</b>	Avstånd Parkering-Arenan 100-1500 meter, beroende på vårens väder. De flesta bilarna kommer att få ett kort avstånd. (Samma åker som Arenan) Mer information om parkering kommer senare. <b>OBS! Kommer ni i stora bussar måste detta anmälas via Eventor.</b>





## Start

Lördag: Första ordinarie start HD21E - 09.30, övriga klasser - 10.00  
Söndag: Första ordinarie start HD21E - 09.30, övriga klasser - 10.00  
Avvikelse i någon klass kan göras i samband med lottning.  
Vid start finns toalett, vätska och möjlighet att lämna överdrag.  
Avstånd Arenan - Start meddelas i PM.

## Karta

**Långdistans** Färskesjön V, 2,5 meter ekvidistans, reviderad 2016-2017  
**Medeldistans** Bussevik, 2,5 meter ekvidistans, ritad 2016  
Båda kartorna är offsettryckta och ritade av Kennet Kaisajuntti. Skala  
lördag 1:15 000 och söndag 1:10 000.

## Avlysning

Området är avlyst och förbjudet att vistas i fram till dess tävlingarna är  
avgjorda. Se karta på hemsidan  
<http://idrottonline.se/OKOrion/foreningen/Arbetsrum/SwedishLeague2017/tavlingar/Avlysning>

## Terrängbeskrivning

### Långdistans

Terrängtyp: Lättframkomlig, tekniskt krävande, berghällsterräng. Området  
är av vildmarkskaraktär med få områden av kulturmark. Banorna kommer  
att gå i delar av flera naturreservat

Framkomlighet: De flesta berghällarna är väldigt lättlöpta, och det kan löna  
sig att söka sig till dessa partier på sträckorna. Men som vanligt är ju inga  
vägval givna i orientering.

Kupering: Kuperingen är svag och det gäller att hålla koll på att även små  
höjdskillnader är redovisat på kartan

### Medeldistans

Terrängtyp: Terrängen består av ett antal detaljerade höjder av  
hällmarkskaraktär och gles tallskog. Mellan de detaljerade höjderna består  
terrängen av stora myrar, gammal granskog, ungskog och några nya  
hyggen. Ett fåtal vägar och stigar genomkorsar tävlingsområdet.

Framkomlighet: Sikten och framkomligheten är mestadels god till mycket  
god. Några områden med ungskog och tät granskog har begränsad sikt.

Kupering: Terrängen är mestadels flack och några partier med måttligt  
kuperade höjder kommer att passeras.

## Service

**Omklädning/dusch:** Varm dusch utomhus i anslutning till arenan.

**Barnpassning:** I anslutning till arenan.

**Servering:** Valförsedd

**Sportförsäljning:** Vetlanda OL-Sport





**Nationell publiktävling:** Det arrangeras nationell lång/medeldistans tävling på samma Arena. Se separat inbjudan.

**Press:** Obligatorisk anmälan till [peter.andersson@siemens.com](mailto:peter.andersson@siemens.com) senast 1 april

## Boende

Tips på boende finns på hemsidan  
<http://idrottonline.se/OKOrion/foreningen/Arbetsrum/SwedishLeague2017/Boende>

## Tävlingsregler

För klasser med World Ranking Event gäller IOF:s regler:  
<http://orienteering.org/foot-orienteering/rules/>  
I övrigt gäller SOFT:s tävlingsregler:  
<http://www.svenskorienteering.se/tranatavla/tavlingsreglerochanvisningar>

## Tävlingsledare

Peter Andersson	0761158189	<a href="mailto:peter.andersson@siemens.com">peter.andersson@siemens.com</a>
Per-Ivan Engström	0708176920	<a href="mailto:perivan58@gmail.com">perivan58@gmail.com</a>
Karl-Axel Engström	0733945384	<a href="mailto:karlaxel.engstrom@gmail.com">karlaxel.engstrom@gmail.com</a>

## Sekretariat

Johan Jacobsson	0733495285	<a href="mailto:johan.jacobsson@telia.com">johan.jacobsson@telia.com</a>
-----------------	------------	--

## Banläggare

Patrik Sjöqvist	0768860848	<a href="mailto:patrik@sjokvistarna.se">patrik@sjokvistarna.se</a>
-----------------	------------	--

Medhjälpare Anton Johansson och Pontus Petersson

## Pressansvarig

Gunilla Gustavsson	0721947264	<a href="mailto:gunilla.gustavsson@senoren.se">gunilla.gustavsson@senoren.se</a>
--------------------	------------	--

## Tävlingskontrollant

Ulf Johansson	0708331294	<a href="mailto:Ulfaj@live.se">Ulfaj@live.se</a>
---------------	------------	--

## Bankkontrollant

Jan Nilsson	0734448812	<a href="mailto:jaannenilsson@hotmail.com">jaannenilsson@hotmail.com</a>
-------------	------------	--

## SOFT/Arrangörscoach/EA

Lennart Smedenmark	0705715984	<a href="mailto:lennartsmedenmark@telia.com">lennartsmedenmark@telia.com</a>
--------------------	------------	--

## SOFT/IT-coach

Oskar Berg	0761400401	<a href="mailto:oskar.berg@telia.com">oskar.berg@telia.com</a>
------------	------------	--

## SOFT/Uttagning Seedning/Gallring/

Tommy Eriksson	0705760267	<a href="mailto:tommy.eriksson@orientering.se">tommy.eriksson@orientering.se</a>
----------------	------------	--

## Hemsida

<http://idrottonline.se/OKOrion/foreningen/Arbetsrum/SwedishLeague2017>

