PM Äventyrsstafetten
Gustavsbergs OK hälsar alla välkomna till Äventyrsstafetten
Lördagen den 20 maj 2017

Samling	Lillsveds idrottsfolkhögskola på Värmdö.
Vägvisning	Med bil åker du väg 222, Värmdöleden, med riktning mot Gustavsberg. Kör förbi avtagsvägarna mot Gustavsberg och senare även Stavsnäs. Du fortsätter på väg 274 genom Hemmesta, vid vägskälet fortsätter du i riktning mot Vaxholm. Följ den vägen förbi Värmdö kyrka och Siggesta gård och snart är det skyltat på höger sida, Lillsved.
Allmänna färdmedel	Du kan även åka från Slussen med buss 437 (vissa turer med bussbyte till buss 437 vid Kolvik). Lillsved är ändhållplatsen för bussen. Busstider hittar du på SL: s hemsida.
Parkering	Parkering sker på anvisad plats på Lillsveds område. Parkeringsautomat på plats
Karta	Nyritad 2015-2017
Förbjudna områden	Tomtmark markerad på kartan. Samtliga banor passerar en större väg. Passage får endast ske på markerade ställen. Löpning längs vägen är förbjuden. Detta markeras på kartan.
Kontrollbeskrivningar	Tryckta på kartan
Terräng	Kulturmark och skogsmark med vägar och stigar. Svag till måttlig kupering. God till mycket god framkomlighet. Delar av banorna går igenom militärt övningsområde.
Klädsel	Heltäckande klädsel, enligt SOFT:s regler
Start	Avstånd tältplats till start ca 500 m Första start kl. 10.00. Start, växling och målgång på Lillsveds område.
Stafetten	Rolig stafett med många överraskningar! 5 sträckor för 5-9 personer per lag. Skuggning är tillåten på sträcka 2 och 3. Beskrivning av sträckorna:

	1. Gul 2,7 km (1-2 personer) 2. Grön 2,4 km (1-2 personer) 3. Vit 2,2 km (1-2 personer) 4. Vit-Gul 3,0 km (1-2 personer) 5. Orange-Violett 3,5 km (1 person) I banlängderna ingår ca 400 m snitsling till från växel till startpunkt och från sista kontroll till mål. Rörliga kontroller förekommer. Dessa är markerade med små kontrollringar på kartan (se exempelbild sist i PM)och måste tas i rätt ordning, enligt kontrollbeskrivningen. I terrängen utgörs de av funktionärer med skärm och SI-enhet med kodsiffra. Kontrollerna rör sig inom ett begränsat område som är markerat med heldragen violett linje på kartan. Snitslade partier förekommer på samtliga sträckor. Snitsling måste följas. Dessa snitslade partier kan innehålla moment som labyrintlöpning och enklare klättermoment. Även blöta moment kan förekomma, dock ingen simning pga. låg vattentemperatur. Avslutningen på sträcka 5 har en specialkarta. Denna är tryckt bredvid ordinarie karta. Denna specialkarta har okänd skala, ekvidistans och karttecken. Tomtmarkering och kontrollmarkeringarna är enligt norm. Sträckor med flera möjliga löpare kommer att få plastficka med två kartor i. Har man inte dubblerade löpare slängs den andra kartan på väg till startpunkten.
Omstart	Kommer att ske. Tidpunkt meddelas av speakern. Omstart kan komma att ske innan segrande lag gått i mål.
Priser	Priser till segrande laget
Tävlingsregler	SOFT:s tävlingsregler gäller.
Stämpling	Sportident används. Utstämpling ska ske efter målgång, detta gäller även för löpare som brutit.
Maxtid	2,5 timmar
Nummerlappar	Nummerlappar till laget finns i lägerkuvertet som hämtas vid incheckning. Medtag egna säkerhetsnålar!
Service	Första hjälpen finns på arenan.
Dusch	I anslutning till arenan.
Toaletter	I anslutning till arenan.

Servering	Marka finns i anslutning till tältplatsen med smörgåsar, dryck samt godsaker. Kontant eller Swishbetalning.
Övrigt	Anmälan till denna tävling medför publicering i start- och resultatlista på internet.
Banläggare	Martin Bellander
Bankontrollant	Internt Gustavsbergs OK
Tävlingsledning	Gabriella Frisk och Henrik Österberg
Information	Gabriella Frisk 072-529 43 29, gabriella.frisk@sll.se Henrik Österberg 070-735 50 16, henrik@sportkidz.se

Exempel hur rörliga kontroller kan vara markerade på kartan:

