



Stockholm City Cup

PM



Onsdagen den 7 juni 2017

Etapp 3 av Stockholm City Cup består av 3 olika tävlingar med 3 olika PM. Varje tävling innehåller en gemensam del som är lika för alla. Dessutom arrangerar Stockholms Orienteringsförbund prova-på motionsorientering under Stockholm City Cup, se separat evenemang i Eventor: <https://eventor.orientering.se/Events/Show/18135>.

Läs det gemensamma PM:et först. Läs sedan det PM som gäller ditt deltagande.

1. PM för Stockholm City Cups ordinarie deltagare (ej Jaktstart eller Knockoutsprint).
2. PM för Jaktstarten för klasserna H12, H14, H16, D12, D14, D16.
3. PM för Knockoutsprinten för klasserna H17 och D17.

PM gemensamt

Detta PM är gemensamt för ordinarie Stockholm City Cup, för Jaktstarten samt för Knockoutsprinten. Läs detta PM först och sedan det PM som gäller dig.

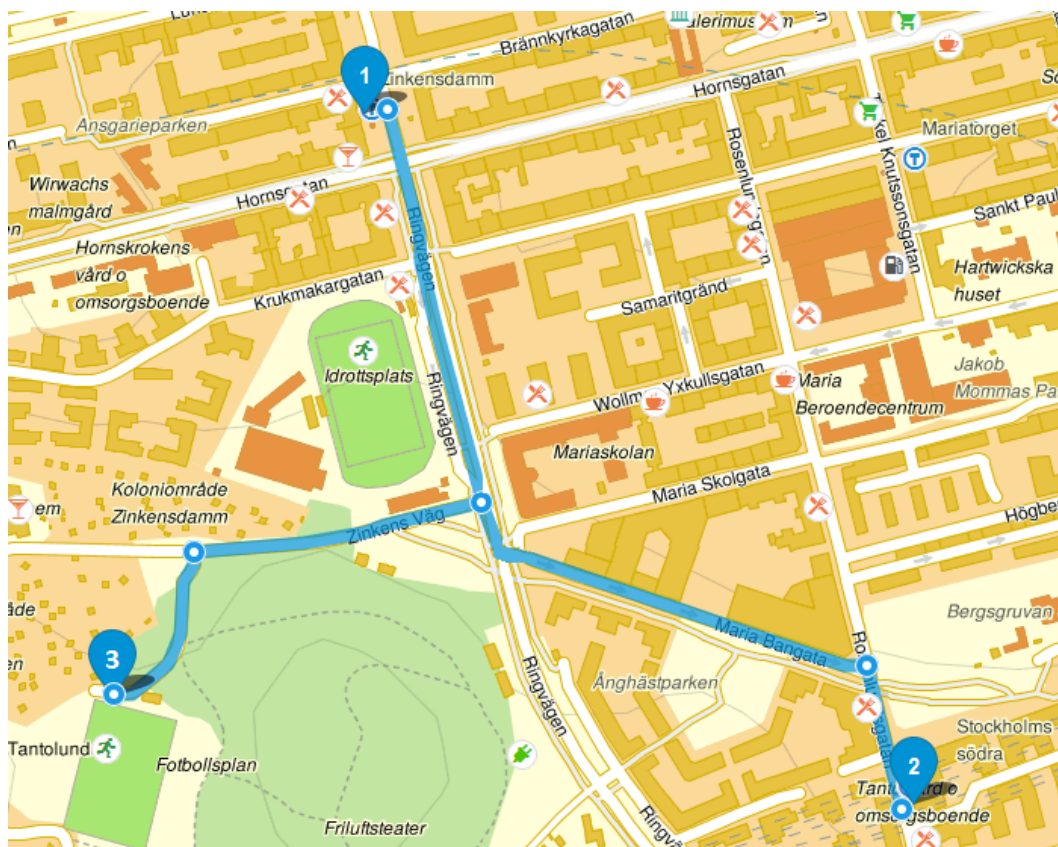
Samling På Arenan vid Tantolundens fotbollsplan. Arenan ligger i norra delen av parken.

Parkering Ingen parkering vid arenan.

Allmänna kommunikationer Goda kommunala färdmedel finns: T-bana till Zinkensdam, därefter promenad 500 m. Även gångavstånd från pendeltågstationen vid Södra Station.

Förklaringar till kartan:

- 1: T-bana/ Buss 4 och 66: Zinkensdamm
- 2: Pendeltåg / Buss 4 och 76: Stockholms Södra
- 3: Arena



Avlyst tävlingsområde	Hela Tantolunden förutom gångvägen söder om Zinkendams IP. Anlånd till Arenan via Zinkens väg söder om Zinkensdams IP.
Uppvärmning	Uppvärmning på Tantolundens fotbollsplan, där också TC finns. Se karta ovan.
Skor	Det är förbjudet att använda skor med metalldubb, eftersom upploppen är på en konstgräsplan och metalldubbarna river sönder konstgräset. Kontroll kommer att ske vid start.
Klädsel	Valfri klädsel på benen.
Terrängbeskrivning	<p>Deltagarna kommer bjudas på varierad terräng där allt ifrån trånga gränder, berg-i-dagen terräng med härliga vyer över Stockholm och picknickvänliga gräsytor ska avhandlas. Som vanligt när det gäller Sprintorientering är det snabba beslut som gäller och hittar man rätt bland banläggarens fallor går det att spara många höjdmeter i den bitvis kuperade terrängen.</p> <p>Utmed gräsytona i Tantolunden finns det flera tulpanplanteringar. Vissa, men inte alla kommer vara markerade med Röd/vit snitsel i terrängen. Vi ber er visa extra hänsyn och gärna ta något extra steg för att undvika nersprungna blommor och skamfilat rykte.</p>
Karta	Kartskalan är 1:4 000 med ekvidistans 2,5 meter. Kartan är reviderad 2017 av Mårten Boström. Digitalt tryck (färgkopierad) hos BL Idrottsservice. Kontrollbeskrivning finns tryckt på kartan för samtliga klasser.
Sprintnorm	<p>Kartan är ritad i sprintnorm, vilket innebär att det är förbjudet att passera branter som är markerade som oframkomliga enligt normen. Detsamma gäller staket, plank, murar som är markerade som opasserbara (tjockt svart streck) och tomtmark. Det är alltid förbjudet att beträda planteringar även om det inte finns avgränsning med staket eller snitsel. Du får heller inte passera vegetation som är markerat med mörkgrönt. Du får heller inte passera vegetation som är markerat med mörkgrön färg.</p> <p>Ytterligare förklaring till Sprintnormen inkluderade kartillustrationer finns på SCCs hemsida och kommer också att anslås på Arenan.</p>



Överträdelse medför diskvalifikation – det finns vakter längs banorna.

Lösa definitioner	Finns i samtliga klasser.
Start, startlista	Startlistor finns tillgängliga på Eventor senast på tävlingsdagens morgon. Startlistan anslås även på arenan. Starterna är i direkt anslutning till målet på arenan.
Kontroller	Träböcker med orange-vit skärm. På stämplingsenhetens ovansida finns kontrollens kodsiffra. Kontrollera kodsiffran vid stämpling! Kontrollerna ska tas i rätt ordningsföljd.
Stämpling	När du stämplat med Sportident löparbricka MÅSTE du få en röd ljussignal och ett PIP från kontrollenheten som bekräftelse på att du stämplat. Du kan stämpla flera gånger vid samma kontroll, men bara den första stämplingen lagras i din löparbricka. Om du stämplat vid fel kontroll är det bara att fortsätta till den rätta och stämpla där. Touchfree-stämpling med SPORTident ActiveCard (SIAC) brickor stöds i samtliga klasser.
Anmälan	Ordinarie anmälan sker via Eventor fram till söndagen den 4 juni kl 24.00. Efteranmälan kan göras via Eventor fram till kl 18.00 tisdagen 2 juni. Efteranmälan kan också ske på arenan kl 17.00 – 19.00 på tävlingsdagen.
Anmälningsavgift	Ungdom 70 kr, vuxna 115 kr. Efteranmälan 100 kr respektive 170 kr. För ÖM3 och U2 är det ingen förhöjd efteranmälningsavgift. Hyra av löparbricka 30 kr per etapp. Stockholm City Cup

fakturerar SOFT-registrerade klubbar efter varje etapp. Löpare som ej tillhör klubbar anslutna till SOFT betalar anmälningsavgiften på plats före start. Helst via Swish 123 568 49 31 men kort och kontant går också bra.

Dusch och toalett	Det finns ingen dusch. Toaletter finns vid arenan.
Servering	Välsorterad traditionell SCC-servering på arenan med korv, läsk, kaffe, te, kladdkaka, kaffebröd, mackor och godis.
Resultat	Anslås på arenan, publiceras på SCCs hemsida via Eventor. Onlinerresultet finns på live.orientering.se .
Prisutdelning	Priser till de tre bästa per ungdomsklass i jaktstarten samt till de tre bästa H17 resp. D17 SCC-löparna i Knockoutsprinten. Prisutdelning ca kl 20:20.
Tävlingsregler	SOFTs tävlingsregler för sprintorientering gäller
Tävlingsledning	Etappansvarig: Lisa Österling, OK Södertörn Banläggare: Fredrik Setterqvist, OK Södertörn Biträdande banläggare: Hugo Lindbärg, OK Södertörn Bankontrollant: Mårten Boström, IFK Lidingö Tävlingsansvarig: Olle Blomgren, OK Södertörn
Information/Hemsida	http://www.stockholmcitycup.se

Välkomna!



PM ordinarie Stockholm City Cup

Läs det gemensamma PM:et först. Finns överst i dokumentet.

Skor **Det är förbjudet att använda skor med metalldubb, eftersom upploppen är på en konstgräsplan och metalldubbarna river sönder konstgräset. Kontroll kommer att ske vid start.**

Nummerlappar, banlängd Självservering vid starten, tag rätt nummerlapp. Nummerserier för resp. klasser:

H17-	1-499	banlängd 2770 m
H16	1601-1699	banlängd 2770 m
H14	1401-1499	banlängd 1840 m
H12	1201-1299	banlängd 1620 m
D17-	501-799	banlängd 2730 m
D16	1501-1599	banlängd 2730 m
D14	1301-1399	banlängd 1840 m
D12	1101-1199	banlängd 1620 m
ÖM3		banlängd 1840 m
U2		banlängd 1410 m

Tag med **egna säkerhetsnålar**.
Klasser ÖM3 och U2 har inga nummerlappar.

Startprocedur

H17 och D17 (Startstämpling)

Tre minuter före start sker upprop i Startfällan.
Tag en kontrollbeskrivning i startfällan. Kontrollbeskrivningar är tryckta på kartan. Vid startpersonalens kommando "Gå" får du en karta varefter du startar genom att stämpla vid Startenheten.

Ungdomsklasser H16, H14, H12, D16, D14, D12 (tidsstart, EJ startstämpling)

Tre minuter före start sker upprop i Startfällan.
Tag en kontrollbeskrivning i startfällan. Kontrollbeskrivningar är tryckta på kartan.
Kartan fås en minut innan tidsstart för HD12-14, och i startögonblicket för HD16.
Ingen Startstämpling.

Ungdomsklass U2 (Fri start)

Fri starttid mellan klockan 18.30 och 19.30. Ledarhjälp är tillåten på banan.
Startstämpling

Öppen Motionsklass ÖM3 (Fri start)

Fri starttid mellan klockan 18.30 och 19.30.
Startstämpling

Mål Målstämpla vid målflaggorna. Fortsätt sedan framåt och läs av informationen i din bricka. Hyrbricka lämnas tillbaka direkt efter avläsningen. Har du tappat bort brickan debiteras kostnaden din klubb.
OBS om du bryter tävlingen **MÅSTE** du gå till målet och läsa av brickan.
Tävlande får behålla kartan efter målgång. Vi förutsätter att den inte visas för någon som ännu ej startat.

Målet stänger 20:35.



PM Jaktstart

Läs det gemensamma PM:et först. Finns överst i dokumentet.

En speciell final med jaktstart för de bästa löparna i klasserna H16, H14, H12, D16, D14 och D12 genomförs på etapp 3. Resultaten från de två första etapperna avgör startordningen, där löparen med bäst sammanlagd tid startar först och övriga startar på det tidsintervall man ligger efter ledaren. För att ingå i jaktstarten måste man ligga inom 8 min från ledaren efter två etapper.

Skor **Det är förbjudet att använda skor med metalldubb, eftersom upploppen är på en konstgräsplan och metalldubbarna river sönder konstgräset. Kontroll kommer att ske vid start.**

Anmälan Anmälan sker på vanligt sätt via Eventor.

Startlista Lägg ut på Eventor och hemsida senast tävlingsdagens morgon.

Återbud Återbud behöver inte meddelas.

Stämpelsystem Elektronisk stämpling med Sportident. Egen pinne ska användas. Hyrpinnar finns.

Start, banlängder, nummerlappar

Jaktstart - klass	Starttid	Banlängd (m)	Nummerlapp
D12	18:20	1650	2201-2225
D14	18:30	2010	2401-2425
D16	18:40	2 680	2601-2625
H12	18:50	1 650	2101-2130
H14	19:00	2010	2301-2330
H16	19:10	2 685	2501-2530

Startprocedur Tre minuter före start sker upprop i startfällan för jaktstarten. Vid startpersonalens kommando "Gå" sker starten och kartan erhålls. Ingen startstämpling. Lösa kontrollangivelser finns.

Mål Målgång sker över mållinje där det är bröstet på löparen som avgör ordningen på de tre första i resp. klass. Måldomare finns. Övriga placeringar avgörs via målstämpling på enheter direkt efter mållinjen.

Jaktstartslöpare har egen målfälla. Ett tips är att kolla fälla, mållinje och målstämpplingsenheter innan start.

Utstämpling görs som vanligt i slutet på målfällan.

Prisutdelning Gemensam prisutdelning ca kl 20:20 när alla klasser är genomförda. De tre bästa i resp. ungdomsklass erhåller en pokal.



PM Knockoutsprint

Läs det gemensamma PM:et först. Finns överst i dokumentet.

Nyhet i årets Stockholm City Cup är att segern i D17 och H17 avgörs i en knockoutsprint, där motståndet består av löpare från svenska orienteringslandslaget. De åtta bästa löparna efter två etapper i D17 och H17 kvalificeras till knockoutsprinten, i knockoutsprinten deltar löparna först i två semifinalheat (två för D17 samt två för H17), där de tre bäst placerade i varje heat går direkt till finalen, samt de två löpare med bäst tid av de övriga (Lucky losers).

Slutresultat för Stockholm City Cup i klasserna D17 och H17 är placeringsordningen för SCC-löparna i finalen.

Skor **Det är förbjudet att använda skor med metalldubb, eftersom upploppen är på en konstgräsplan och metalldubbarna river sönder konstgräset. Kontroll kommer att ske vid start.**

Anmälan Anmälan görs som vanligt via Eventor med ordinarie SI-nummer.

Startlista Startlistor för semifinaler och finaler uppdateras på länken <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wsqRhDczd9NzKc0uk02zHKJVRTAqY0jqKWtGYjtj7Bw/edit?usp=sharing>

Återbud Återbud till knockoutsprinten lämnas till Björn Nyqvist, bjorn.nyq@gmail.com, 070-795 05 39. Reserver tas ut efter placeringsordningen efter etapp 2.

Semifinaler Uttagna löpare och reserver till semifinalerna samlas vid sekretariatet. Där delas nummerlapp och SI-pinne ut, egen SI-pinne ska alltså inte användas.

Klass	Nummerlapps-utdelning	Starttid
Semifinal D17-1	17:00	17:50
Semifinal D17-2	17:00	17:57
Semifinal H17-1	17:20	18:10
Semifinal H17-2	17:20	18:17

Finaler Inför finalerna ska löparna vistas i ett karantänområde. Karantänområdet är vid Zinkensdamms IP. I karantänen får varje löpare ny nummerlapp och ny SI-pinne. En funktionär följer löparna till start.

Klass	Upprop i karantänen	Starttid
Final D17	19:00	19:30
Final H17	19:15	19:45

Kartbyte I A-final och B-final är det två kartbyten. Ta rätt karta, numret står på baksidan av kartan.

Stämpling Samtliga löpare i Knockoutsprinten kommer att få låna en SIAC AIR+ pinne som ska ersätta den egna pinnen på tävlingen. Med SIAC AIR+ kan kontrollstämpling genomföras genom att svepa pinnen över kontrollenheten ("touch free"). Det går förstås att stämpla som vanligt också.

Vid kontrollstämplingen ska SIAC-pinnen generera en röd ljussignal samt ett pip-ljud. Om inte detta sker har troligen stämplingen skett för snabbt. Stämpla som vanligt om inte "touch free" fungerar.

SIAC-pinnen delas ut tillsammans med nummerlappen. Instruktion, information och provstämpling sker vid nummerlappsutdelningen.

Banlängd
Semifinal Herrar: 1970m
Semifinal Damer: 1800m
Final Herrar: 2750 m
Final Damer: 2740 m

Mål **Semifinal**
Målgång sker med målstämpling.

Final

Målgång sker över mållinje där det är bröstet på löparen som avgör ordningen. Måldomare finns. Målstämpling görs direkt efter mållinjen.

Målfälla

Knockoutsprinten har egen målfälla. Ett tips är att kolla fälla och mållinje innan start.

Utstämpling görs som vanligt i slutet på målfällan.

Prisutdelning

De tre bästa SCC-löparna erhåller pokal och presentkort i klass H17 resp. D17 (2 500 kr, 1 500 kr, 500 kr). Prisutdelning sker ca kl 20:20.

