



# Veteran-SM 2017

# SPRINT

22 september, Motala

## PM

### SAMLING/ ARENA

Motala Stadspark i centrala Motala.

### AVLYST TÄVLINGSOMRÅDE

Från kl.16 tävlingsdagen (fredag 22/9) är tävlingsområdet avlyst och förbjudet att befinna sig i för tävlande fram tills tävlingen är avslutad. Med undantag för under själva loppet givetvis. Överträdelse innebär diskvalifikation. Innan kl. 16 på tävlingsdagen är deltagare fria att besöka och röra sig i tävlingsområdet. Se speciellt avlysnings-dokument på Eventor för mer information och karta över tävlingsområdet.

### PARKERING

Parkering sker vid parkeringar märkta med P på kartan i parkerings-PM som finns på Eventor. Följ sedan uppfångande snitsel (röd/vit) till arenan. Deltagare som inte befinner sig på arenan senast kl. 16 på tävlingsdagen MÅSTE följa snitslad väg från parkeringarna till arenan då denna väg är den enda tillåtna vägen att ta sig till arenan efter denna tidpunkt. Överträdelse innebär diskvalifikation. Karta och mer detaljerad information återfinns i särskilt parkerings-PM.

### START

Kl. 17.00. Avstånd 250 m. Följ orange/vit snitsel. Ingen transport av överdrag från start.

### SEN START

SOFT:s tävlingsregler tillämpas. Kontakta startpersonalen vid missad "Gå fram tid".

### STÄMPLINGSSYSTEM

SPORTident. De löpare som ej anmält bricknummer tilldelas hyrbricka. Ett mindre antal brickor för den som glömt eller tappat sin bricka finns att hyra. Hyrbricka debiteras med 50 kr/dag. Borttappad bricka debiteras med 500 kr

### UPPVÄRMNING OCH NEDJOGNING

Får endast ske på området mellan start och arenan.

### KARTA

Platens Solfjäderstad. Ritad 2017 av Erik Melén.  
Kartskala: 1:4000, ekvidistans: 2 meter. Kvalitetskontroll  
Kent-Åke Ohlsson. Certifierad färgutskrift.

### LOKALA TECKEN

- O Veteranbil
- X Konstobjekt

### KONTROLLDEFINITIONER

Kommer att finnas lösa vid starten men även tryckta på kartan.

### ÖPPNA KLASSER

Öppen 3,5,7. Anmälan görs på arenan mellan kl. 16.30 - 17.15. Start mellan 17.00-18.00.

### TERRÄNGBESKRIVNING

Tävlingsområdet utgörs av de centrala delarna av Motala. Stadsmiljö bestående av mestadels asfalt eller gatsten som underlag, inslag av parkområden med gräs samt grusgångar. Tävlingsområdet innehåller en blandning av bostadsområden och mer urban stadsmiljö i form av torg, gator, trappor, parker och gränder. Då tävlingsområdet sluttar ner mot Vätterns strand så är kuperingen måttlig, med inslag av både stark kupering och mer flackare partier.

### TÄVLINGSREGLER SPRINT

För sprintorientering gäller särskilda regler som skiljer sig åt från traditionell skogsorientering. Det är den tävlandes skyldighet att känna till dessa och överträdelser innebär diskvalifikation. I tävlingsområdet finns funktionärer som kontrollerar att reglerna efterföljs och noterar eventuella regelöverträdelser. I slutet av detta tävlings-PM finns ett bifogat dokument framtaget av SOFT som på ett enkelt sätt belyser vad som skiljer sprintorientering mot traditionell orientering, samt vilka karttecken som är förbjudna att passera i sprintorientering. Samma dokument finns också uppladdat på tävlingens Eventor-sida. Dokumentet tar 2 minuter att läsa igenom. Vänligen gör detta så vi får en sportslig tävling och undviker onödiga diskningar.





# Veteran-SM 2017

## SPRINT

22 september, Motala





### FÖRBJUDNA OMRÅDEN OCH AVSPÄRRNINGAR

Kartan är ritad enligt sprintnormen, vilket innebär att;

- Murar och staket som inte får passeras, även om det i praktiken är möjligt, är ritade med tjocka (0,4 mm) svarta streck. Passering av mur eller staket som ritats med tjockt svart streck medför diskvalifikation.

- Vegetation som ritats med mörkgrön (svartgrön) färg får inte passeras, även om det i praktiken är möjligt. Passering av sådana häckar och buskage medför diskvalifikation.

Nedanstående färger illustrerar förbjudet område på kartan och är således förbjudet att passera.

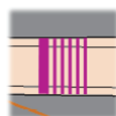
Olivgrön färg:		Tomtmark, blomrabatter och annan förbjuden mark.
Mörk, mörk grön färg:		Häckar och buskage.
Violett:		Uteserveringar och andra tillfälliga byggnadskonstruktioner.
Violett-streckat:		Tillfälligt förbjuden mark. Mark markerad med vertikala violetta streck får inte passeras.

För att underlätta för deltagarna förtydligas opasserbarhet dessutom med blågul snitsel på vissa platser i terrängen.

För att höja vägvalsproblematiken på banorna så har arrangören blockerat ett antal gator för genomlöpning och dessa blockeringar redovisas som förbjudna områden på kartan med violetta streck. I terrängen markeras gränsen för dessa förbjudna områden med kravallstaket (med heldragen gulblå snitsel) mot löpriktningen.

Där kravallstaket har placerats ut för att markera gränsen så redovisas det med ett tjockt heldraget violett streck på kartan. Se bild A nedan för hur det redovisas på kartan.

A



Redovisning av förbjudet område när kravallstaket endast är utplacerat i ena änden (mot löpriktningen).



Redovisning av förbjudet område när kravallstaket är utplacerat för att markera gränsen i båda ändarna.

Då vi inte har möjlighet att spärra av dessa gator för trafik så är kravallstaketen endast placerade på trottoar och parkeringsficka utmed vägbanan. Dvs. det är en öppning i staketen för att möjliggöra motortrafik att kunna passera. För att göra det tydligt på kartan har vi valt att redovisa hela sträckan med heldraget tjockt violett streck (se bild a) och i öppningen är heldragen snitsel ersatt med flaggvakt, vilket gör att gränsen tydligt framgår i terrängen. Dessutom är ytan framför kravallstaketen fri från parkerade bilar vilket gör att gränsen syns från avstånd. Se bild B nedan för hur gränsen markeras i terrängen.

B





# Veteran-SM 2017

## SPRINT

22 september, Motala

### TRAFIK

Observera att gator INTE är avstängda för trafik med anledning av tävlingen, och tävlande har INTE företräde i trafiken. Löparna är alltså som vilka andra trafikanter som helst och det är mycket viktigt att noga se sig för när gator, trottoarer och cykelbanor korsas. Det kommer att finnas tävlingsfunktionärer på känsliga platser i tävlingsområdet, men deras uppgift är inte att stoppa trafik för att ge löpare företräde. Deras uppgift är bara att varna löpare och andra trafikanter om farliga situationer uppstår. Det finns en del trånga passager med skymd sikt. Håll till höger även om det innebär ytterkurva. Tävlande, funktionärer och åskådare deltar respektive medverkar på egen risk.

### KONTROLLER

Kontrollställningar med Sportidentenhet, skärm och stiftklämma i reserv. Kodsiffran står på enheterna. Det är löparens ansvar att kontrollera att korrekt stämpling sker och att både ljud- och ljussignal fås. Använd stiftklämman om enheten varken blinkar eller piper. Kontrollerna är bevakade.

### KLÄDSEL

Inget krav på heltäckande klädsel. Spikskor och metaldubbskor är förbjudna!

### NUMMERLAPP

Skall bäras ovikt och väl synlig på bröstet av löpare i tävlingsklass. Nummerlappar hämtas klubbvis i tävlingsexpeditionen. Medtag egna säkerhetsnålar.

### MAXTID

Maxtiden är 40 minuter i samtliga klasser

### MÅLGÅNG

Målstämpling sker på mållinjen.

### STARTLISTOR

Startlistor kommer att publiceras på Eventor

### DUSCH

Varm dusch inomhus vid Motala Idrottspark ca 1700 m från Arena, följ rödvit snitsel tillbaka och förbi parkering. Se även "Områdeskarta". Parkering finns i anslutning till duschen.

### TOALETTER

Endast vid arenan.

### FÖRSTA HJÄLPEN

Enklare första hjälpen finns på arenan.

### SERVERING

Sedvanligt marketenteri med kaffe, kaffebröd, smörgåsar, godis, dricka, korv och hamburgare finns på arenan.

### SPORTFÖRSÄLJNING

Ingen sportförsäljning på arenan.

### SWISH

Det går bra att betala med Swish.

### LIVERAPPORTERING

Genom speaker på arenan och Onlineresultat.

### RESULTATLISTOR

Resultatlistor sätts löpande upp vid arenan och finns online via <http://live.orientering.se/>. Resultat publiceras direkt efter avslutad tävling i Eventor.

### LIVELOX

Direkt efter att sista deltagare har startat finns tävlingen tillgänglig för vägvalsanalys på [www.livelox.com](http://www.livelox.com).

### PRISUTDELNING

Så snart som möjligt när klasserna är klara. Medaljer till de tre första i respektive klass.

### VINDSKYDD

Klubbvimplar får under INGA OMSTÄNDIGHETER slås ned i marken. Detta då det ligger bevattningssystem och elledning nedgrävda i marken. Vindskydd får inte heller sättas upp på arenan.

### TÄVLINGSREGLER

Svenska orienteringsförbundets (SOFT:s) tävlingsregler kompletterade med PM gäller.

### TÄVLINGSLEDARE

Thomas Svensson, Motala AIF OL 070 3060877

Leif Efraimsson, Motala AIF OL

### BANLÄGGGARE

Erik Melén, Motala AIF OL

### BANKONROLLANT

Erik Martinsson, Linköpings OK

### TÄVLINGSJURY

Jerry Martinsson, OK Motala

Inge Persson, SK Boken

Håkan Åberg, Tjällmo- Godegårds OK



STÖDDOKUMENT

# Särskilda sprintregler och kartecken

VERSION 2016-05-10



## Syfte och målgrupp

Dokumentet kompletterar tävlingsreglerna och belyser vad som skiljer sprintorientering mot traditionell orientering, samt vilka kartecken som är förbjudna att passera i sprintorientering.

Det vänder sig främst till tävlande, men arrangören ska också känna till alla sprintregler.

Tack till Anders Stenback, Stockholm, för illustrationer!

## Innehåll

Särskilda regler i sprintorientering	2
Särskilda kartecken förbjudna att passera i sprintorientering	3

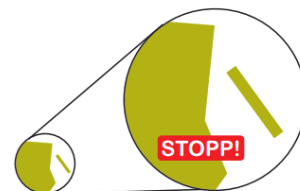
## Särskilda regler i sprintorientering

### Klädsel – läs tävlings-PM!

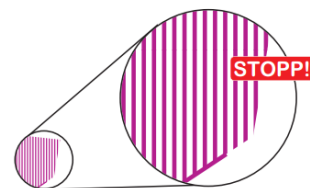
I traditionell orientering är det inte tillåtet att tävla i kortbyxor eller andra plagg som inte skyddar hela benet. Vid sprinttävlingar som genomförs i park- och stadsmiljö kan undantag från denna regel medges. Vad som gäller anges i tävlings-PM.

### Tomtmark och andra förbjudna områden

Precis som i traditionell orientering är det även förbjudet att passera tomtmark, planteringar, koloniområden mm i sprintorientering. Dessa är ritade med samma olivgröna tomtmarkstecken som på den traditionella kartan. Observera att det olivgröna tecknet enligt sprintnormen är benämnt ”förbjudet område att beträda” och kan motsvara i princip alla typer av areor som inte får beträdas.



På samma sätt är det inte tillåtet att passera förbjudna områden som är markerade i samma violetta färg som banpåtrycket.



### Egen sprintnorm med egna karttecken

Sprintorientering skiljer sig också mot den traditionella orienteringen då det gäller vissa karttecken. På nästa sida presenteras vilka karttecken som är förbjudna att passera i sprintorientering.

För mer information om sprintkartan, se sprintnormen som finns att hämta hem på SOFT:s hemsida.

### Blågul snitsel

Precis som i traditionell orientering markerar blågul snitsel i tävlingsområdet att passage är förbjuden. Vissa staket, murar, branter och planteringar kan av arrangören ha märkts med blågul snitsel för att tydliggöra att dessa inte får passeras.

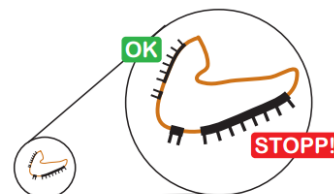


## Särskilda karttecken förbjudna att passera i sprintorientering

Till skillnad från den traditionella orienteringen finns det ett antal ytterligare karttecken än tomtmark som är förbjudna att korsa/passera i sprintorientering. Att de är förbjudna att korsa/passera innebär att det också är förbjudet att sträcka sig över, respektive under, kontrollföremålet för att stämpla.

### Branter ritade med tjock rygg

Det är förbjudet att passera branter som på kartan redovisas med det fetare branttecknet, det som i dagligt tal kallas ”opasserbar brant”.



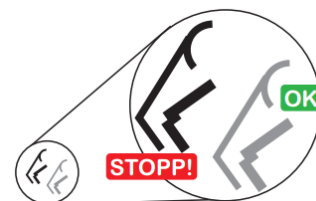
### Staket/stängsel ritade med dubbla taggar

Det är förbjudet att passera staket som på kartan markeras med det stakettecken som har dubbla taggar. Staket som ritats med en tagg är det tillåtet att kliva eller hoppa över, men du får aldrig klättra.



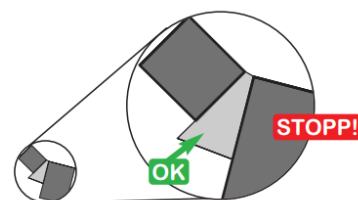
### Murar ritade med svart tecken

Murar kan vara ritade med grå eller svart färg. Är de redovisade med svart färg får de inte passeras. I skogsmiljö används det traditionella tecknet för mur (svart linje med punkter på) och får då passeras.



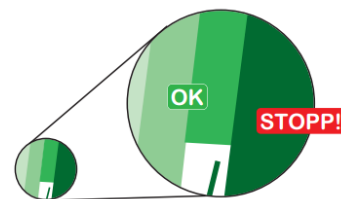
### Byggnader ritade med mörk grå färg

Byggnader kan vara ritade med ljusgrått eller mörkgrått. Är de redovisade med mörk grå färg får de inte passeras.



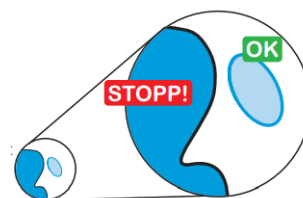
### Vegetation, t ex häckar, ritade med den mörkaste gröna färgen

Den vegetation som på sprintkartan markeras med den allra mörkaste gröna färgen får ej passeras.



### Vatten som är ritat med mörk blå färg och svart begränsningslinje

Sjöar, dammar och kanaler som är redovisade med mörk blå färg och svart kontur får inte passeras. Däremot är det tillåtet att springa genom vatten som redovisas med en ljusare blå färg.



### Sankmark med grova blå streck och svart begränsningslinje

Sankmarker som är ritade med grova blå streck och svart kontur är förbjudet område.

