



Ungdomsseriefinalen 2017

1 oktober

PM

Arena: Arenan är belägen i Sjödalsparken i centrala Huddinge. Se kartlänk: <https://kartor.eniro.se/m/baSpl>. Kollektivtrafik rekommenderas, snitslat från pendeltågsstationen Huddinge, ca 300 meter att gå till arenan. För bilresenärer ordnas parkering, som finns beskrivet i separat trafik-PM. Avgift 30 kr, swishas till nummer 123 667 47 58 eller betalas kontant i serveringen.

Vindskydd är tillåtna på anvisad yta, se arenaskissen som finns på Eventor.

Efteranmälan: Senast torsdagen den 28 september klockan 23:59 till 50 % förhöjd avgift. Anmälan på plats är möjlig i mån av karttillgång till 100 % förhöjd avgift. Detta gäller alla klasser, även Inskolning och U-klasser.

Start: Första start **11:00**. Efteranmälda lottas in bland övriga startande.

Alla klasser har samma startplats. Avstånd till start är 1000 meter och går på gångvägar och på trottoarer. Håll er på trottoarerna och gå inte i vägbanan. Två trafikerade vägar passeras som bemannas av vägvakter. För er säkerhet, följ vakternas anvisningar! Ingen transport av överdrag från start. Mycket begränsat med toaletter finns vid starten, så använd toaletterna på arenan i första hand.

Beräkna att gå till start minst 20 minuter innan er starttid. Alla klasser går fram tre minuter innan start där avprickning sker och SI-brickan checkas. Två minuter innan start får man sin kontrolldefinition. En minut innan start får alla löpare utom löpare i HD16 sin karta och får titta på den. HD16 får titta på kartan först i startögonblicket.

Observera att alla klasser utom inskolning har lottad starttid, även U-klasserna. Klasserna U1 respektive U2 är uppdelade i D- och H-klasser då antalet startande i dessa klasser är stort.

Inga öppna motionsbanor erbjuds.

Inskolning har fri starttid 11.00- 12.30. Gå till start och starta när ni vill, men för att minska risken för kö får ni gärna sprida ut era löpare över hela startintervallet.

Skuggning är som vanligt tillåten i U-klasser samt Inskolning. Svart/vit karta finns vid starten för uppföljare. Glada och ledsna gubbar finns längs Inskolningsbanan.

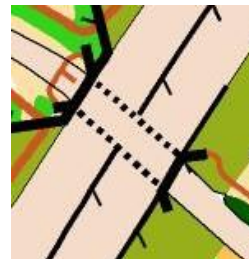


Karta och terräng: Nyritad sprintkarta enligt sprintnormen, ritad 2017 av Simon Hector, Flavio Poltéra och Anders Wisén. Skala 1:4 000, ekvidistans 2,5 m. Mestadels bebyggd miljö med flerbostadshus och gångvägar däremellan, samt ett centrumområde med affärer, tågstation mm. Även en del parkområden passeras, och ett mindre skogsområde för de längsta banorna. Underlag är ca 70 % asfalt och 30 % park/ gräsmatta, så skor med plastdubb eller löparskor rekommenderas för alla klasser.

Några lokala tecken finns på kartan:

- Ventilationsrör, reklampelare
- Staty
- Uteservering, bikupa, större soptunna

Tunnlar på kartan är redovisade med tecknet för tunnel, dvs svarta prickar där tunneln går under en väg. Se kartklipp på en av tunnelarna:



Sprintregler: Kan du sprintreglerna och har du koll på karttecknen?

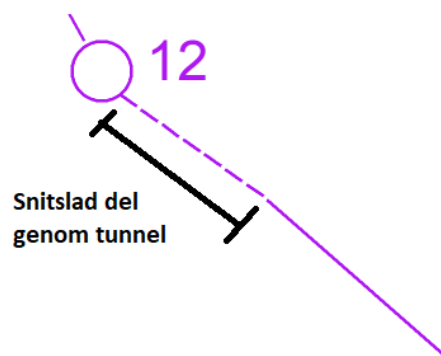
De skiljer sig lite från skagsorientering. Kartan är ritad annorlunda och det är exempelvis inte tillåtet att hoppa ner för branter eller att hoppa över höga staket. Läs gärna dokumentet "Kan du sprintreglerna?" som ligger på tävlingens Eventorsida.

Ungdomsledare: gå gärna igenom reglerna och karttecknen med löparna innan start så att vi slipper diskvalifikationer.

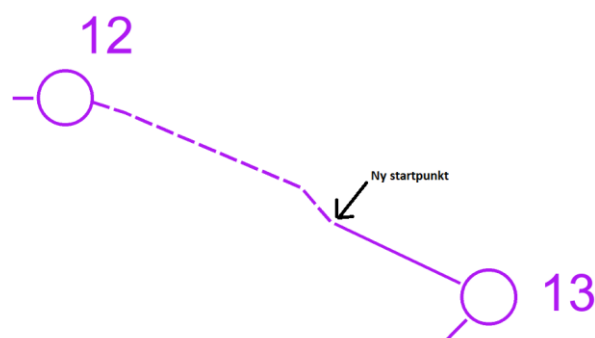
SOFT:s tävlingsregler för sprintorientering gäller. Att passera blågul snitsel eller passager genom förbjudet område innebär diskvalifikation. Kontrollvakterna har uppsikt över detta.

Inget krav på heltäckande klädsel.

Tunnelpassage: Alla klasser passerar genom en gångtunnel under järnvägen där löpvägen är snitslad. Efter att ha stämplat vid kontrollen innan tunneln ska alla löpare springa i en snitslad fålla genom tunneln. Vid tunnelns slut upphör fållan och löparna kan då återigen välja väg själva. Den snitslade delen är markerad på kartan med violett streckad linje, se bild.



Varvning: HD14 och HD16 har varvning genom arenan. Efter att ha stämplat vid varvningskontrollen så springer man rakt genom arenan, där löpvägen är snitslad. Den delen är markerad på kartan med violett streckad linje och den måste man följa. Vid den nya startpunkten sitter en skärm. På kartan börjar en rak linje mot nästa kontroll där löparna fritt kan välja vägval. OBS: Den nya startpunkten är inte uttritad med triangel utan är placerad där det heldragna strecket börjar, se bild.



Kontrollbeskrivningar: Några ovanliga tecken används i kontrollbeskrivningen, enligt nedan:

1								Plantering/ tomtmark
2								Häck

Kontrollerna är bevakade av funktionärer, likaså finns funktionärer vid passager över vägar och trafikerade cykelbanor. Följ deras anvisningar, de finns där för din säkerhet. Springer du inskolning eller U-klass är det helt okej att ta hjälp av funktionärerna ifall det är klurigt!

Stämpling: Sportident, alla brickor kan användas, dock är AIR-funktionen avstängd. Hyrbrickor finns i begränsad omfattning att hyra för 30 kr och delas ut klubbvis i sekretariatet. Varje kontroll har minst en SI-enhet. Om SI-enheten vid en kontroll inte fungerar, stämpla med stiftklämma i reservrutan på kartan och visa upp den vid avläsningen.

Målgång: På arenan, målstämpla på mållinjen. Även om du bryter loppet måste du stämpla ut, det är viktigt!

Resultat: Sätts upp löpande på arenan, samt finns också som livebevakning på liveresultat.orientering.se.

Priser och ceremoni: Vinnarna gratuleras på traditionellt Ungdomsserievis med att hela klubben springer målfållan tillsammans. Stockholms Skogskarlar sponsrar med fina priser till klubben!



Servering: Serveringen bemannas av Snättringe SK:s juniorer och de erbjuder ett varierat utbud av både matiga rätter såsom en hemlagad tacotallrik och söta, hembakade kakor. Självklart finns både dricka, godis och kaffe. Se även separat meny på Eventor! Betalning går bra både med kort, Swish och kontanter.

Speaker: Göran Hillgren och DJ Luckchaser ser till att hålla stämningen på topp tävlingen igenom!

Labyrint: Missa inte labyrint-duellen som avgörs på arenan! Ni ser den på väg till start. Alla är välkomna att delta, även vuxna, och ta gärna med en kompis att duellera mot!

Första hjälpen: Enklare omplåstringsmöjligheter kommer att finnas.

Sportförsäljning: Orienteringsspecialisten ställer upp sitt tält fullt av OL-utrustning! OBS: i tidigare version av PM stod det att eventuellt skulle deltagare få rabatt på Intersport. Så är INTE fallet.

Toaletter: Förutom bajamajor och en urinoar finns det även en offentlig toalett i arenans nordvästra hörn, på väg mot starten. Eftersom vi är mitt i centrum önskar vi att ni använder toaletterna och inte buskarna bredvid!

Dusch: Dusch inomhus i Storängshallen ca 500 meter från arenan. Följ snitsling.

Maxtid: 90 minuter

Livelox: Tävlingen kommer att läggas upp på Livelox

Barnpassning och miniknat erbjuds tyvärr inte denna gång, men labyrinten kan med fördel testas även av de minsta!

Information och tävlingsledning:

Tävlingsledare: David Hector 070- 437 65 81, davhector@hotmail.com

Banläggare: Simon Hector och Rune Rådeström, bankontrollant Per Kallhauge

Administration: Fredric Johansson

**Varmt välkomna till Huddinge och lycka till önskar
Snättringe SK!**

