



## VÄLKOMNA TILL KOLMÅRDENS SPRINTEN LÖRDAG 11 NOVEMBER 2017

# PM

Tävlingssområde och Arenan är inne på Kolmårdens Djurpark.

Djurparken är stängd för säsongen - endast öppen för Kolmårdenssprintens deltagare och publik.

- SAMLING & PARKERING** Vid Vildmarkshotellet, Kolmården. Hotellets parkeringsplatser samt utefter vägen dit.  
**Avstånd till Arenan (300 - 1 400 m). Samåk för att få en kortare promenad till Arenan!**
- ARENA** Arenan är belägen vid Lagunen, strax intill Delfinariet. Följ skyltning från parkeringen ca 300 m. Lagunen är öppen hela dagen och här kan du äta din lunch, titta på delfiner eller pyssla i barnhörnan.
- OMKLÄDNING** Inomhus i Lagunen (+24 grader).
- AVLYST TÄVLINGSOMRÅDE** Hela Kolmårdens Djurpark är avlyst innan egen start. Därefter är den tillgänglig för egna rundturer – många av djuren är fortfarande ute i sitt hägn. Använd gärna "Silva O-Trail" för att lära känna djurparken lite mer (läs mer längre fram).
- SPRINTNORM** Kartan är ritad i sprintnorm, vilket innebär att det är förbjudet att passera branter som är markerade som oframkomliga enligt normen. Detsamma gäller staket, plank, murar som är markerade som opasserbara (tjockt svart streck) och tomtmark. Det är alltid förbjudet att beträda planteringar även om det inte finns avgränsning med staket eller snitsel. Du får heller inte passera vegetation som är markerat med mörkgrönt. Läs mer om detta på följande länk: [http://www.svenskoriering.se/globalassets/svenska-orienteringsforbundet/trana-tavla/stoddokument-och-ovrig-litteratur/sarskilda\\_sprintregler\\_och\\_karttecken.pdf](http://www.svenskoriering.se/globalassets/svenska-orienteringsforbundet/trana-tavla/stoddokument-och-ovrig-litteratur/sarskilda_sprintregler_och_karttecken.pdf)  
Ytterligare förklaring till sprintnormen finns på anslagstavla vid arenan. Överträdelse medför diskvalifikation – det kommer att finnas vakter längs banorna.
- UPPVÄRMNING** Till de tävlande vädjar vi om sportslighet att inte besöka tävlingssområdet före start utan att sköta uppvärmning på väg till startplatsen.
- KLÄDSEL** Valfri klädsel och valfria skor. **OBS: Spik- och dubb skor är förbjudna!**
- STÄMPLINGSSYSTEM** EMIT touch free. Alla deltagare skall hämta sin emiTag vid tävlingsexpeditionen vid Lagunen från kl 07.45 och den skall sedan lämnas tillbaka efter målgång och utstämpling. Borttappad/ ej återlämnad emiTag debiteras klubben (500 kr). Information om EMIT touch free och hur stämpling genomförs finns vid arenan.
- START** **OBS: Första start kl 08.30** (se "Startgrupper" nedan). Detta pga stort deltagarantal samt det fortsatta dagsprogrammet för arrangörsklubbarna för O-ringen 2019. Följ orange-vit snitsel 800 m till start. Landslagsklasserna (prologen) har tidsstart enligt lottad startlista. Startlista är tillgänglig hos landslagsledningen. Tre minuter före start sker avprickning i startfällan. Tävlingsklasserna har startstämpling och därefter tas kartan i utlagda kartbackar. Övriga klasser (medelsvår 4, lätt 3 och lätt 2) får ta kartan i utlagda kartbackar och sedan startstämpla. Följ startpersonalens anvisningar. Det finns ingen maxtid, men **målet stänger kl 12.15.**
- STARTGRUPPER** Med anledning av stort deltagarantal i klasser/banor med fri start har deltagande klubbar spridits ut i fyra startgrupper för att minska risken för stora startköer.
- Fri start start kl **08.30-09.15**, deltagare från: **Matteus SI, NAIS Orienteringsklubb, OK Denseln, OK Kolmården, Tjalve IF**
  - Fri start start kl **09.15-10.00**, deltagare från: **Nyköpings OK, OK Hällen, OK Måsen**
  - Fri start start kl **10.00-10.45**, deltagare från: **Björkfors Golf, Finspångs SOK, Linköpings OK, OK Roxen, Boxholm-Mjölby OL**
  - Fri start start kl **10.45-11.30**, deltagare från: **övriga klubbar**

## KARTBYTE

Landslagsklasserna, Herrar Lång och Damer Lång har kartbyte. Båda kartorna finns i plastfickan. Starten på del två är samma som sista kontrollen på del 1.



## JAKTSTART

**Vi erbjuder de tre första i "Herrar lång" resp "Damer lång" att delta i jaktstarten kl 14.15. Meddela/anmäl i så fall deltagande till tävlingsledningen/EMIT-personalen.**

De tre bästa löparna i "Herrar Lång och "Damer Lång" samt "Landslagsklasserna" har jaktstart i omedelbar anslutning till arenan efter förmiddagens prolog. Första start kl **14.15 för herrarna och 14.30 för damerna**. Startlista finns hos landslagsledningen och anslås på arenan. Tre minuter före start sker upprop i startfållan. Starten är vid arenan, se arenaskiss. Jaktstarten är indelad i 3 olika varv, se "dummie jaktstart". Start sker på startpersonalens kommando och kartan fås i startögonblicket. För båda tävlingarna finns ingen definition tryckt på karta, endast "lös definition" (erhålls vid -2 minuter).

## NUMMERLAPP

Alla som deltar i jaktstarten skall bära nummerlapp, från nr 1-30 (herrar) och 101-131 (damer). Ledaren bär nrlapp 1 resp nrlapp 101. Självservering vid start. Ta rätt nummerlapp.

## MÅLGÅNG

**INGEN MÅLSTÄMPLING!** Målgång genom att löparen springer över mållinjen. EmiTagen börjar blinka några meter före mållinjen och slocknar på mållinjen då måltiden registrerats. Därefter ska din emiTag läsas av samt återlämnas till EMIT-personalen. **OBS!** Om du bryter tävlingen **MÅSTE** du gå till målet för att läsa din emiTag.

## BANLÄNGDER

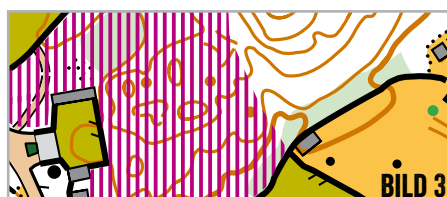
**Herrar Landslaget**, prolog 3,9 km, jaktstart 3,9 km  
**Damer Landslaget**, prolog 3,3 km, jaktstart 3,6 km

<b>Herrar lång</b>	3,9 km (samma som Herrar Landslaget, prolog)
<b>Damer lång</b>	3,3 km (samma som Damer Landslaget, prolog)
<b>Herrar kort</b>	2,3 km
<b>Damer kort</b>	2,3 km
<b>Medelsvår 4</b>	4,0 km (röd nivå)
<b>Lätt 3</b>	2,8 km (gul nivå)
<b>Lätt 2</b>	2,0 km (vit nivå)

På bana Medelsvår 4, Lätt 3 och Lätt 2 är patrullöpfung och skuggning av ungdomar tillåtet. Kartor för skuggning finns vid starten.

## KARTA

Kartskalan är 1:4 000 med ekvidistans 2 meter (ISSOM). Kartan är framtagen 2017 och ritad av Göran Andersson. Kolmårdens Djurpark är ett inhägnat område och vissa av dessa staket är öppnade för att skapa fler vägvalsalternativ. Många staket, framför allt i Bamses Värld, är relativt låga men är redovisade som opasserbara staket (se bild 1 nedan). Flera områden är markerade med förbjudet område (violett vertikala streck, se bild 3 nedan) då dessa områden är bakom djurhäggen eller ytor med uppställda bord och bänkar samt repavspärning för att bilda kö till karuseller eller andra attraktioner (se bild 2 nedan). Dessa områden får inte passeras och dom är inte heller markerade i terrängen med någon snitsel. Det är löparens ansvar att inte springa genom dessa områden. Vissa förbjudna område är markerade med blå/gul-snitsel för att förstärka området och göra löparen mer uppmärksam. Kartan är tryckt digitalt på 115/130 (herrar och damer lång) gram silk-papper, Henningsons Tryckeri AB, Borlänge. Lokala tecken x = lekställning, promotion objekt; svart ring = grillplats, staty.



## TERRÅNGBESKRIVNING

Tävlingsterrängen har områden med många olika karaktär. Stora områden med hägn, för de vilda djuren, genomkorsas av asfalterade vägar. Parkråden med många detaljer växlas med öppen vildmarksskog. Området är måttligt kuperat. Det finns inga kontroller placerade i någon brant sluttning eller tuff vildmarksterräng. Ca 85-95% hårt underlag, 5-15% skogsterräng.



## HALT VID REGN/SNÖ



Vid regn kan vissa områden bli ordentligt hala, t ex träbroar och trädäck. Ta det försiktigt när du springer på dessa underlag. Se också upp vid löpning genom passager, risk för kollisioner!

## KONTROLLER

Träbockar och alt kontrollställning med orange-vit nylonskärm. Stämplingsenhet EMIT touch free med kodsiffra på ovensidan. EmiTagen, som du har runt handleden, blinkar med mycket tydligt gul färg i **fem sekunder** vid stämpling. Kontrollera både blinken och kodsiffran vid stämpling! Kontrollerna står ibland väldigt tätt.

## KONTROLLBESKRIVNING

Kontrollbeskrivningen är **inte** tryckt på kartan. Lösa kontrollbeskrivningar finns till samtliga klasser.

## KARTUTLÄMNING

Tävlande får behålla kartan vid målgång. Visa inte kartan för tävlande som ännu inte startat (fair play).

## EFTERANMÄLAN

I mån av plats via Eventor **senast måndag 6 november kl 23.59**.

- Efteranmälan: ungdom 100 kr och vuxna 170 kr.
- Ingen avgift för lån/hyra av emiTag.
- OK Kolmården fakturerar SOFT-registrerade klubbar.

## OBS: INGEN DIREKTANMÄLAN PÅ TÄVLINGSDAGEN!

På grund av redan nu stort deltagarantal kommer det **INTE** att vara möjligt att anmäla sig direkt på plats på tävlingsdagen.

## MINIKNAT

Kl 08.30-12.00 med start och mål vid Delfinariet. Anmälan vid Lagunen. Även miniknatlöparna kör med **EMIT touch free** stämplingssystem.

## SILVA O-TRAIL

En digital variant av "Hitta-ut". Om du eller din klubb är intresserad av konceptet, kontakta banläggaren Göran Andersson. Se exempel till höger från Skateparken i Avesta. Så här går det till: Ladda ned appen **LOQUIZ** i din smartphone (Iphone eller Android; ej Windows). Logga in genom:

- Användarnamn: **wild**
- Lösenord: **1111**

Ett antal virtuella checkpoints visas på skärmen och när din gps-signal kommer in i den gröna cirkeln så "stämplar" din telefon genom att den piper till. Vid varje checkpoints finns också en fråga att svara på. Silva O-Trail är öppen för fritt användande under lördagen 11 november mellan **kl 11.30 - 17.00**.



## DUSCHAR

Varmdusch inomhus i Vildmarkshotellet (14 st). Ett fåtal duschar finns även i Lagunen (5 st). Följ skyltning. **Med anledning av det begränsade antalet duschar uppmanar vi alla att duscha snabbt för att undvika köer.** Gunde Svan duschar på 30 sek! Inga orienteringsskor inomhus! Använd Vårusets kasse för skor/kläder.

## TOALETTER

Finns vid arenan, i Lagunen och vid Vildmarkshotellet. **OBS! Inga toaletter vid start (förmiddagen).**

## SERVERING

Reef Burgers är en av Djurparkens mest populära restauranger med sina saftiga hamburgare och krispiga pommes. Här finns också chicken nuggets och kycklingsallad. Restaurangen ligger belägen vid arenan, i hjärtat av Marine World, mitt emellan Delfinarium och Wild fire berg- och dalbanor. Kaffe, dryck och tilltugg finns på Cafét mitt i Arenan.

## SPORTFÖRSÄLJNING

Under skärmtaket öster om målet erbjuder LÖPEX sportförsäljning (se arenakartan).

<b>RESULTAT</b>	Via TV-skärmar på arenan samt på Eventor. Onlineresultat visas löpande på <a href="http://live.orientering.se">live.orientering.se</a>
<b>GPS-JAKTSSTART</b>	Under jaktstarten springer de 15 första i både herr- och damklassen med gps och dessa löpare kan följas via <a href="http://www.loggator.com">www.loggator.com</a> online. Landslagsledningen ansvarar för detta.
<b>PRISUTDELNING</b>	Prisutdelning för Landslagsklasserna sker <b>kl 18.00-19.00</b> i samband med Svenska Orienteringsförbundets årliga OL-Gala i Delfinriet. Utlottning av ett antal priser bland alla deltagare.
<b>TÄVLINGSREGLER</b>	SOFT:s tävlingsregler samt Sprintnormen.
<b>ARRANGÖRER</b>	HB Jerker Lysell i samarbete med OK Kolmården
<b>TÄVLINGSLEDNING</b>	Göran Blomberg (tävlingsledare) och Knut Nord (marknad)
<b>BANLÄGGARE</b>	Thierry Gueorgiou och Göran Andersson
<b>TÄVLINGSKONTROLLANT</b>	Per Forsberg
<b>BANKONTROLLANT</b>	Jerker Lysell
<b>SPEAKER</b>	Mårten Frenelius
<b>INFORMATION/HEMSIDA</b>	<a href="http://www.okkolmarden.com">www.okkolmarden.com</a>



4

# VÄLKOMMEN!



**Upplev äventyret!**  
©-Ringens Kolmården 2019

