



PM Etapp 2

6 juni 2018

Samling

I Eriksholm norr om Kristianopel. Vägvisning från E22 i Fågelmara mellan Karlskrona och Kalmar. Parkera på anvisad plats. Därifrån är det 350 meter gångväg till tävlingsarenan. Följ rödvit snitsel. OBS! Tävlände får ej avvika från snitsel på väg till arenan.

Blekingecupen

Etapp 2 ingår i Blekingecupen för klasserna HD12-16.

Start

Till start orange-vit snitsel 250 meter för samtliga klasser. Ingen toalett vid start.

Klasser från HD16 och äldre får kartan i startögonblicket, övriga en minut innan start. Startlistor inklusive efteranmälda publiceras på Eventor under måndag.

Öppna klasser och U-klasser

Öppna klasser och U-klasser går det att anmäla sig till direkt på arenan. Du gör en anmälan för varje etapp du vill springa.

Vi har klasserna U1, U2, Öppen motion 1 och Öppen motion 7

Det är för löpare över 16 år tillåtet att skugga annan löpare på ÖM1 och U-klasser innan egen start.

Start: 09.45-11.15

Nummerlappar

Alla föranmälda löpare bär nummerlapp. Istället för nummer står efternamnet på nummer-lappen. Samma nummerlapp används på alla etapper. Nummerlapparna finns vid starten om du inte sprang etapp 1. Medtag egna säkerhetsnålar.

Karta

Sprintkarta 1:5000, reviderad 2018 enligt sprintnormen ISSOM2007. Ekvidistans 2,0 meter. Tänk på att vissa karttecken är förbjudna att passera på sprintorientering. Om du ändå gör det riskerar du att bli diskvalificerad.

Terräng

Skogsmiljö. Varierande tall och lövskog, bitvis med begränsad framkomlighet. I området finns ett rikt stig- och vägnät.

För att skapa extra vägvalsproblematik finns ett antal visuella hinder i skogen. Dessa är redovisade med violett linje på kartan och med blågul snitsel i terrängen. **Det är inte tillåtet att passera hindren, otillåten passage medför diskvalifikation.**

Klädsel	Eftersom det är skogssprint gäller heltäckande kläder .
Biltrafik i området	En något större väg ska passeras av samtliga banor, iaktta försiktighet.
Kontroller	Kontrollerna är märkta med skärm, elektronisk enhet samt reservstämpel. I vissa partier sitter kontrollerna tätt, kontrollera kodsiffrorna noga! Kontrollbeskrivningar finns tryckta på kartan samt lösa vid starten.
Stämpelsystem	Sportident. Ljud- och ljussignal skall registreras. Stiftklämma skall användas som reservstämpel om den elektroniska enheten inte fungerar. Stämpeln skall placeras i kartan. Töm och check av Sportident-pinne görs vid starten.
Tidtagning och målgång	Tidtagning genom sedvanlig målstämpling. Tiden på de tre etapperna läggs samman till en total tid.
Insamling av kartor	Ingen insamling av kartorna. Följ tävlingsreglerna.
Prisceremoni	Prisutdelning först efter Etapp 3.
Toaletter	Toalettvagnar finns i anslutning till Arenan. Toalettvagn samt inne i bygdegården.
Dusch	Inomhus i servicehuset på Kristianopels Camping 2500 meter från arenan. Ni kan köra egen bil dit. Det behövs kort för att duscha som ni får låna gratis av oss. Det går bra att duscha från kl. 14.30 då vi har bemannat. Meddela speakern om ni vill duscha mellan etapperna så hjälper vi er med det. Det finns även möjlighet att bada vid badplatsen i anslutning till campingen.
Lunch	Mellan etapp 2 och 3 serverar vi lunch (lassange) inne i bygdegården kl. 11.00-12.15. Ni som önskar köpa lunch men som ej beställt kan köpa kuponger i markan för 60 kronor.
Servering	Försäljning av smörgåsar, korv, godis och glass.
Barnpassning	Finns inne i bygdegården.
Knatteknat	Finns i pausen mellan etapp 2 och 3 samt under etapp 3.
Sportförsäljning	Pölder Sport, Nässjö
Regler	SOFT:s tävlingsregler gäller.
Tävlingsjury	Anna Lilja-Rasmusson Blekinge OF samt två representanter från Stigmännen.
Tävlingsledare	Peter Andersson 076-1158189
Banläggare	Pontus Petersson
Bankontrollant	Theodor Wahlbom
Sekretariat	Johan Jacobsson, 0735-308751, johan.jacobsson@telia.com
Speakers	Peter Andersson och Måns Sandgren