

STÖDDOKUMENT

# Särskilda sprintregler och kartecken

VERSION 2018-06-04



## Syfte och målgrupp

Dokumentet kompletterar tävlingsreglerna och belyser vad som skiljer sprintorientering mot traditionell orientering, samt vilka kartecken som är förbjudna att passera i sprintorientering.

Det vänder sig främst till tävlande, men arrangören ska också känna till alla sprintregler.

Tack till Anders Stenback, Stockholm, för illustrationer!

## Innehåll

Särskilda regler i sprintorientering	2
Särskilda kartecken förbjudna att passera i sprintorientering	3

## Särskilda regler i sprintorientering

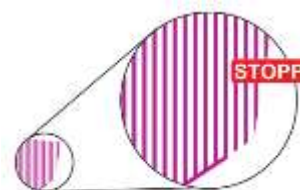
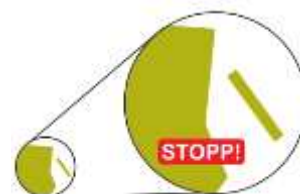
### Klädsel – läs tävlings-PM!

I traditionell orientering är det inte tillåtet att tävla i kortbyxor eller andra plagg som inte skyddar hela benet. Vid sprinttävlingar som genomförs i park- och stadsmiljö kan undantag från denna regel medges. Vad som gäller anges i tävlings-PM.

### Tomtmark och andra förbjudna områden

Precis som i traditionell orientering är det även förbjudet att passera tomtmark, planteringar, koloniområden mm i sprintorientering. Dessa är ritade med samma olivgröna tomtmarkstecken som på den traditionella kartan. Observera att det olivgröna tecknet enligt sprintnormen är benämnt ”förbjudet område att beträda” och kan motsvara i princip alla typer av areor som inte får beträdas.

På samma sätt är det inte tillåtet att passera förbjudna områden som är markerade i samma violetta färg som banpåtrycket.



### Egen sprintnorm med egna kartecken

Sprintorientering skiljer sig också mot den traditionella orienteringen då det gäller vissa kartecken. På nästa sida presenteras vilka kartecken som är förbjudna att passera i sprintorientering.

För mer information om sprintkartan, se sprintnormen som finns att hämta hem på SOFT:s hemsida.

### Blågul snitsel

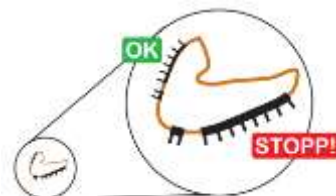
Precis som i traditionell orientering markerar blågul snitsel i tävlingsområdet att passage är förbjuden. Vissa staket, murar, branter och planteringar kan av arrangören ha märkts med blågul snitsel för att tydliggöra att dessa inte får passeras.

## Särskilda karttecken förbjudna att passera i sprintorientering

Till skillnad från traditionell orientering finns det i sprintorientering fler karttecken än tomtmark som är förbjudna att korsa/passera. Att de är förbjudna att korsa/passera innebär att det också är förbjudet att sträcka sig över, respektive under, kontrollföremålet för att stämpla.

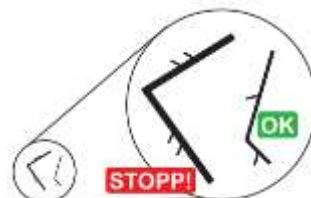
### Branter ritade med tjock rygg

Det är förbjudet att passera branter som på kartan redovisas med det tjockare branttecknet, det som i dagligt tal kallas ”opasserbar brant”.



### Staket/stängsel/räcken ritade med tjock rygg och dubbla taggar

Det är förbjudet att passera staket som på kartan markeras med det stakettecken som har tjock rygg och dubbla taggar (vid platsbrist kan dessa vara redovisade utan taggar, dvs som murar, se nedan, men ryggen är fortfarande tjock). Staket/stängsel/räcke som ritats med en tagg är det tillåtet att kliva eller hoppa över, men du får aldrig klättra.



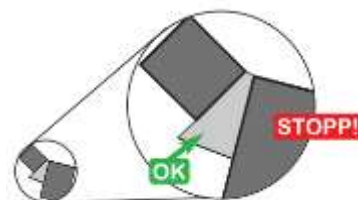
### Murar ritade med svart tecken

Murar kan vara ritade med grå eller svart färg. Är de redovisade med svart färg får de inte passeras. I skogsmiljö används det traditionella tecknet för mur (svart linje med punkter på) och får då passeras.



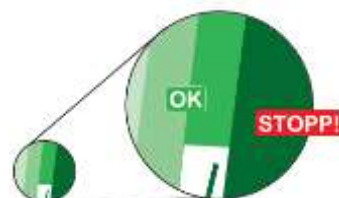
### Byggnader ritade med mörk grå färg

Byggnader kan vara ritade med ljusgrått eller mörkgrått. Är de redovisade med mörk grå färg får de inte passeras.



### Vegetation, t ex häckar, ritade med den mörkaste gröna färgen

Den vegetation som på sprintkartan markeras med den allra mörkaste gröna färgen får inte passeras.



### Vatten som är ritat med mörk blå färg och svart begränsningslinje

Sjöar, dammar och kanaler som är redovisade med mörk blå färg och svart kontur får inte passeras. Däremot är det tillåtet att springa genom vatten som redovisas med en ljusare blå färg.



### Sankmark med grova blå streck och svart begränsningslinje

Sankmarker som är ritade med grova blå streck och svart kontur är förbjudet område.

