



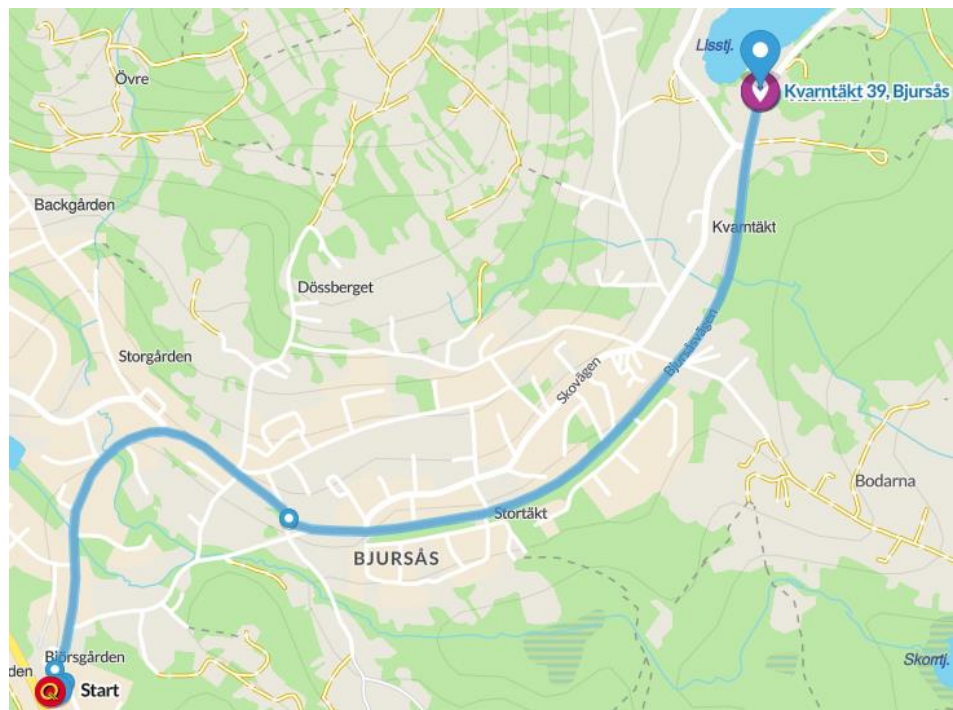
PM Öppna Falumästerkap Natt och Natt DM Dalarna fredag, 7 september 2018



Version 2018-09-06, sena tillägg och ändringar kan förekomma och det är den tävlandes ansvar att ta del av slutgiltigt tävlings-PM som anslås vid arenan på tävlingsdagen.

Tävlingsplats

Kvarntäkt 39, Bjursås



Vägvisning

Vägvisning från korsvägen i Bjursås (RV 69, mellan Falun-Rättvik)

Parkering

Parkering sker på åker i direkt anslutning till TC.

WGS84 decimal (lat, lon)

60.74654, 15.46958

Öppna klasser & avgifter

Öppna klasser

Anmälan i öppna klasser och inskolning kan göras i Eventor till 2018-09-06 23:59. Anmälan kan också göras vid arenan mellan 19:30 – 20:30.

Avgifter

Startavgift ungdom, 75 kr.
Startavgift vuxen (från 17 år), 130 kr.
Hyrbricka 50:-
Ej återlämnad Hyrbricka 400:-
Efteranmälan: 50% tillägg på anmälningsavgiften

Bjursås Sparbank



COOP KONSUM
BJURSÅS • GRYCKSBO

Bjursås
Klubben

Arena

Avstånd

Parkering – arenan: Max 250 meter
Arena – start: 950 meter

Arenaservice

Försäljning/Marka: Försäljning av kaffe, korv, fikabröd och godis i sedvanlig omfattning.
Toaletter: Toaletter finns endast vid arenan.
Dusch och bastu i Bjursås OKs klubbstuga.
Första hjälpen finns i anslutning till sekretariatet.
Vätska finns vid målet.

Tävlingsinformation

Tävlingsinformation

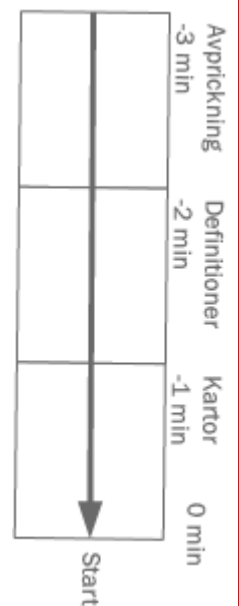
PM, Startlista och resultatlista anslås på arenan och i Eventor.

Karta

- Kvardammen rekognoserad och ritad 2015-2016 av Kartsam.
- Kartan ritad och banpåtryck enligt 2017 års kartnorm.
- Ekvidistans 5 m.
- Det inte är tillåtet att beträda tomtmark eller förbjudna områden markerade på kartan.
- Skala:
 - HD60 och äldre 1:7 500.
 - Övriga klasser 1:10 000.
- Kontrolldefinitioner finns lösa vid start, OBS ej tryckta på kartan. På kartan anges klassnamn som text för samtliga klasser som har banan.
- Klasserna H21 och H35 har kartbyte på grund av korsande bana, vid kontroll 6 vänder man på kartan, på baksidan finns fortsättningen på banan till mål.
- Klasserna H60 och H65 har kartbyte på grund av skalan, vid kontroll 2 vänder man på kartan och fortsätter till kontroll 6/7, där vänder man tillbaka kartan till första sidan och fortsätter till mål.
- Lokala tecken
 - Kolbotten, på kartan ○ på definitionen ⊕
 - Kojruin, på kartan ✕ på definitionen ✕
 - Litet torn, T används också för jaktpass.

Start

- SI-pinnen töms på väg till start och skall checkas vid avprickning i startfållan.
- Start från kl 21:00 enligt startlista.
- Valfri starttid för öppna klasser och inskolning. Start mellan 20.45 och till sista ordinarie starttid.
- Toaletter finns endast vid arenan
- Respektera startpersonalens instruktioner, dömd tjuvstart ger tidstillägg eller diskvalifikation.
- Maxtid: 2 timmar i alla klasser
- För alla tävlande gäller SOFT:s tävlingsregler. Vilket bland annat innebär att löpare skall bära heltäckande klädsel (klädselkontroll sker vid



	<p>starten).</p> <ul style="list-style-type: none"> Observera att det vid starten är tillåtet att ta upp kartan och gå fram till startlinjen för alla deltagare. Det är dock endast ungdomar som får titta på kartan innan start. <p>Startprocedur</p> <ul style="list-style-type: none"> 3 min före: upprop, avprickning och check av SI-bricka 2 min före: kontrolldefinition erhålls 1 min före: gå fram till kartlådan och ta kartan och gå fram till startlinjen. Starttid: Starta, ungdomar i klasser upp till H16 och D16 får se på kartan en minut före start. I öppna klasser får man ta kartan och starta när man vill och start sker med startstämpling. <p>Sportident/stämpling</p> <ul style="list-style-type: none"> Sportident stämplingssystem används (hyrpinnar finns). SI-card 5, 6, 8, 9, 10 och 11 kan användas. Töm brickan på väg till start. Vid starten ska alla "checka" sin bricka vid avprickning. Kontroller markeras med orange/vita skärmar och reflexstav. När man stämplar vid kontrollerna ska det pipa eller blinka innan man får ta ur brickan. Om kontrollen inte piper eller blinkar, så ska du försöka igen och vänta (räkna till fem). Om kontrollen ändå inte piper eller blinkar, så ska du stämpla i kartan med stiftklämman i någon av reservrutorna på kartan. När man går i mål ska man målstämpla vid mållinjen. Efter målgång skall alla läsa in brickans vid sekretariatet. Om du har stämplat i en reservruta på kartan måste du visa upp den stämplingen för att bli godkänd, du visar upp den vid informationen. <p>Vätska</p> <ul style="list-style-type: none"> Vätska finns vid målet.
Ungdomar & nybörjare	<p>Skuggning</p> <p>Skuggning är tillåten i ungdomsklasser (regel Falumästerskapen). Skuggkartor finns i Inskolning och ungdomsklasser. Glada och ledsna gubbar finns inte!</p>
Resultat/Live Service/Livelox	<p>Kartor och banor kommer att läggas ut i Livelox. Du kan spela in din rutt antingen med mobiltelefon via Livelox-appen eller via din GPS-klocka. Mer information finns på www.livelox.com eller i Eventor.</p> <p>Preliminärt resultat kommer att finnas på internet under tävlingen och anslås på resultatavla vid TC.</p>
Klassindelning och banlängder	<p>Banlängder framgår av startlistan!</p> <p>Följande klasser har slagits samman:</p> <ul style="list-style-type: none"> D50 och D55



Terrängbeskrivning	<p>Skogsmark med blandskog (gran, tall samt områden med löv).</p> <p>Terrängen är måttligt kuperad och bitvis detaljrik. Det finns ett (för Bjursås) omfattande stignät.</p> <p>Framkomlighet är bitvis fin och bitvis något begränsad och stenbunden.</p>	
Priser	<p>För ungdomsklasser upp till HD16 delas plaketter ut till de tre främsta samt priser i vanlig omfattning.</p> <p>I övriga DM-klasser delas plakett ut till segraren.</p> <p>I Inskolning och ÖM1 samtliga får pris.</p>	
Huvudfunktionärer		
Tävlingsledare	Johan Hallgren, 070-200 41 01, johan.e.hallgren@gmail.com	
Banläggare	Johan Hallgren	
Tävlingskontrollant	Mats Jönsson, Korsnäs IF OK	
Bankkontrollant	Hans Karlsson	
Jury	<p>Elin Dahlin, Domnarvet</p> <p>Johan Nordlund, Skogsmårdarna</p> <p>Per Eriksson, Västerbergslagen</p>	
E-Post	info@bjursasok.se	

