



# PM Stockholm City Cup

## Etapp 3 – Gamla Stan



Etapp 3 av Stockholm City Cup består av 2 olika tävlingar med 2 olika PM. Varje tävling innehåller en gemensam del som är lika för alla. Läs det gemensamma PM:et först. Läs sedan det PM som gäller ditt deltagande.

### PM gemensamt

Läs detta PM först och sedan det PM som gäller antingen ordinarie tävling eller jaktstarten.

#### *Arena*

City Cup mitt i City: Samling på Strömparterren framför Medeltidsmuséet. På Norrbro finns mål och direktanmälan. (Riksplan framför Riksdagen har nysått gräs och **får inte beträdas**).

#### *Kollektivtrafik*

Goda kommunala färdmedel finns: T-bana till Kungsträdgården (600 m) eller T-centralen (900 m). OBS! Kliv inte av vid Gamla Stans T-banestation, eftersom du då kommer att passera avlyst tävlingsområde på väg till arenan.

#### *Parkering*

Ingen parkering vid arenan. Ont om cykelparkeringar, det finns ett fåtal stolpar vid Gustav Adolfs Torg.

#### *Karta*

Skala 1:3000 för klasserna D50, H50, ÖM3. Övriga klasser skala 1:4000. 2,5 m ekvidistans.

Ett stort antal uteserveringar och tillfälliga byggnader finns markerade på kartan med lila symbol. Observera att sådana KAN ha tillkommit eller försvunnit sedan kartan reviderades.

#### *Avlyst tävlingsområde*

Hela Gamla Stan (Stadsholmen) och södra Helgeandsholmen.



#### *Terräng*

Underlaget är hårt, och går på omväxlande asfalt, kullersten eller grus. Deltagarna bjuds på trappor, torg och trånga gränder där räta vinklar är sällsynta. Turisttätheten kan påverka vilka vägval som lönar sig. Vi ber er visa extra hänsyn och ta det försiktigt runt hörn

med dålig sikt, för att undvika nersprungna flanörer, turister eller högvakter.

De flesta gator är gågator, men viss biltrafik förekommer, trafikvakter finns enbart vid Mynttorget. Iakttag försiktighet vid passage.

**Förbjudna passager** Förbjudna områden och förbjuden passage markerad med lila raster. OBS: det finns förbjuden passage som är markerad med blå-gult band som ligger på marken och markerad med skylt. Denna är öppen för flanörer att passera men inte för deltagare i Stockholm City Cup, vakt finns på plats.

**Uppvärmning** På Strömparterren och längs med trottoarerna på Norrbro och Strömgatan (intill Operan).



**Start** Första start 18:30. Startlistor finns tillgängliga på Eventor senast på tävlingsdagens morgon. Startlistan anslås även på arenan. Avstånd till start: ca 100 m från arenan.

**Klädsel** Valfri klädsel.

**Stämplingssystem** Elektronisk stämpling med SportIdents system används. SIAC med AIR+ är aktiverat, dvs SIAC kan användas med kontaktlös stämpling. Hyra av löparbricka 30 kr. **Nytt:** Hyra av SIAC AIR+ 50 kr: kan bokas i Eventor under Anmälan - Tjänster. OBS SIAC Air+ måste checkas innan start för att fungera! Hyrbrickor lämnas tillbaka vid målgång. Borttappad bricka debiteras klubben.

**Sprintregler** SOFT:s tävlingsregler för sprintorientering gäller, se SOFT:s hemsida. Det innebär att det är förbjudet att passera murar och staket som är markerade som opasserbara (tjockt svart streck) och tomtmark. Det är alltid förbjudet att beträda planteringar även om det inte finns avgränsning med staket eller snitsel. Du får heller inte passera vegetation som är markerat med mörkgrön färg.

Överträdelse medför diskvalifikation. Det kommer att finnas vakter längs banorna.



<i>Lokala karttecken</i>	X = lekställning
<i>Gaffling och kartbyte</i>	Alla banor i jaktstarten har gaffling. Dessa kommer naturligtvis att besöka vissa kontroller flera gånger på banan och alla löpare kommer att springa samma sträckor.  Löpare i jaktstart samt klasserna H16, D21, H21, D50 och H50 har kartbyte genom kartvändning. Två kartor finns alltså i plastfickan (med start inritad på den första delen).
<i>Resultat</i>	Publiceras på SCC:s hemsida via Eventor, och på <a href="http://live.orientering.se">live.orientering.se</a> . Inga resultat anslås på arenan.
<i>Målgång</i>	Målstämpla vid målflaggorna. Fortsätt sedan framåt och läs av informationen i din bricka. Hyrbricka lämnas tillbaka direkt efter avläsningen. Har du tappat bort brickan debiteras kostnaden. <b>OBS!</b> Om du bryter tävlingen <b>MÅSTE</b> du gå till målet och läsa av brickan. Tävlande får behålla kartan efter målgång. Vi förutsätter att den inte visas för någon som ännu ej startat.  Målet stänger 20:30.
<i>Kontroller</i>	Träbockar med orange-vit skärm. På stämplingsenhetens ovansida finns kontrollens kodsifra. Kontrollera kodsiffran vid stämpling! Kontrollerna ska tas i rätt ordningsföljd.
<i>Kontrolldefinitioner</i>	Lösa definitioner samt definitioner tryckta på kartan i samtliga klasser.
<i>Stämpling</i>	När du stämplar med Sportident löparbricka <b>MÅSTE</b> du få en röd ljussignal och ett PIP från kontrollenheten som bekräftelse på att du stämplat. Du kan stämpla flera gånger vid samma kontroll, men bara den första stämplingen lagras i din löparbricka. Om du stämplar vid fel kontroll är det bara att fortsätta till den rätta och stämpla där.
<i>Anmälan</i>	Ordinarie anmälan via Eventor fram till söndag 26 maj kl. 23:59
<i>Efteranmälan</i>	Endast på arenan kl. 17.00-19.00 på tävlingsdagen
<i>Anmälningsavgift</i>	Ungdom 70 kr, vuxna 120 kr. Efteranmälan har 50% förhöjd avgift. För ÖM3 och U2 är det ingen förhöjd efteranmälningsavgift. Stockholm City Cup fakturerar SOFT-registrerade klubbar efter varje

	etapp. Löpare som ej tillhör klubbar anslutna till SOFT betalar anmälningsavgiften på plats före start.
<i>Servering</i>	Enklare SCC-servering på arenan med läsk, kaffe, te, kladdkaka, kaffebröd och godis.
<i>Toalett och dusch</i>	Det finns ingen dusch. Toaletter finns vid Slottskajen i anslutning till starten.
<i>Prisutdelning</i>	Priser till de tre bästa i jaktstarten för klasserna H50, H21, H16, H14, D50, D21, D16, D14 samt till de tre med bäst sammanlagd tid i klasserna H12 och D12.
<i>Tävlingsledning</i>	Etappansvarig: Lisa Österling, OK Södertörn Banläggare: Henrik Erlandsson, OK Södertörn Bankontrollant: Björn Nykvist, OK Södertörn Tävlingsansvarig: Olle Blomgren, OK Södertörn
<i>Information/hemsida</i>	<a href="http://www.stockholmcitycup.se">http://www.stockholmcitycup.se</a>

*Varmt välkomna till Stockholm City Cup  
i Gamla Stan!*



# PM Ordinarie Stockholm City Cup

Detta PM gäller dig som springer den ordinarie tävlingen  
Ettapp 3.

**Start** Första start 18:30.

**Nummerlappar och  
banlängder**

Klass	Nummerlapp	Banlängd
H21	1-399	2760 m
H50	1701-1899	2570 m
H16	1601-1679	2590 m
H14	1401-1489	1780 m
H12	1201-1279	1500 m
D21	501-799	2580 m
D50	1901-1999	2225 m
D16	1501-1569	2250 m
D14	1301-1369	1950 m
D12	1101-1169	1500 m
U2		1200 m
ÖM3		2250 m

Ta med egna säkerhetsnålar!  
U2 och ÖM3 har inga nummerlappar.

**Startprocedur och  
kartutlämning**

## **HD21 och HD50** (Startstämpling)

Tre minuter före start sker upprop i Startfällan. Tag en kontrollbeskrivning i startfällan. Kontrollbeskrivningar är tryckta på kartan. Vid startpersonalens kommando "Gå" får du en karta varefter du startar genom att stämpla vid Startenheten.

## **Ungdomsklasser HD16, HD14, HD12**(tidsstart, EJ startstämpling)

Tre minuter före start sker upprop i Startfällan. Tag en kontrollbeskrivning i startfällan. Kontrollbeskrivningar är tryckta på kartan. Kartan fås en minut innan Tidsstart. Ingen Startstämpling.

## **Ungdomsklass U2 och Öppen Motionsklass ÖM3** (Startstämpling)

Fri starttid mellan klockan 18.30 och 19.30. Ledarhjälp är tillåten på banan.  
Startstämpling

*Lycka till!*



# PM Jaktstart Stockholm City Cup

Detta PM gäller dig som springer jaktstarten i Etapp 3.

## Uttagning till jaktstarten

En speciell final med jaktstart för de bästa löparna i klasserna HD16, HD14, HD21 och HD50 genomförs på etapp 3. Resultaten från de två första etapperna avgör startordningen, där löparen med bäst sammanlagd tid reducerad med bonussekunder från Fisksätrasprinten startar först och övriga startar på det tidsintervall man ligger efter ledaren. För att ingå i jaktstarten måste man ligga inom 8 min från ledaren efter två etapper. Samtliga tider är reducerade med bonussekunder från Fisksätrasprinten.

## Anmälan

Anmälan görs till ordinarie klass i Eventor. Sekretariatet flyttar kvalificerade löpare till jaktstart. Återbud behöver inte meddelas.

## Startlista

Läggs ut på Eventor senast tävlingsdagens morgon.

## Nummerlapp och banlängd

Klass	Starttid från	Nummerlapp	Banlängd
H14	18:30	2301-2350	1950 m
D14	18:40	2401-2440	1950 m
H16	18:50	2501-2540	2540 m
D16	19:00	2601-2640	2340 m
H50	19:10	2101-2180	2540 m
D50	19:20	2201-2250	2340 m
H21	19:30	2701-2799	2800 m
D21	19:40	2801-2870	2580 m

## Kartutlämning och startprocedur

Tre minuter före start sker upprop i startfällan för jaktstarten. Vid startpersonalens kommando "Gå" sker starten och kartan erhålls. Ingen startstämpling. Lösa kontrollangivelser finns.

## Målgång

Målgång sker över mållinje där det är bröstet på löparen som avgör ordningen på de tre första i resp. klass. Måldomare finns. Övriga placeringar avgörs via målstämpling på enheter direkt efter mållinjen.

Jaktstartslöpare har egen målfälla. Ett tips är att kolla fälla, mållinje och målstämplingsenheter innan start.

*Lycka till!*

