

LÖPAR-PM

KARTA

- Skala 1 : 10 000 med 5 meters ekvidistans, ritad 2019
- Kartritare: Herderssons Specialkartor.
- Karta fås på första sträckan vid start och på följande sträckor av föregående löpare.
- Kartorna tas in vid växel

VARVNING

- HD18 sträckorna 1, 2, 4 och 10 samt D18 sträckorna 1, 2 och 5 varvar i anslutning till arenan, inget kartbyte.

TERRÄNGBESKRIVNING

I huvudsak skogsmark med varierad detaljnivå. Inslag av skogsvägar och stigar i hela området. Begränsat inslag av sankmarker, dock finns ett antal tydliga små sankmarker. Svagt kuperat. Framkomligheten är mestadels god. Områden med ungskog och hyggen förekommer och är väl redovisade på kartan.

STÄMPLING och KONTROLLER

Kontrollerna är utmärkta med orange/vit skärm vid kontrollställning. Nattkontroll markeras även med röd/vit/blå reflex. Det finns två kontrollställningar med var sin stämplingsenhet vid kontrollerna. Det hänger en skärm på en av dem och den andra är placerad i anslutning till denna. På kontrollerna som används på natten hänger det en skärm på den ena kontrollställningen och en reflex på den andra. På de inledande kontrollerna på förstasträckorna finns det extra kontrollställningar med stämplingsenheter. Kodsiffran är placerad på stämplingsenheten.

OBS Tomma kontrollställningar (utan enheter) finns utsatta i skogen för medel och långdistans under U10-Mila. Samt för medeldistansen att det finns ställningar ute för långdistansen

- Kontrollera att det är **rätt kodsiffra**, kontrollerna sitter tätt i skogen.
- Stämpling sker genom att stoppa löparbrickan i stämplingsenheten. Fås **ej** ljud- och ljussignal som kvittens vid stämpling, så stämplar du med den andra enheten.

NUMMERLAPPAR

- Samtliga nummerlappar har sträckans nummer tryckt under startnumret. Nummerlapparna **skall bäras på bröstet väl synligt** och får behållas. Fäst nummerlappen ordentligt, då ser speakern vad du har för nummer.
- Löpare på sträcka 5 i klass HD18 får nummerlappar märkta 5A, 5B respektive 5C. Se till att rätt löpare får rätt nummerlapp enligt den definitiva lagenmälan, annars registreras fel tid för respektive löpare.
- Löpare på sträcka 3 i klass D18 får nummerlappar märkta 3A, 3B respektive 3C. Se till att rätt löpare får rätt nummerlapp enligt den definitiva lagenmälan, annars registreras fel tid för respektive löpare.
- Löpare på sträcka 3 i klass HD12 får nummerlappar märkta 3A, 3B respektive 3C. Se till att rätt löpare får rätt nummerlapp enligt den definitiva lagenmälan, annars registreras fel tid för respektive löpare.

START

- Start för klass **HD12 sker klockan 18.00** på fredagen den 2 augusti.
- Start för klass **HD18 sker klockan 03.00**, för klass **D18 klockan 05.30** på lördagen den 3 augusti.
- Samling och insläpp till start sker ca 30 minuter före respektive start. Löparna skall i god tid före start vara uppställda vid sin karta, varvid samtidigt klädselkontroll genomföres. Kort ceremoni föregår start.
- Efter startsignal, följ snitslad fålla till startpunkten, som i terrängen är markerad med skärm och reflex samt med skylt "Startpunkt".

VÄXLING

- I växlingsfållan får endast utgående löpare vistas.
- Ingående löpare skall efter passerandet av växel (tidtagningen) själv lägga sin använda karta i härför avsedd kartback. **OBS! Ingen växling får ske innan kartan lagts i kartbacken!** Placering för laget avgörs med målstämpling och måldomare. Därefter fortsätter löparen framåt till kartplanket, där uppsatt karta tas för nästa sträcka. **Se noga till att ta rätt karta.** Kartan lämnas till utgående löpare. På kartans baksida finns lagnummer och sträcka angivna med tydliga siffror. **OBS! Lag som tar fel karta utesluts ur tävlingen.** Utgående löpare skall själv kontrollera att rätt karta erhållits. Lag som drabbats av att annan tävlande tar fel karta skall snarast erhålla ny karta, men kan inte erhålla tidskompensation för väntetid.
- Löpare in för växling på sträcka 4 i klass HD18 tar samtliga kartor (ligger i kuvert) för sträcka 5 vid växlingsplank. **OBSERVERA att eventuella överblivna kartor omedelbart ska lämnas till funktionär vid kartplanket.**
- Förste löpare in för växling på sträcka 5 i klass HD18 tar sträcka 6's karta. Övriga löpare på sträcka 5 i laget ser om lagets karta för sträcka 6 är borta. Då har laget redan gått ut på sträcka 6 och löparen behöver inte växla. Endast tiden för den som växlat först räknas, har denne då stämplat fel eller brutit utesluts laget.
- Löpare in för växling på sträcka 2 i klass D18 tar samtliga kartor (ligger i kuvert) för sträcka 3 vid växlingsplank. **OBSERVERA att eventuella överblivna kartor omedelbart ska lämnas till funktionär vid kartplanket.**
- Förste löpare in för växling på sträcka 3 i klass D18 tar sträcka 4's karta. Övriga löpare på sträcka 3 i laget ser om lagets karta för sträcka 4 är borta. Då har laget redan gått ut på sträcka 4 och löparen behöver inte växla. Endast tiden för den som växlat först räknas, har denne då stämplat fel eller brutit utesluts laget.
- Löpare in för växling på sträcka 2 i klass HD12 tar samtliga kartor (ligger i kuvert) för sträcka 3 vid växlingsplank. **OBSERVERA att eventuella överblivna kartor omedelbart ska lämnas till funktionär vid kartplanket.**
- Förste löpare in för växling på sträcka 3 i klass HD12 tar sträcka 4as karta. Övriga löpare på sträcka 3 i laget ser om lagets karta för sträcka 4 är borta. Då har laget redan gått ut på sträcka 4 och löparen behöver inte växla. Endast tiden för den som växlat först räknas, har denne då stämplat fel eller brutit utesluts laget.
- Alla löpare måste efter växling läsa av sin sportidentbricka, följ skyltar och snitsling.

SNITSLAR

- Från start och växel följes snitslad fålla till startpunkten, som i terrängen är markerad med skärm och reflex samt med skylt "Startpunkt".
- Från sista kontrollen, följ snitslad fålla till växel/målfålla.

FÖRBUDNA OMRÅDEN

- Förbjudna områden är markerade på kartan med rött raster. Där det finns en heldragen linje i kanten på rastret är det i terrängen snitslat med heldraget blå/gult band. Passering av förbjudet område medför uteslutning.



PASSAGE

I slutet av sträcka 3,5,6,7,8 och 9 i HD18 och sträcka 3 och 4 i D18 finns en passage på väg/stig över en tomt. Några meter av passagen går över en gräsmatta. Här är det tillåtet att passera. Se kartklipp.

OMSTART

- Omstart för samtliga sträckor i samtliga klasser kan bli aktuellt och sker ca 1 timme efter segrande lags målgång. Exakt tid meddelas av speakern.

MAXTID

- Maxtid för laget är 2,5 timmar efter omstartstidpunkten. Lag som ej är i mål då har överskridit maxtiden.

EJ GODKÄNT LAG

Lag som registrerats som "ej godkänd" får besked om detta vid utcheckningen och hänvisas till "Röd Utgång" för utredning. Ej godkända lag redovisas på resultattavlan snarast möjligt efter växling. Laget får dock fortsätta tävlingen utom tävlan. Laget kan komma att kvarhållas av funktionärer vid kartplanket tills det gått ett antal minuter efter ledande lag. Detta för att inte laget skall påverka utgången av tävlingen.

Lagledare som vill föra talan mot ett ej godkänt lopp vänder sig snarast till tävlingsexpeditionen, dock senast 60 minuter efter målgång på berörd sträcka.

LAG SOM BRUTIT

- Lag som brutit ska omedelbart lämna sin karta till målpersonal, samt läsa av sin sportidentbricka.

ÖVERDRAGSKLÄDER

- Respektive lag ansvarar själva för överdragskläder.

FÖREVISNING

Före start i HD12-klassen kommer en förevisning av start- och växlingsproceduren att ske.

Ungdomar visar hur du som löpare ska springa på arenan.