



PM Öppna klasser

FK Boken hälsar tävlande och publik välkomna till

DM i Medeldistans

Lördag 31 augusti 2019

Se även "Tävlings-PM"

Klass	Banlängd	Kartskala	Svårighet	Får delta
U1	1,9	1:10.000		-16 år
U2	2,3	1:10.000	Vit	-16 år
ÖM1	2,3	1:7.500	Vit	alla
ÖM3	2,7	1:7.500		alla
ÖM5	3,6	1:7.500		alla
ÖM7	3,4	1:7.500		alla
ÖM8	4,7	1:7.500		Alla
ÖM12	1,8	1:10.000		-16 år

ANMÄLAN

Vid sekretariatsvagnen kl 09.00 – 11.30. Första start kl. 10.00, sista start kl. 12.00.

AVGIFT

Motionsklasser 17 år-	210 kr *)
Motionsklasser -16 år	70 kr

*) anmälan i Eventor senast torsdag 29 augusti kl 20:00 kostar 140 kr.

START

Orange/vit snitsel, avstånd 1500 m.

STÄMPLINGSSYSTEM

SPORTident. De löpare som ej anmält bricknummer tilldelas hyrbricka. Ett mindre antal brickor för den som glömt eller tappat sin bricka finns att hyra. Hyrbricka debiteras med 50 kr. Borttappad bricka debiteras med 500 kr.

LOKALA TECKEN

- X Koja, lekredskap
- o Grillplats

FÖRBJUDNA OMRÅDEN

All tomtmark samt förbjudna områden markerade på kartan.

OBS! En del klasser passerar en större, trafikerad väg. Iakttag försiktighet och följ vägvakternas anvisningar. Bilarna har alltid företräde!

NÖDNR VID BEHOV	Finns på kartan och är 0705 33 56 13.
KONTROLLDEFINITIONER	Kommer att finnas lösa vid starten men även tryckta på kartan.
SKUGGNING	Skuggning före eget lopp får endast göras i klasserna Inskolning, U1, U2, ÖM1 och ÖM12. OBS! Deltagare i DM-klasser får ej skugga före eget lopp.
KLÄDSEL	Heltäckande klädsel enligt Svenska Orienteringsförbundets regler.
ÖVERDRAG	Transporteras från starten till arenan.
KONTROLLER	Kontrollställningar med Sportidentenhet, skärm och stiftklämma i reserv. Kodsiffran står på enheterna. Det är den tävlandes ansvar att få en registrering. Använd stiftklämman om enheten varken blinkar eller piper. <i>Kontrollerna sitter tätt. Glöm inte att kontrollera kodsiffran!</i>
MAXTID	2,5 timmar.
VILTRAPPORT	Rapportera om du observerat klövvilt.
UPPLYSNINGAR	Tävlingsledarna
OBS!	Klubblösa löpare deltar på eget ansvar!

LYCKA TILL!