

PM Natt sprint cup #4- FINAL med jaktstart

Till start: Ca 400 m från omklädningsrummen, följ karta. Ingen snitsel, ni hittar nog! Ta ryggsäck på valfri SSK:are annars...

Banor: Svart bana 4,4 km, orange bana 3,2 km

Karta: Ekvidistans 5 m. Ritad 2016 av Lars Nord. Skalan låter vi förbli okänd fram till startögonblicket men veteraner behöver inte vara oroliga för att inte se kartan ordentligt, så får ni tolka det som ni vill. Ni kommer att kunna se.

Dagens banor: Ni märker vid start. Var beredda på fartändringar, snäva svängar och svår orientering, framför allt på svart bana. Ta det lugnt, orientera ordentligt. Spring fort, eller långsamt om det behövs.

Svart bana har kartbyte. När banan tar slut vänder ni på kartan och springer vidare.

Varning: Det kan vara halt, så ta det försiktigt nerför. Metalldubb är klart rekommenderat. Tomtmark är tomtmark och det respekterar vi såklart.

Jaktstartsförfarande: Första start kommer att ske 18.35 för orange bana och 18.45 för svart bana, detta för att startansvarig ska hinna med att starta allihopa. Kom i tid.

Startlista publiceras på Eventor baserat på ställningen efter tredje etappen. Även om du inte är anmäld till sista deltävlingen kommer du att stå i startlistan. Står du inte i startlistan går du ut i vågstarten klockan 18.41 (orange) eller 18.50:06 (svart). Oroa dig inte alltså om du inte hittar dig själv i startlistan, då går du helt enkelt ut i vågstarten.

Starten kommer att ske på ett (förhoppningsvis) organiserat sätt. Så här gör vi:

1. Du skriver din egen starttid (tid efter ledaren) på din hand. Penna finns i omklädningsrummen och vid starten
2. Vid starten finns ett "startstreck" markerat med snitselband. Du skall stå bakom strecket vid starten (men man kan alltså stå flera i bredd).
3. Vid starten finns en tydlig klocka. Du ansvarar själv för att starta på rätt klockslag. När din tid visas, så springer du iväg mot startpunkten (snitslat, max 100 m). På väg till startpunkten plockar du upp din karta ifrån kartbacken som finns på väg till startpunkten.
4. Arrangörerna hjälper till vid behov, **men du ansvarar i första hand själv för att hålla koll på din starttid och att springa iväg på korrekt tid!**
5. Orange bana kanske får se kartan innan start. Om vi lyckas lösa det rent praktiskt på något smart sätt...

Målgång: Nej, vi har ingen måldomare. Var sportsliga och låt den som kom i mål först stämpla först :)

Välkomna! //David

