



# Vintercupen



## 2:an 4:an 6:an

### DELTÄVLING 2, torsdag 2 januari

Samling: Bredsand, förskola precis NÖ om Bredsands skola, se karta i Eventor.

Anmälan: På plats kl 18.15-18.35 eller via Eventor senast 1/1:  
<https://eventor.orientering.se/Events/Show/28172>

Start: Gemensam klockan 18.45

Kontroller: Reflexstav med Sportident. Medtag egen SI-pinne (lånepinnar finns)

Karta: Sprintkarta.  
2km 1:3000  
4km 1:5000  
6km 1:5000 och 1:3000

Banor: Inga angivelser, mitt i ringen gäller. Kodsifra finns angiven på kartan.  
Var försiktig vid passage av vägar, bilarna har företräde!  
Bitvis halt, ta det försiktigt.

**2km.** En bana som får springas åt valfritt håll. Banan innehåller en slinga som också får springas åt valfritt håll. Kontrollerna måste tas i den ordning som anges av linjerna. Se banprofil 2km nedan, som även innehåller ett exempel.

**4km.** En karta som innehåller en bana som går norrut och en bana som går söderut med varvning vid målet. Banorna får tas i valfri ordning och åt valfritt håll. Varje bana innehåller dessutom slingor som får tas åt valfritt håll, det ena hållet på vägen bort och det andra hållet på vägen hem. Alla kontroller måste tas och kontrollerna måste tas i den ordning som anges av linjerna. Se banprofil 4km nedan samt även ett exempel på den ordning kontrollerna kan tas. Kom ihåg att stämpla vid varvningskontrollen.

**6km.** Två kartor på var sin sida i plastfickan.

Sida 1 enligt 4km.

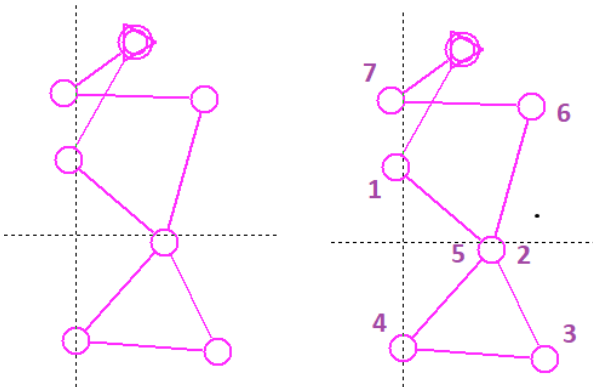
Sida 2 innehåller en bana som har en gemensam första och sista kontroll och däremellan en slinga som får tas åt valfritt håll. Se banprofil 6km(sida2) nedan, , som även innehåller ett exempel.

Kom ihåg att stämpla vid varvningskontrollen både på 4km banan och mellan byte av bana.

## Banprofiler

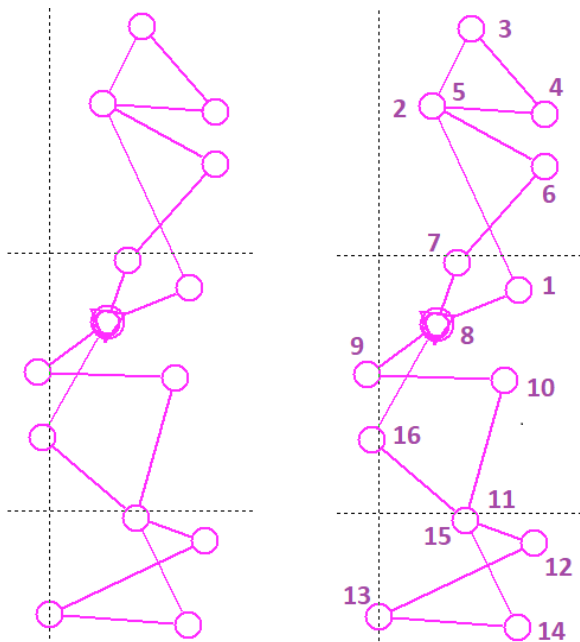
### 2km

Till vänster hur det ser ut på tävlingskartan och till höger ett exempel på den ordning kontrollerna kan tas.



### 4km:

Till vänster hur det ser ut på tävlingskartan och till höger ett exempel på den ordning kontrollerna kan tas.



### 6km (sida2)

Till vänster hur det ser ut på tävlingskartan och till höger ett exempel på den ordning kontrollerna kan tas

