

Spela in en rutt med Livelox-appen

Livelox-appen finns för Android och iOS.

2 steg:

1. Installera appen och logga in
2. Spela in rutter

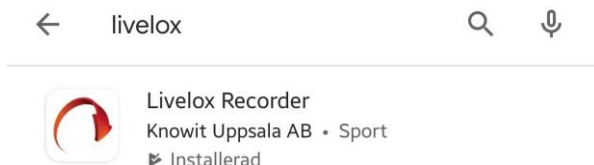
Hämta appen – installera – logga in

Följ nedanstående steg för att hämta appen och logga in i den

1. I din telefon - Hämta appen "Livelox Recorder" via [Google Play](#) eller [App Store](#). Sök efter Livelox. Ikonen ser ut som här under.



2. När du sökt och hittat appen "Livelox Recorder" ser den ut så här:



3. Installera appen
4. Starta appen
5. Godkänn användarvillkoren
6. Inloggning.
Inloggningsidan visas.
Använd ditt Eventor användarnamn och lösenord – klicka login
Har du inte koll på lösenordet – gå till guiden i Eventor
(Om du inte är medlem i svensk OL-klubb – registrera separat livelox konto)
7. Nu är allt klart för inspelning – Gå till nästa sida/rubrik – Spela in en rutt
8. Detta behöver bara göras en gång.

Spela in ditt lopp – en rutt

Det är enkelt att spela in en rutt – gör så här:

1. Se till att telefonen är laddad.
En timmes inspelning drar i normalfallet ca 10-20% av ett fulladdat batteri.
2. Starta Livelox-appen. Du kommer rakt in i inspelningsläget med ditt namn ifyllt om du är inloggad. (om inte – logga in)
3. För bästa noggrannhet är det bra om telefonen ligger stilla med god sikt mot himlen någon minut. Detta för att positionen ska kalibreras mot satellitsignalerna på bästa sätt.
4. Nedan beskrivs 3 olika sätt att starta inspelning mot rätt bana:
 - a) Genom att välja aktivitet/träning/tävling samt välja klass/bana
 - b) Genom att mata in en kod som direkt pekar ut aktivitet & klass
 - c) Spela in och koppla i efterhand. (nödfall 😊)

a) välja aktivitet/träning/tävling samt välja klass/bana

1. Se till att telefonen är laddad.
En timmes inspelning drar i normalfallet ca 10-20% av ett fulladdat batteri.

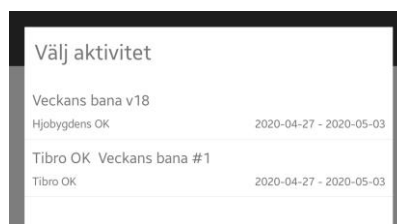
2. Denna bild visar när du har startat Livelox Recorder och är inloggad. Tryck på pennan för val av aktivitet.



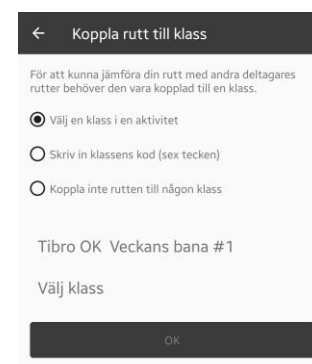
3. Du kommer till denna bild. Markera "Välj en klass i en aktivitet". Tryck på "välj aktivitet"



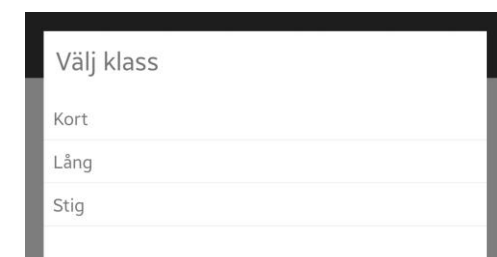
4. Tryck på den aktivitet du vill spela in.



5. Nu är aktiviteten vald. I mitt fall TibroOK veckans bana#1. Tryck på "Välj klass"

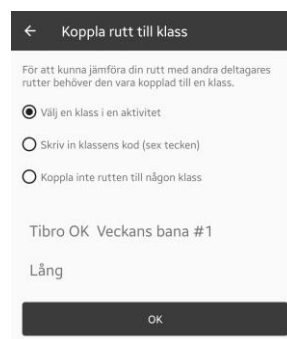


6. Tryck på den klass du vill spela in.

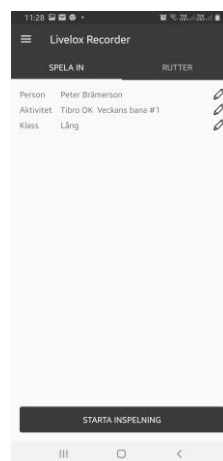


a) välja aktivitet/träning/tävling samt välja klass/bana

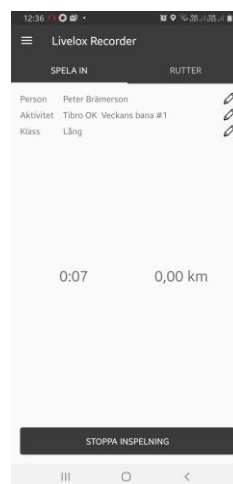
7. Du har nu pekat ut aktivitet och klass.
Tryck OK.



8. Nu visas denna skärm.
Tryck på "Starta Inspelning" när du startar –
Precis innan du tar kartan



9. Trycka på "Stoppa Inspelning" när
du passerat mållinjen



10. Tryck på "Stoppa"



11. Nu är inspelningen klar - kolla nu på din dator hemma och spela upp loppet.
För att titta på en inspelad rutt går du till Livelox startside och söker fram den. [Läs mer om hur det går till här.](#)

b) Mata in en kod som direkt pekar ut aktivitet & klass

1. Se till att telefonen är laddad.
En timmes inspelning drar i normalfallet ca 10-20% av ett fulladdat batteri.

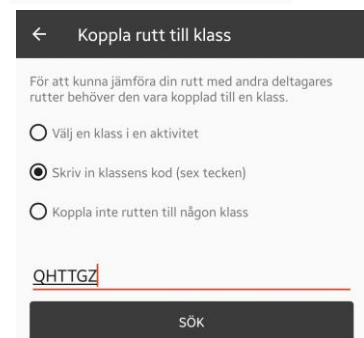
2. Denna bild visar när du har startat Livelox Recorder och är inloggad. Tryck på pennan för val av aktivitet.



3. Du kommer till denna bild. Markera "Skriv in klassens kod". Tryck på "välj aktivitet"



4. Skriv in klassens kod. Tryck "Sök"

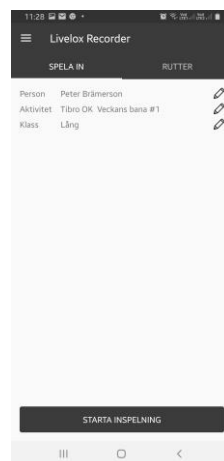


5. Nu visas aktivitet och klass. Tryck på "OK"

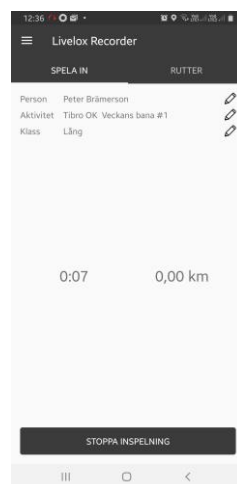


b) Mata in en kod som direkt pekar ut aktivitet & klass

7. Nu visas denna skärm.
Tryck på "Starta Inspelning" när du startar –
Precis innan du tar kartan



8. Trycka på "Stoppa Inspelning" när
du passerat mållinjen



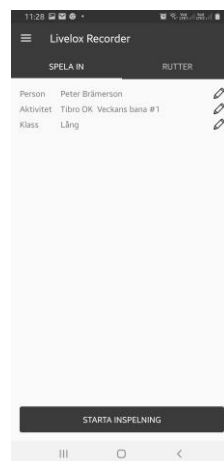
9. Tryck på "Stoppa"



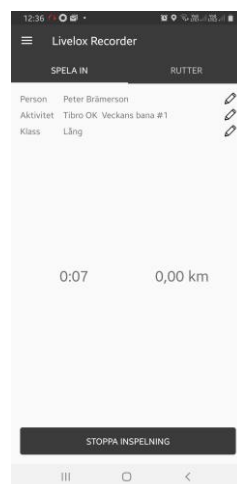
10. Nu är inspelningen klar - kolla nu på din dator hemma och spela upp loppet.
För att titta på en inspelad rutt går du till Livelox startside och söker fram den. [Läs mer om hur det går till här.](#)

b) Mata in en kod som direkt pekar ut aktivitet & klass

7. Nu visas denna skärm.
Tryck på "Starta Inspelning" när du startar –
Precis innan du tar kartan



8. Trycka på "Stoppa Inspelning" när
du passerat mållinjen



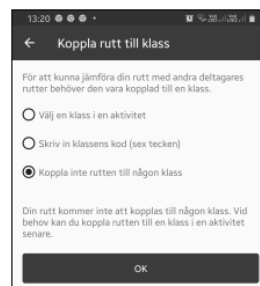
9. Tryck på "Stoppa"



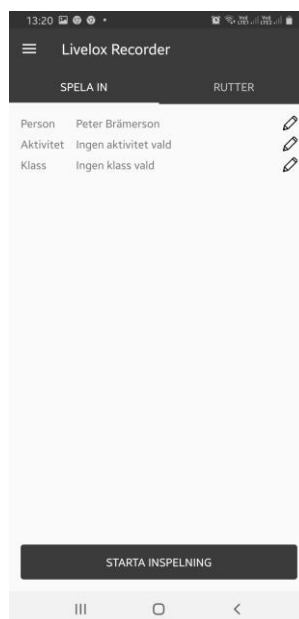
10. Nu är inspelningen klar - kolla nu på din dator hemma och spela upp loppet.
För att titta på en inspelad rutt går du till Livelox startside och söker fram den. [Läs mer om hur det går till här.](#)

c) Spela in och koppla i efterhand. (nödfall 😊)

1. Välj "Koppla inte rutten till någon klass"



2. Nu visas denna skärm.
Tryck på "Starta Inspelning" när du startar –
Precis innan du tar kartan



3. Trycka på "Stoppa Inspelning" när
du passerat mållinjen

4. Tryck på "Stoppa"



5. Nu är inspelningen klar.
Du har nu din rutt under fliken "Rutter" i Livelox Recorder.
Tryck på den inspelning du nu vill koppla till en aktivitet.
Tryck på pennan för aktivitet – välj någon metod enligt a) eller b) ovan.