



PM Axevallanatta fredagen den 23 oktober

Varje deltagare ansvarar för att de följer folkhälsomyndighetens rekommendationer.

Visa hänsyn genom att hålla avstånd till andra deltagare!

Löpare uppmanas att inte komma till parkeringen och start tidigare än nödvändigt och att inte dröja kvar vid målet efter målgång. Inga folksamlingar vid start eller mål, tack! Medföljande, icke tävlande, ombeds stanna vid bilen och inte följa med till start eller målområde.

- SAMLING:** Vid Axvalls IF's klubbstuga i Axvall. Vägvisning från Rv49 mellan Skara och Skövde.
- START:** Samtliga klasser ca 100 m från parkeringen. Två separata fållor – dam respektive herr. Första start kl 18:30. Två separata inläpp med avprickning - dam respektive herr. **Startstämpling för samtliga.** En startstämpling för dam respektive herr. Ingen toalett vid start.
- KARTA:** Skala 1:10 000 för Svår 7.0, övriga klasser 1:7500. Axvall, kartritare Sten Olsson. Ekvidistans 2,5 m.
- KONTROLLDEFINITION:** Lös angivelse finns vid start. Finns även tryckt på kartan.
- TERRÄNGBESKRIVNING:** Stigrikt skogsområde samt hedmark. Mestadels god framkomlighet. Svag till måttlig kupering. På heden och Vingängen (öppen mark i södra delen av tävlingsområdet) finns lösa nötkreatur. De lätta banorna har inga kontroller på heden eller Vingängen. Elstaket är avstängt i Vingängen.
Iakttag försiktighet vid passage av vägar – trafikregler gäller.
- STÄMPLINGSSYSTEM:** Sportident. Löpare som inte angivit SI-nummer vid anmälan har tilldelats en hyrbricka (avgift 25 kr). Brickan finns för utdelning vid startplatsen. Borttappad löparbricka debiteras med 400 kr.
- SNITSLING:** Från sistan kontrollen till mål visar marschaller vägen. Ingen snitsel.
- DUSCH/TOALETT:** Ingen dusch eller möjlighet till ombyte erbjuds. **Toaletter finns på gaveln på garaget vid Axvalls IF's klubbstuga.**
- SERVICE:** Ingen servering eller annan service.
- TÄVLINGSLEDNING:** Tävlingsledare/Upplysningar – Stefan Andersson 070-29 04 272, Malin Sörstrand 070-30 85 009.
Banläggare – Hans Pålman

Lycka till!