

PM för skidorienteringspremiären i Evertsberg 17-18 December 2011

Med väldigt kort varsel så har Skid-O gruppen på SOFT i samarbete med Mora Skidgym och frivilliga skidorienteringsentusiaster tagit på sig uppdraget att arrangera dessa tävlingar.

- Tävlingsarena:** Bygdegården i Evertsberg
- Nummerlappar:** Hämtas i tävlingsexpeditionen båda dagarna.
- Efteranmälan:** Kan göras på Eventor fram till fredag kväll kl 18.00 eller på tävlingsexpeditionen senast 1 timme före första start.
- Öppna klasser:** ÖM3 och ÖM7 finns båda dagarna, anmäl gärna på Eventor fram till fredag kväll annars kan anmälan ske på tävlingsexpeditionen. **75 kr** för HD17- och **50 kr** för HD16- i startavgift. Start i öppna klasser sker c:a 30 min efter att alla i tävlingsklasserna har startat.
- Stämplingssystem:** Sportident. Tyvärr har vi inga hyrpinnar så har du ingen egen så låna av någon orienterare som inte vill vara med !
- Kontrollerna:** Glasfiberkäpp med SI-enhet. Var noga vid stämpling så att ni inte river ner kontrollerna (Fair play).
- Omklädning o dusch:** Ordnar de tävlande på bästa möjliga sätt själva.
- Prisutdelning:** Efter tävlingarna är klara, pris till de 3 bästa i tävlingsklasserna, inga priser i öppna klasser.
- Upplysningar:** Håkan Holmberg 070-637 32 12

Lördagens tävling:

- Tävlingstyp:** Sprint med individuell start
- Första start lördag:** kl 12.01
- Start:** Startstämpling i alla klasser. Start sker enligt startlistan +-5 sek. Åkarens ansvar att starta vid rätt tid. Kartan fås 15 sekunder före start av startpersonal.
- Karta:** A4-format, Skala 1:5 000, ekv 5 m. Kartan får behållas efter målgång.

Söndagens tävling:

Tävlingstyp: Medeldistans med individuell start

Första start söndag: kl 10.01

Start: Startstämpling i alla klasser. Start sker enligt startlistan +-5 sek. Åkarens ansvar att starta vid rätt tid. Kartan tas 1 minut före start i kartlåda för respektive klass.

Karta och banor: A4-format, Skala 1:10 000, ekv 5 m. Kartbyte (kartvändning) i alla klasser. Var noga att börja med del 1 och sedan vända kartan och fortsätta med del 2. Kartan får behållas efter målgång.

Välkomna till Evertsberg !