



Välkommen till Kiruna 2-dagars!

3-4 juli 2021

SAMLINGSPLATS

Poikkijärvi. Vägvisning från väg E10 ca 10 km öster om Kiruna. Se även karta i Eventor: <https://eventor.orientering.se/Events/Show/35680>

DISTANSER

Lördag 3 juli: Medeldistans, Söndag 4 juli: Långdistans

KLASSER

Åldersklasser: DH10-80

Öppna klasser

- Medeldistans 3 juli: Inskolning 2 km, Mycket lätt 2 km, Lätt 2.5 km, Lätt 5 km, Medelsvår 3 km, Svår 3 km och Svår 5 km
- Långdistans 4 juli: Inskolning 2 km, Mycket lätt 2 km, Lätt 2.5 km, Lätt 5 km, Medelsvår 3 km, Svår 3 km, Medelsvår 5 km och Svår 7 km

BANLÄNGDER

Enligt SOFTs rekommendationer. Dock något längre banor på långdistansen för DH18-21 och H35.

START

Då vi räknar med att pandemin inte är över vid tidpunkten för tävlingarna kan vi komma att använda oss av startgrupper för att sprida ut fältet.

Lördag första start kl. 12:00. Avstånd till start ca 1000 m.

Söndag första start kl. 10:00. Avstånd till start ca 400 m.

STÄMPLINGSSYSTEM

Sportident. Alla versioner av Sportident-brickor fungerar. Air-funktionen är dock inte påslagen i kontrollenheterna.

Brickor finns att hyra för 50 kr/st. Förlorad hyrbricka debiteras med 600 kr.

KARTA OCH TERRÄNG

Terrängen norr om Poikkijärvivägen består av ledstänger som stigar, vägar och kraftledningar med inslag av gropterräng, bebyggelse, några grusgropar samt ett par små sjöar. Söder om Poikkijärvivägen domineras av ett detaljrikt småkuperat sankmarksrikt område. De längre banorna kommer under långdistansen att möta detaljfattigare och mer kuperad terräng. Skogen är blandad. Sikten och framkomligheten mestadels god.

Ett område påverkar, på grund av järnhaltiga malmförekomster i marken, kompassens missvisning så att nordlinjerna som visas på kartan ej är korrekta och drabbar banor längre än 9,5 km på långdistansen. Mer info i PM.

Kartor med skala 1:15000 offsettrycks (för klasser DH18-21 på långdistansen). Skalorna för klasserna följer SOFTs riktlinjer.

SERVICE

Då vi alltså räknar med att pandemin inte är över vid tidpunkten för tävlingarna blir servicen av det sparsammare slaget och så att säga Corona-anpassad.

Toaletter kommer att finnas vid start och mål. Ingen dusch, men det finns fina badställen i närheten av arenan.

PRISER

Alla deltagare får ett minnespris skänkt av LKAB.

4 juli är en så kallad skedtävling vilket innebär att Skogskarlarnas Klubb Norrbotten delar ut en tornedalssked i silver till bästa norrbottning i klasserna DH10-16.

4 juli är också DM Lång Norrbotten. Således blir det medaljer i DM-klasser.

BOENDE

En uppsjö boenden finns i Kiruna. Se till exempel

<https://www.google.com/travel/hotels/Kiruna> och <https://www.airbnb.com/s/Kiruna--Sweden>

Närmaste boende från TC är Camp Alta: <http://www.campalta.se/summer/>

Uppställningsplatser för husvagnar och husbilar kommer att finnas vid Jukkasjärvi IP (karta i PM). Dessa går att boka i tidsspannet torsdag 1/7 till måndag 5/7. Boka via mobil 070-046 00 91 (Henrik Johansson, Jukkasjärvi IF). Swisha 100 kr till 1232037232 (Jukkasjärvi IF).

ANMÄLAN

- Ordinarie anmälningstopp: 27 juni
- Efteranmälningstopp: 30 juni
- Anmälan görs via Eventor i första hand (<https://eventor.orientering.se/Events/Show/35680>).
- Via mail anmalan@ifkkiruna.se i andra hand.
- Via mobil 0703365773 om inget av ovanstående fungerar.
- Lottning sker efter efteranmälningstoppet. De efteranmälda lottas in med de ordinarie anmälda i startlistan.
- Just nu ingen direktanmälan på plats till öppna klasser på grund av Corona-anpassning.
- *Anmälningsavgifter*
 - Ungdom: 60 kr (efteranmälan 90 kr)/dag
 - Vuxna: 120 kr (efteranmälan 180 kr)/dag
 - Om ingen bricka anges debiteras hyrbricka 50 kr/dag.
 - Svenska klubbar faktureras.
 - Utländska klubbar kan betala enligt nedanstående info:

IBAN SE 988 0000 8264 4054 3097 281 BIC SWEDSESS.

Märk med namn, klubb och klass.

Som tidigare påpekats räknar vi just nu med att pandemin är pågående (men med lättade restriktioner, lägre smittspridning samt större andel vaccinerade) då tävlingarna skall genomföras så därför sätts ett anmälningstak på 150 deltagare. Detta kan komma att ändras senare och meddelas i Eventor.

