



Vintercupen



2:an 4:an 6:an

DELTÄVLING 4, onsdag 19 januari

- Samling: Vikingavägen 43D i centrala Granlo, med infart norrifrån. Se karta i separat dokument i Eventor.
- Anmälan: Helst via Eventor senast 18/1 kl 23:59, men det går även att anmäla sig på plats kl 18.15-18.35.
[Eventor - Tävlingsinformation: Vintercupen deltävling 4](#)
- Start: Gemensam klockan 18.45
- Kontroller: Reflexstav med Sportident. Medtag egen SI-pinne (lånepinnar finns)
- Karta: Både sprintkarta och vanlig orienteringskarta förekommer, se mer info vid beskrivningen av respektive bana längre ner i detta dokument.

Alla kartor har skala 1:4000.

- Terräng: En vild mix av villakvarter blandade med några lägenhetshus, parkytor och stigrik skogsmark. Majoriteten av stigarna är väl upptrampade. Ungefär halva tävlingsområdet är relativt flackt, medan den andra halvan är mer kuperad.

En spolad isbana är markerad med förbjudet område, får ej beträdas.

Staket förekommer och vissa av dem har grindar. Enligt sprintnormen är det förbjudet att passera staket ritade som "höga" på kartan. Där en grindöppning är ritad på kartan är det tillåtet att passera, även om grinden råkar vara stängd. På samma sätt får man inte passera en grind om den inte är markerad som en öppning på kartan. Förenklat kan man säga att det är kartan som gäller.

OBS!! Kontrollerna sitter bitvis mycket tätt, framför allt är det på ett ställe två träd nära varandra som båda används som kontrollpunkter. Kolla kodsiffrorna noga!

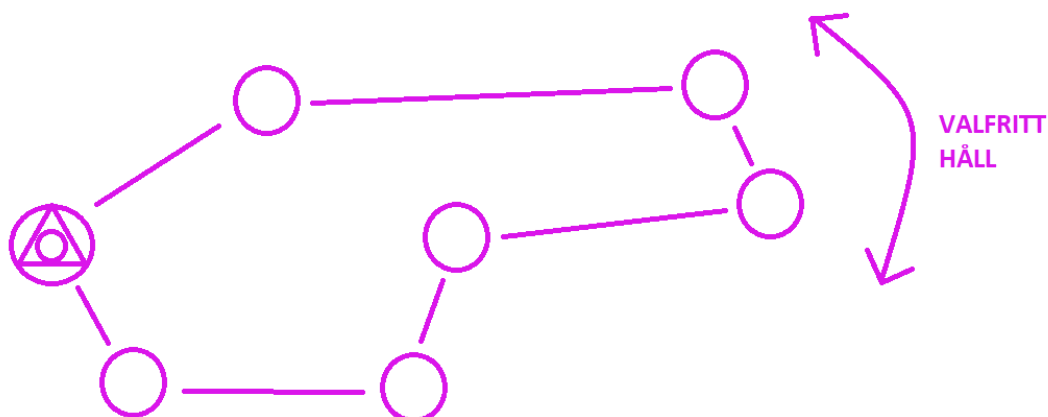
En större väg (Vikingavägen) är markerad på kartan med förbjudet område och ett antal passager. Passagerna på kartan finns där det i verkligheten är övergångsställen över vägen, och vägen får alltså bara korsas på övergångsställena. Det är överallt tillåtet att springa längs kanten av vägen på bägge sidor, utan att korsa den. Där det saknas trottoar, håll ordentligt åt sidan.



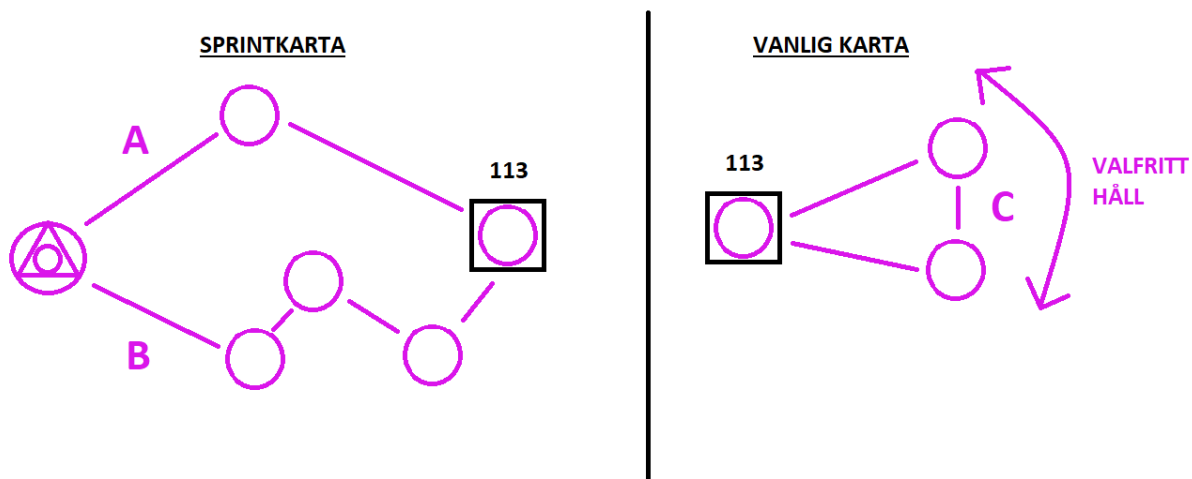
Banor:

Inga angivelser, mitt i ringen gäller. Kodsiffran finns angiven på kartan.
Var försiktig vid passage av vägar, bilarna är hårda och har företräde!

2km. En bana som får springas åt valfritt håll. Kontrollerna måste tas i den ordning som anges av strecken. Hela banan går på karta med sprintnorm.



4km. En bana som får springas åt valfritt håll. Kontrollerna måste tas i den ordning som anges av strecken. En kontroll utefter banan (kodsiffran 113) är extra markerad med en svart fyrkant. Där sker kartbyte till en slinga som är ritad på samma sida, men på en separat karta. Spring den slingan åt valfritt håll. När man kommer tillbaka till kontroll 113 igen, så fortsätt vidare med den del du har kvar av första banan. "Huvudbanan" med A och B går på karta med sprintnorm, "Extraslingan" C går på vanlig karta. Bägge kartor är i skala 1:4000.



Alltså:

- Välj att börja med bandel A eller B.
- Vid kontroll 113, byt till C och spring den åt valfritt håll.
- Fortsätt vidare med den du har kvar av A eller B.

6km. 2km-banan och 4km-banan på var sin sida i plastfickan. Banorna får tas i valfri ordning och åt valfritt håll enligt beskrivning ovan. Kom ihåg att stämpla varvningskontrollen vid målet vid byte av bana.