



PM

DM Sprint Uppland med Upplandströjan, 31 maj 2012

Samling

Vid Kunskapens hus (Märsta gymnasium).
Vägvisning från väg 263: Valstarondellen i Märsta vid Statoil för söderifrån kommande och rondellen vid Midgårdsvägen för norrifrån kommande.

Koordinater för GPS: N 59° 37.049', E 17° 50.251'

Parkering

På anvisade platser. Avstånd P-TC max 500 meter.

TC

Se TC-karta på sidan 2.

Upplandströjan

Tävlingen är femte deltävlingen i Upplandströjan 2012.

PM och Startlistor

Publiceras på Eventor och klubbens webbplats (www.sigtunaok.se) . Anslås på TC.

Resultatlistor

Läggs ut på Sigtuna OK:s webbplats (www.sigtunaok.se), Eventor och Winsplits.

Start

Första ordinarie start kl 19.00. Efteranmälda startar först i respektive klass.

Inskolning, U-och ÖM-klasser har fri starttid kl 19.00-19.45.

Start 1 för samtliga klasser, 900 m, orange-vit snitsel.

Sammanlagda och strukna klasser

Pga för få anmälda har D35 slagits samman med D21 och H20 slagits samman med H21. Klasserna D70 och D75 har utgått.

Direktanmälan/Öppna klasser

Två ÖM-klasser, U1, U2 och Inskolningsklass. Anmälan vid tävlingsexp 18.00-19.00. Fri starttid 19.00-19.45.

Vakansplatser för ungdomar

Fem vakansplatser har lottats in i klasserna HD10-16 och HD12-16 kort. Anmälan till dessa görs vid tävlingsexpeditionen på tävlingsdagen kl 18.00-18.45. Ingen efteranmälningsavgift.

Stämplingssystem

Sportident. Tömning av brickan sker på väg till start.

Löparen ansvarar själv för att Sportidentenheten indikerar pip och/eller ljussignal vid stämpling. Om detta inte fungerar, stämplas med stiftklämman i kartan.

Hyrbrickor

Hämtas vid tävlingsexpeditionen. Ej återlämnad hyrbricka debiteras fullt värde.

Nummerlappar

D14, H14, D16, H16, D21 och H21. Självservering av nummerlappar inklusive når vid starten.

Viltrapport

Vid Tävlingsexpeditionen.

Karta/definitioner

Skala 1:5000 ritad i december 2011 av Leif Berg.

Lösa definitioner. I klasserna Inskolning, U1, U2, D10 och H10 finns definitionen även tryckt på kartan.

Följande symboler används:

Grönt X på kartan = utmärkande träd. På definitionen =

Grön ● på kartan = buske. På definitionen =

Grönt ■ på kartan = häck/buske. På definitionen =

Terräng

Bostadsområde och parker med många cykelvägar/gångstigar och öppna gräsytor. Ett antal mindre skogspartier med mycket god framkomlighet. Relativt kuperat.

Sprintregler

Sprintregler enligt SOFT gäller, se sidan 3. Anslås vid TC och starten. Reglerna finns även under informationen om tävlingen på Eventor.

Glada och ledsna gubbar

Skyltar med glada och ledsna gubbar finns ej på inskolningsbanan.

Maxtid

60 minuter.

Omklädning och dusch

Omklädning och varm dusch inomhus i Vikingahallen.

Tävlingskläder

Heltäckande klädsel krävs ej pga terrängförhållandena (i princip ingen skog alls).

Klubbtält

Placeras på anvisad plats. Se TC-skiss och skyltar.

Toaletter

Enbart vid TC, inga vid starten.

Barnpassning

Vid TC. Endast om beställning gjorts i förväg vid anmälan på Eventor.

Servering

Enkel servering. Läsk, smörgås, frukt och kexchoklad.

Övrig service vid TC

Sjukvård.

Prisutdelning

I DM-klasserna delas upp till tre medaljer ut. Antalet bestäms enligt UOF:s regler.

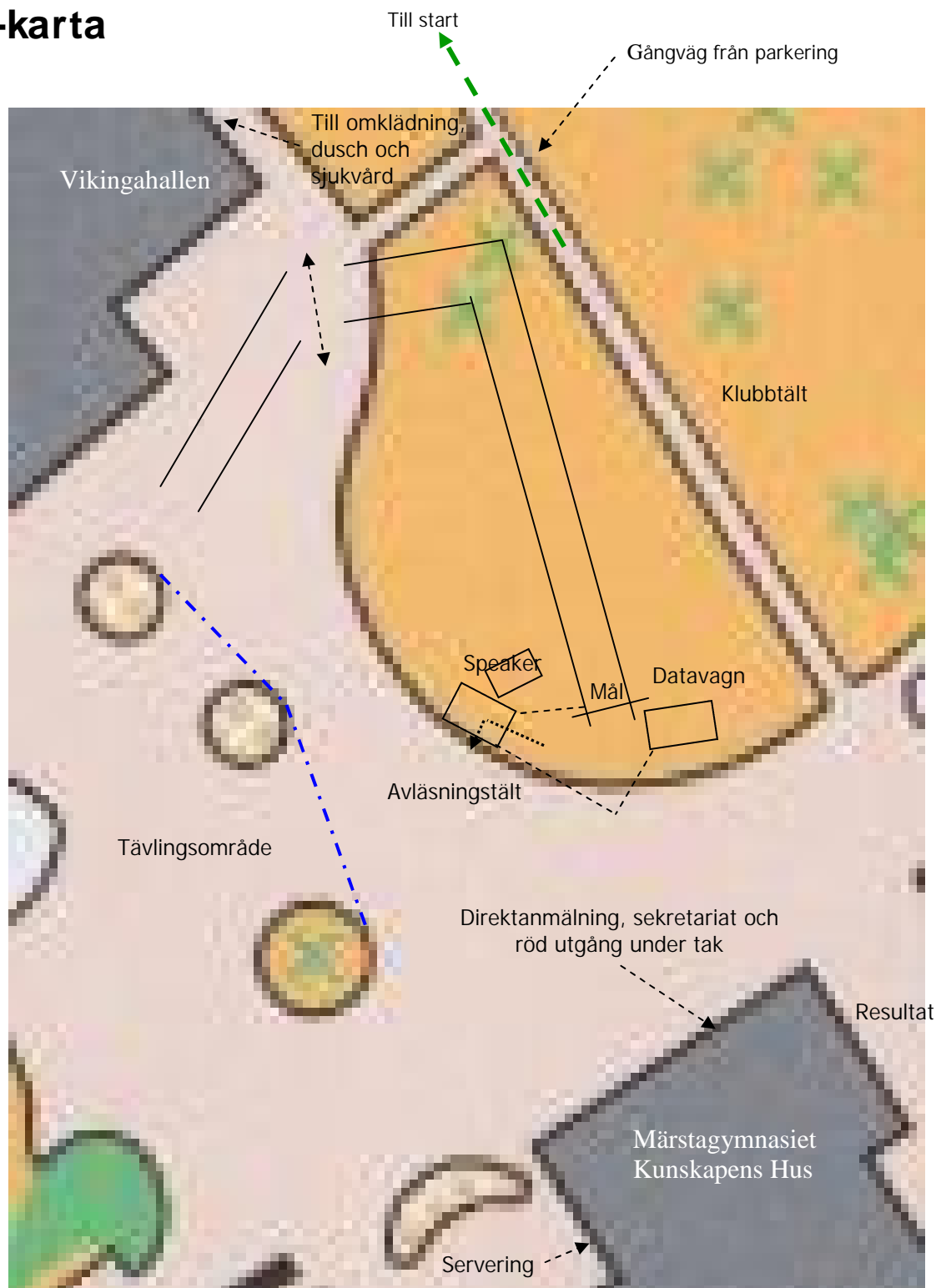
I Inskolningsklass och U-klasser får alla pris direkt efter målgång. I de öppna klasserna lottas två presentkort ut. Ej uthämtade priser tillfaller arrangören.



PM

DM Sprint Uppland med Upplandströjan, 31 maj 2012

TC-karta



Huvudfunktionärer

Tävlingsledare	Gunnar Bergh	Sigtuna OK	070-592 52 24	gunnar@granes.se
Banläggare	Ulf K. Rask	Sigtuna OK	070-375 58 99	
Bankkontrollant	Lars-Olov Andersson	Sigtuna OK	08-591 124 86	
Bankkontrollant, ungd.banor	Tommy Lindgren	Sigtuna OK	0739-185 725	
Tävlingskontrollant	Eddie Bjärrenholt	VÖOL	0705-39 28 05	

Kan du sprintreglerna?

För denna sprintorientering gäller Svenska Orienteringsförbundets tävlingsregler och de speciella bestämmelser som råder när en karta ritad enligt sprintorienteringsnormen används. Det betyder att...

1) Klädseln ska vara heltäckande, men... **Kolla PM!**

Det är ej tillåtet att tävla i kortbyxor eller andra plagg som inte skyddar hela benet. Men vid sprinttävlingar som genomförs i park- och skidsmiljö kan undantag från denna regel medges. **Läs i PM vad som gäller!**

2) Branter får inte passeras

Det är förbjudet att passera branter som på kartan redovisas med det fetare branttecknet, det som i dagligt tal kallas "opasserbar brant".

3) Staket får inte passeras

Det är förbjudet att passera staket som på kartan markeras med det stakettecknet som har dubbla taggar (Staket som ritats med en tagg är det okej att kliva eller hoppa över, men man får aldrig klättra).

4) Murar får inte passeras

Murar kan vara ritade med grå eller svart färg. Är de redovisade med svart färg får de inte passeras.

5) Byggnader får inte passeras

Det är inte tillåtet att passera genom eller över hus som är ritade med mörk grå färg och svart kontur. Tillåtna genomgångar i byggnader redovisas med en ljusare grå färg.

6) Tomtmark och planteringar får inte beträdas

På sprintkartan markeras tomtmark, planteringar, koloniträdgårdar och andra förbjudna områden med samma tomtmarkstecken som på en vanlig orienteringskarta.



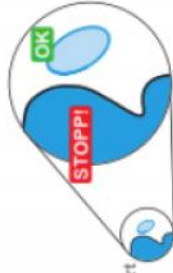
7) "Opasserbar" vegetation får inte passeras

Den vegetation (t.ex. häckar) som på sprintkartan markeras med den allra mörkaste gröna färgen får ej passeras.



8) Vatten får inte passeras

Sjöar, dammar och kanaler som är redovisade med mörk blå färg och svart kontur får inte passeras. Däremot är det okej att springa genom vatten som redovisas med en ljusare blå färg.



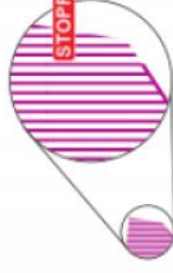
9) Sankmarker får inte passeras

Sanmarker som ritats med grova blå streck och svart kontur är förbjudet område.



10) Andra förbjudna områden

Previs som på vanliga orienteringskartor kan förbjudna områden också vara markerade med samma färg som banngätrycket.



11) Blågul snitsel får inte passeras

Blågul snitsel i tävlingsområdet markerar att passage är förbjuden. Vissa staket, murar, branter och planteringar kan av arrangören ha märkts med blågul eller blåsvart snitsel för att tydliggöra att dessa inte får passeras.

Respektera dessa enkla regler så blir det en rättvis och trevlig tävling!