



PM KVAL

SVENSKA MÄSTERSKAPEN SWEDISH LEAGUE #6 WORLD RANKING EVENT

INDIVIDUELL SPRINTORIENTERING

smsprint2023.se

[instagram.com/smsprint2023/](https://www.instagram.com/smsprint2023/)

[facebook.com/smsprint2023/](https://www.facebook.com/smsprint2023/)



SAMLINGSPLATS

Centrala Idrottsplatsen, Fasanvägen 2, Lund är samlingsplats för SM sprint.

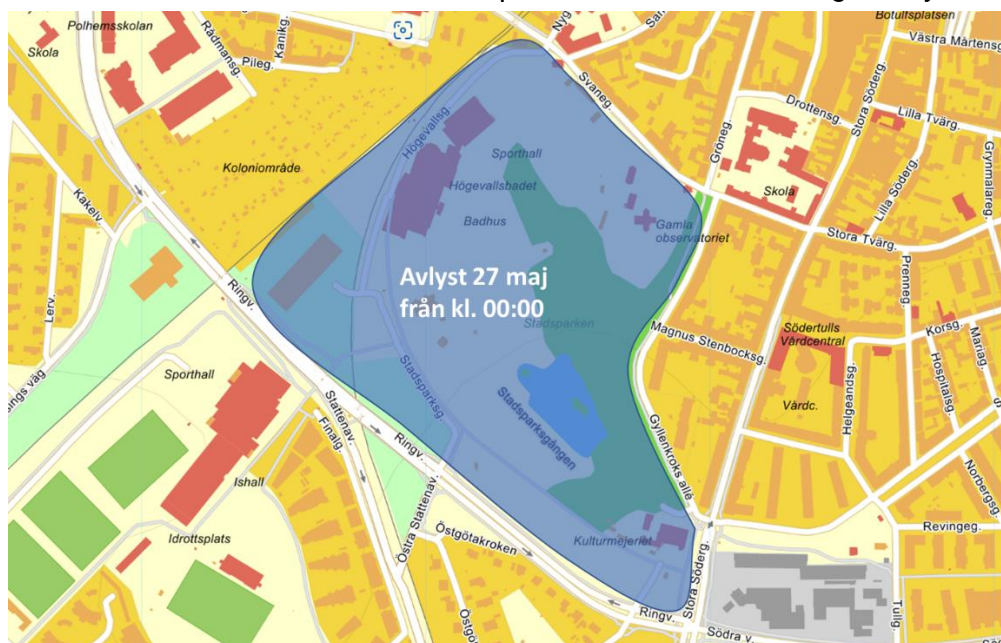
[GPS 55.70365, 13.17787](https://www.google.com/maps/place/55.70365,13.17787).

Här finns information, utdelning av nummerlappar, karantän, liten kiosk, toaletter, duschar och utlämning av förbeställd lunch.

AVLYST OMRÅDE

Karta med hela det avlysta området finns i Eventor. Avlysningen gäller från kl 07.00, med några undantag för dem som färdas med kollektivtrafik, se särskilt dokument "Trafik – traffic" i Eventor.

Från kl. 00:00 är dessutom hela Stadsparken där arenan är belägen avlyst, se karta nedan.



PARKERING OCH KOLLEKTIVTRAFIK

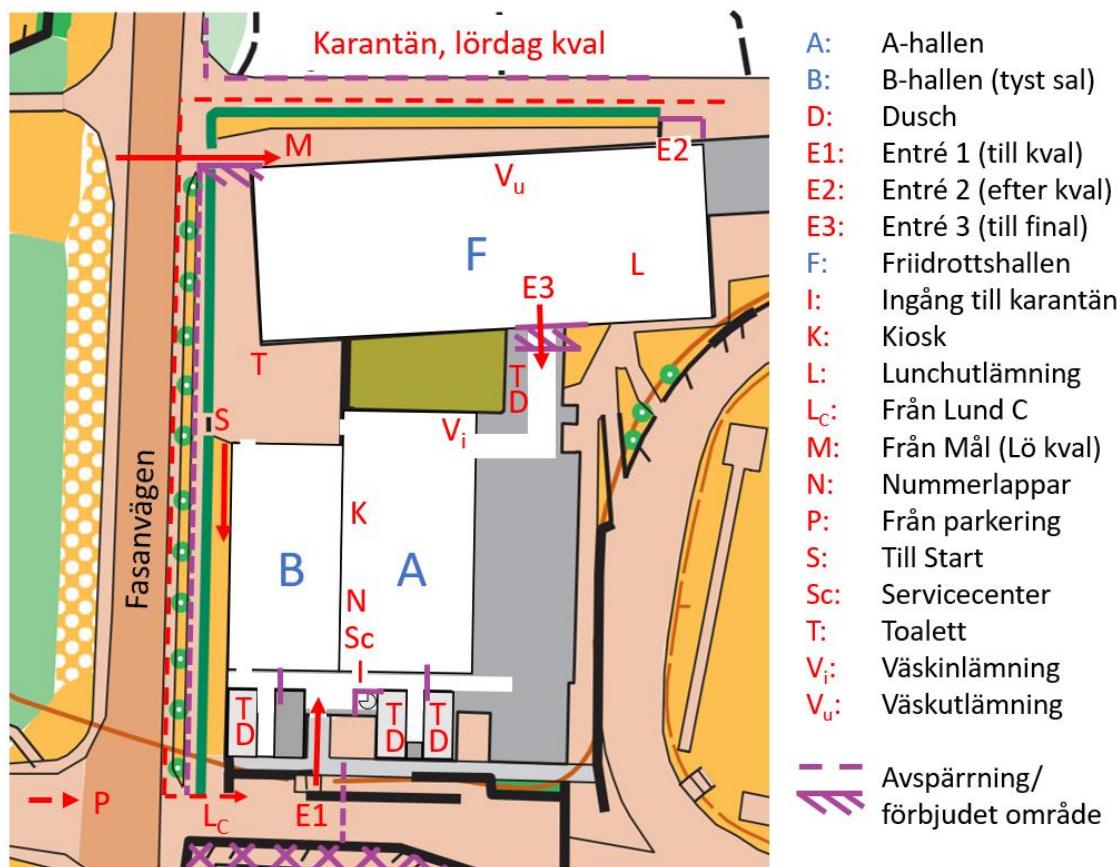
Se särskilt dokument "Trafik – traffic" i Eventor.

ÅTERBUD

Lämnas snarast, men senast lördag 27 maj kl. 07:30 till anmalan@lundsok.se.

KARANTÄN

Karantänen är inomhus i idrottshallarna i anslutning till Centrala Idrottsplatsen, se karta nedan.



Karantänen öppnar kl. 07:00 och alla tävlande måste befinna sig i karantänen senast kl. 08:40. Efter att karantänen har stängt släpps inga personer in. Det är tillåtet för ledare att vistas i karantänen, men om man lämnar den får man inte återvända.

- Avprickning samt utdelning av nummerlappar och hyrda SI-brickor sker inne i karantänen. Medtag egna säkerhetsnålar.
- I karantänen anslås startlistor och slutgiltigt PM.
- Det finns en kiosk med enklare servering med kaffe, te, Wasa sandwich, kexchoklad och bananer. Vidare finns det vatten och Umara sportdryck [U Sport Citron](#). Betalning med Swish eller svenska kontanter (SEK) accepteras. Kortbetalning är ej möjlig.
- SM Sport erbjuder ett begränsat sortiment av OL-artiklar. Självbetjäning och endast betalning med Swish tillämpas.
- Det finns ett Servicecenter för hjälp att lösa akuta problem.
- Användande av mobiltelefoner eller annan elektronisk utrustning med omvärldskontakt är inte tillåten i karantänen, annat än för att betala med Swish i kiosken. Gäller även ledare!
- Det erbjuds möjlighet att göra batteritest av SIAC-bricka.

När löparen önskar lämna karantänen för att bege sig till förstarten lämnar denne sitt bagage på anvisad plats inne i karantänen. Det finns möjlighet att märka sitt bagage med sitt startnummer.

KLÄDSEL

Valfri klädsel. Skor med metalledubbar eller spikar får dock INTE användas.

NUMMERLAPPAR

Nummerlappar ska bäras ovikta på bröstet och på ryggen. Medtag egna säkerhetsnålar.

ÖVERDRAGSKLÄDER

Det finns möjlighet att ta med sig överdrag till förstarten.

Överdragen hämtas efter målgång, i direkt anslutning till målet för kvalet, innan löparen beger sig tillbaka till samlingsplatsen.

TÄVLINGSREGLER

Svenska Orienteringsförbundets (SOFT:s) tävlingsregler kompletterade med PM gäller. Slutgiltigt PM anslås i karantänen, vid förstart och Eventor.

Vi vill understryka att ordinarie tävlingsregler gäller. Tävländare får inte försöka skaffa sig otillåten fördel, t.ex. genom att ta del av banläggningen på förhand, ta del av upplysningar från tävländare som redan sprungit, fråga sig fram eller ta del av GPS-spår. Notera att det är förbjudet att försöka, även om man inte får någon fördel av försöket.

GPS-ENHETER

Inga löpare har GPS under kvalet.

STÄMPLINGSSYSTEM

Touchfree-stämpling med SportIdent Air+ (SIAC). Touchfree-stämpling kräver att löparen använder en SIAC-löparbricka men kontrollenheterna stöder även klassisk stämpling. Löparen väljer själv vilken bricka hen vill använda.

För samtliga löpare i kvaltävlingar tillhandahåller arrangören en SIAC-bricka för backup. Brickan delas ut i förstarten och återlämnas efter utstämpling vid målet. Om backupbrickan behöver användas lämnas den i sekretariatet vid utläsning så att den kan kopplas till rätt löpare. Backupbrickan kan inte användas som primär bricka. För backupbrickor som inte har återlämnats vid tävlingens slut debiteras löparen 850 SEK.

Det går också att som en tilläggstjänst i Eventor hyra en SIAC-bricka för 50 SEK/bricka/dag. Hyrd bricka används till både kval och final och återlämnas direkt efter målgång i finalen. Hyrbrickor som inte återlämnas vid tävlingens slut debiteras med 850 SEK.

Om du har en egen SIAC-bricka rekommenderar SportIdent att du byter batteriet vart tredje år. De har en tjänst för att kontrollera ålder på batteriet via sin hemsida: <https://www.sportident.com/siacservice/>. Då det på vissa ställen är tätt mellan kontrollerna, rekommenderas det att inte ändra SIAC från standardinställningen på 3 s gällande hur länge pinnen ska pipa.

START

Följ orange/vit snitsel 1100 m till start. Vägen går främst på trottoarer. På väg till start finns en uppvärmningskarta med ett antal kontroller utan stämplingsenheter. Denna karta hämtas vid nummerlappsutdelningen.

Utöver området med uppvärmningskontroller är det förbjudet att avvika från den anvisade vägen.

Det finns ett litet uppvärmningsområde vid förstarten. Var uppmärksam på skyltar och snitslar som anger gräns mot tävlingsområdet.

Det finns fyra toaletter i anslutning till förstarten. Dessa är de enda toaletterna efter att löparna lämnat karantänen.

Tömning av SI-bricka sker vid förstarten.

Startprocedur

Plats	Tidpunkt	Händelser
Förstart	5 min. före start	Insläpp
		Avprickning
		Check av SI-bricka
		Utdelning av backup-bricka
Startplatsen	Löparen fortsätter till startplatsen	
	3 min. före start	Insläpp
	2 min. före start	Kontrolldefinitionen erhålls
	1 min. före start	Löparen tar kartan, håller den med baksidan upp och ställer sig på startlinjen
	Startögonblicket	Löparen följer snitsel till startpunkten

Direkt efter startpunkten passeras en väg. Vakter kommer finnas och deras uppgift är att varna trafikanter och löpare, inte att stoppa trafiken.

Observera att klockor vid både förstart och start visar gå-fram-tid (inte tävlingstid).

Sen start

Anmäl sen ankomst vid start.

Löpare som anländer för sent till starten tillåts att, enligt funktionärernas anvisningar, starta så snart som möjligt.

TERRÄNGBESKRIVNING

Stadsmiljö med blandad bebyggelse, mestadels bostadshus och skolor samt med avslutning i en park. Löpningen sker på gator, innergårdar, skolgårdar, torg och parkmark. Underlaget är varierat och består av gatsten, asfalt, grus och gräs. Området är snabbblöpt med svag kupering och inbjuder till vägvalsrik orientering. Underlaget är mestadels hårdgjorda ytor och utgörs av högst 15% gräs.

KARTA

Skala: 1:4 000

Ekvidistans: 2 meter

Kartritäre: Gert Nilsson

Kartan är ritad enligt sprintnormen ISSprOM 2019-2.

Certifierad kartutskrift på vattenfast papper av Kartsam.

Delar av kartan har tidigare använts för olika arrangemang.

Lund är en gammal stad. Det finns många trånga gator och mycket människor. Även om biltrafiken är begränsad i centrum finns det många bussar, cyklar, elsparkcyklar och fotgängare. Samma plats, 2 minuter mellan bilderna:

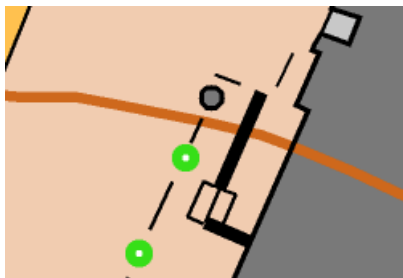


På kartan är gatorna där bussarna kör markerade som tät trafik.

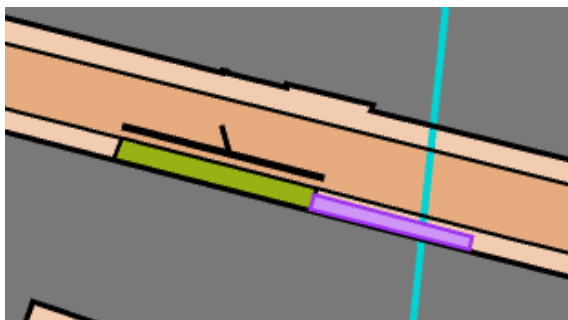
Lund har också sedan 2,5 år en spårvagnslinje som går från Lund C upp till forskningsanläggningen ESS på Brunnshög.



I Lund cyklar man gärna. Det finns massor av cyklar och inte alltid tillräckligt med cykelställ. Fristående cykelställ är markerade på kartan med kantlinje.



Längs gatorna finns det uteserveringar, vissa är mer permanenta än andra. På kartan är restaurang med åretruntservering ritad som tomtmark medan de mer tillfälliga borden och stolarna är ritade som tillfällig konstruktion.



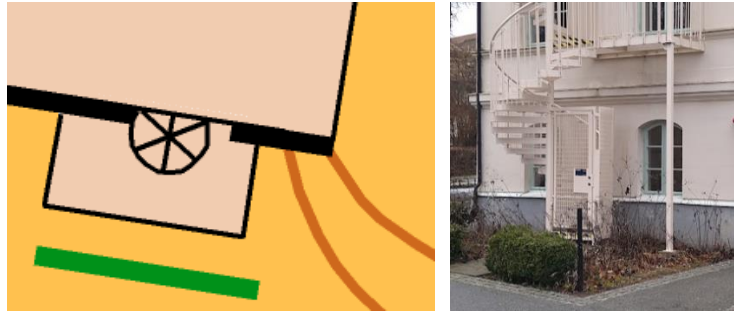
Lund är en ganska grön stad med många träd. I och med att staden är gammal är även träden gamla och stora. Kartsymbolen för tydligt stort träd används enbart för riktigt stora träd med en diameter på ca 1 meter eller mer som är ritat med det tecknet för stort träd.



Träd som växer i grus eller asfalt är ritat med karttecknet för "Belagd yta med spridda träd" (501.3).



Spiraltrappa har inget eget karttecken. På kartan är spiraltrappa ritad så här, observera att kartan inte är en avbildning av trappan på bilden. Mindre trappor och brandtrappor är inte redovisade på kartan.



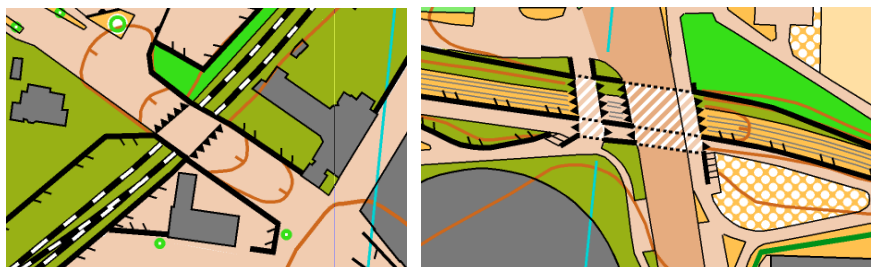
Källartrappor är normalt inte redovisade på kartan.



Portar och grindar som normalt alltid hålls stängda, och som inte hålls öppnade med anledning av tävlingarna, är inte alltid redovisade på kartan. Givetvis kan sådana portar och grindar tillfälligt vara öppna när någon behörig med ärende i fastigheten ska passera.



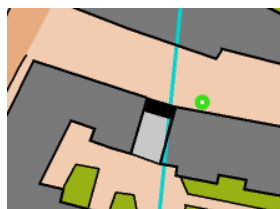
På kartan finns det några ställen med flera nivåer. Exempel på hur flera nivåer ritas kan ses nedan.



På en del gång- och cykelvägar finns det fartreducerande hinder. Det finns också en stor mängd stolpar, pollare och betongsuggor. Inget av detta är inritat på kartan.



En del opasserbara svarta streck är så korta att de är svåra att se på kartan. Dessa har ritats med dubbelt så tjockt streck som normalt, se bilden nedan.



Tomtmark, opasserbara objekt och andra avspärrade områden följer sprintnormen. Kartans färger och tecken gäller, men några tomtmarker och opasserbara objekt är förtydligade med heldragen blå-gul snitsel i terrängen.

Läs gärna om [särskilda sprintregler och kartecken på SOFTs hemsida](#).

LOKALT TECKEN

Större lekobjekt och ventilationsrör redovisas med svart kryss (531) på kartan.

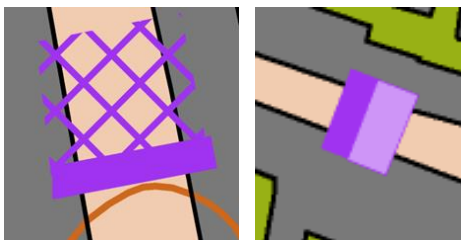


AVSPÄRRNINGAR OCH SNITSLING

Det kan vara trångt på vissa trottoarer med uteserveringar och flanörer. Det kan i så fall vara tillåtet att springa i gatan bredvid trottoaren, även om gatan är förbudsmarkerad. På ställen där detta är tillåtet, är det markerat med lila rutnät som inte går hela vägen fram till trottoaren. Se exempel nedan. Gatan kan vara livligt trafikerad och man måste vara vaksam på bilar och cyklar.



Passager som är förbjudna att passera för löpare, men öppna för allmänheten, är markerade med antingen lila rutnät eller ljuslila yta samt ett tjockt lila streck på den sidan som löpare förväntas komma ifrån. I terrängen är detta markerat med bockar, blågul snitsel och en vakt. Snitseln kan också vara fäst i en stolpe. Se exempel nedan. Passering medför diskvalificering. Det är inte heller tillåtet att passera i luckorna på yttersidorna av avspärrningarna i nedanstående exempel.



Förbjudna passager kan också vara markerade som staket med dubbelstreck eller med ett tjockt lila streck. I terrängen är dessa markerade med kravallstaket respektive blågul snitsel. Se exempel nedan. Det kan förekomma glipor mellan staketsegmenten, och segmenten är i så fall sammanbundna med blågul snitsel. Passering medför diskvalificering.



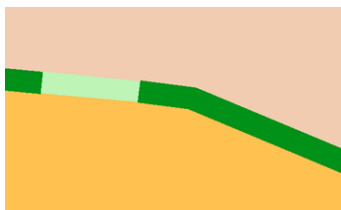
Rabatter som är förbjudna att passera igenom eller hoppa över är ritade som tomtmark (olivgrön) eller med den allra mörkaste gröna färgen. I vissa fall kan de vara svåra att se eller frestande att gena genom. Dessa har då stödsnitslats med blågul snitsel. Se exempel nedan. Observera att det är kartan som gäller och att inte alla rabatter har stödsnitslats. Passering genom eller ovanför medför diskvalificering oavsett om rabatten är stödsnitslad eller ej.



I häckar förekommer det hål som inte är utritade på kartan. I dessa fall är det kartan som gäller, och man får inte passera häcken genom hålet. På de flesta ställen har detta markerats med blågul snitsel (se exempel nedan), men det kan också förekomma häckar där hålen inte har spärrats av med snitsel. Observera att det alltid är kartan som gäller, och passage genom dessa hål medför diskvalificering, oavsett om de är stödsnitslade eller ej.



Då en häck är ritad som i nedanstående exempel, finns det där häcken är ritad med en ljusare grön nyans ett hål som är tillåtet att passera.



KONTROLLBESKRIVNING

Kontrollbeskrivningar finns både tryckta på kartan och lösa som erhålls i startfällan.

På den lösa kontrollbeskrivningen för DH21 anges banlängden som kortast möjliga löpväg. För övriga klasser anges fågelvägen. På kartorna i samtliga klasser anges fågelvägen.

Maximal längd på lösa kontrollbeskrivningar är 16 cm.

Följande specialtecken används:



Rabatt/tomtmark

TRAFIK

Under tävlingen kommer området vara öppet för allmänheten och alla sorters trafikanter. Det är den tävlandes ansvar att följa trafikregler samt ta hänsyn till fotgängare och fordon.

Observera att gator INTE är avstängda med anledning av tävlingen och att tävlande INTE har företräde i trafiken. Löparna är alltså som vilka andra trafikanter som helst och det är mycket viktigt att se sig noga för när man korsar gator, trottoarer och cykelbanor. Var extra observant på cyklister som ju inte är lika lätta att identifiera som bilar och som kan komma där man minst anar det.

I vissa vägkorsningar finns ljusreglering. Vanliga trafikregler gäller, dvs det är tillåtet att gå mot röd gubbe, men man är skyldig att lämna företräde till dem som har grön ljussignal. Var extra vaksam på dessa ställen.

På flera ställen längs banan finns vakter. Deras uppgift är att varna allmänhet eller trafikanter, inte att stoppa dem.

STARTLISTOR

Startlistor publiceras i Eventor, i karantänen och vid förstarten. Tabellen anger ungefär hur klassernas starttider fördelas.

Klass	08:40	08:50	09:00	09:10	09:20	09:30	09:40	09:50	10:00	10:10	10:20	10:30
D18 kval												
H18 kval												
D20 kval												
H20 kval												
D21 kval												
H21 kval												

KONTROLLER

Kontroller är markerade med skärm samt kodsiffra på SI-enheten. Samtliga kontroller är utrustade med dubbla SI-enheter. Det går bra att stämpla i vilken av enheterna som helst. Enheterna är monterade på bockar. Alla enheter har SPORTident AIR+ aktiverat.

Det är löparens ansvar att kontrollera att korrekt stämpling sker. Avsaknad av registrering i löparbrickan innebär felstämpling. Inga stämplingar med touchfree lagras i stämplingsenheterna.

Var noga med att kontrollera kodsiffran – kontrollerna sitter i vissa fall mycket tätt.

BANLÄNGD

Beräknad segrartid är cirka 12 minuter i samtliga klasser.

Klass	Banlängd (km)		Antal kontroller	Höjdskillnad (m)
	Fågelvägen	Kortast möjliga löpväg		
D21A Kval	2,1	2,9	19	10
D21B Kval	2,1	3,0	18	10
H21A Kval	2,4	3,4	16	10
H21B Kval	2,3	3,4	17	10
D20A Kval	2,0	2,9	17	10
D20B Kval	2,1	2,8	17	10
H20A Kval	2,2	3,3	18	10
H20B Kval	2,2	3,3	20	10
D18A Kval	1,9	2,7	17	10
D18B Kval	1,9	2,6	15	10
D18C Kval	1,9	2,6	16	10
H18A Kval	2,1	3,2	20	10
H18B Kval	2,2	3,2	20	10
H18C Kval	2,2	3,3	18	10

MÅL OCH MÅLGÅNG

Löpare som springer med SIAC ska INTE stämpla vid målgång. På mållinjen ligger en tidtagningsslinga. Målstämpling sker automatiskt när slingan passeras.

På mållinjen finns också en vanlig stämpplingsenhet, som används av löpare som inte springer med SIAC, eller om SIAC-brickan slutat fungera under loppet.

Efter målgång ska löparen läsa ut sin SI-bricka och lämna tillbaka backup-brickan. Efter utstämpling beger sig löparen tillbaka till samlingsplatsen vid Centrala Idrottsplatsen genom att följa snitsel.

Målet för kvalet är i Stadsparken. Vid målet finns speaker, tävlingsledning, första hjälpen, toalett, vätska och överdrag.

LEDARE OCH PUBLIK

Ledare som har kontakt med löpare i SM måste följa samma avlysningsregler som löparna. Detta gäller såväl före kvalet som mellan kval och final, se ovan. Sådana ledare som vill möta upp sina löpare vid målet för kvalet kan från samlingsplatsen följa snitsel till målet. Det är samma snitsel som löparna ska följa från målet tillbaka till samlingsplatsen. Var uppmärksam på att det även finns snitsling till parkeringen och till starten.

Ledare som besöker målet ska följa samma snitslade väg ut ur det avlysta området.

Publik som INTE har kontakt med löpare eller ledare får röra sig fritt, men kan givetvis också följa snitslingen till målet.

KVALIFICERING TILL FINALER

Vid två kvalheat kvalificerar sig placeringarna 1-20 per heat för A-final, övriga går till B-final.

Vid tre kvalheat kvalificerar sig placeringarna 1-14 per heat för A-final, placeringarna 15-28 till B-final och övriga till C-final.

Om utländska löpare som bara tävlar i Swedish League kvalificerar sig för A-final utökas A-finalen med motsvarande antal löpare. Ingen löpare som tävlar om SM-tecken slås ut av utländsk löpare som bara tävlar i Swedish League.

Löpare som stämplar fel, inte fullföljer eller diskvalificeras placeras i lägsta final.

NEDJOGGNING

Nedjogging efter loppet får endast ske längs den snitslade vägen tillbaka till samlingsplatsen.

BAGAGE OCH DUSCH

Löpare hämtar sitt bagage inne i friidrottshallen vid samlingsplatsen. Här finns möjlighet att duscha. Full duschkapacitet finns efter att sista löparen i kvalet begett sig till start. Det finns fler aktiviteter som pågår i byggnaderna. Lämna inga värdesaker i omklädningsrummen.

EFTER KVALET OCH FÖRE FINALERNA

Det är inte tillåtet för vare sig SM-löpare eller -ledare att beträda det avlysta området mellan kval och final.

Löpare som går till A-final får mellan kval och final vistas inomhus i idrottshallarna samt utomhus längs med Fasanvägen, väster om denna väg samt i övrigt utanför det avlysta området. Observera att arenan utomhus på Centrala Idrottsplatsen ingår i det avlysta området.

Löpare som går till A-final ska befinna sig i karantän i A-hallen senast kl. 13.50.

Löpare som går till B- och C-final får efter kvalet vistas på arenan på Centrala Idrottsplatsen, men inte i övrigt i det avlysta området.

ÖVRIGT

Toaletter finns vid:

- Samlingsplatsen (karantänen)
- Förstarten (4 stycken)
- Målet

Vid samlingsplatsen anvisas i olika skeden av tävlingarna ibland till toaletter inomhus, ibland till Bajamajor utomhus och ibland kan samtliga toaletter användas.

Doping

Det kan förekomma dopingkontroll.

Första hjälpen

Första hjälpen finns vid målgång på kvalet och vid samlingsplatsen.

Lunch

Förbeställd lunch avhämtas i serveringen i friidrottshallen mellan kl. 10:30 och 12:00. Efter kl. 12:00 flyttar utdelningen av lunch till serveringen ute på arenan för publiktävlingen och SM-finalerna.

LIVERAPPORTERING OCH RESULTATLISTOR

Resultatlistor kommer sättas upp vid samlingsplatsen.

Liveresultat via <http://live.orientering.se/>

Kartor och banor kommer läggas upp på Livelox kl. 17:45.

WEBB-SÄNDNING

Endast speakerljudet från kvalet kommer att sändas på webben, se länk i Eventor.

ANMÄLAN OCH PROTEST

Anmälan om regelöverträdelser samt eventuella protester mot tävlingsledningens beslut ska lämnas skriftligen vid röd utgång i sekretariatet eller till Servicecenter. Anmälan respektive protest ska ske snarast, dock senast:

DH18 kl. 10:00

DH20 kl. 10:40

DH21 kl. 11:20

Ange namn och telefonnummer där anmälare finns tillgänglig.

FOTO- OCH VIDEOFRISKRIVNING

Observera att fotografering och videoupptagning kommer att ske under SM-tävlingarna. Dessa kommer att användas av evenemangsorganisationen för marknadsföring och reklamändamål i våra publikationer, på vår webbplats och i sociala medier eller i någon tredje parts publikation under och efter SM. Vänligen kontakta tävlingsledningen om du vill undantas från dylik publicering.

TÄVLINGSKARTOR EFTER MÅLGÅNG

Inga kartor samlas in efter målgång.

TÄVLINGSJURY

Ordf. Anna Nordin, Sundsvalls OK, annakatrinnordin@gmail.com , 0738-31 05 75

Stefan Berglin, OK Orion, stefan.berglin@lm.se, 0708-45 98 51

Kent Bergman, OK Ravinen, kent@bergmanbygg.se, 0705-50 24 54

INFORMATION

Webbsida: <https://smsprint2023.se/>

E-postadresser

Allmänt: info@smsprint2023.se

Tävling: info@smsprint2023.se

Återbud: anmalan@lundsok.se

KONTAKTER

Tävlingsledare	Jens Sörvik, jens.sorvik@gmail.com , 073-660 10 50
Bitr. tävlingsledare	Kristina Spångberg, kristina.hallander@gmail.com , 070-799 33 68
Banläggare	Lotta Linsefors, lotta.linsefors@telia.com , 070-943 62 61
Tävlingskontrollant	Magnus Thuresson, magnus.thuresson@gmail.com , 070-383 79 94
Bankontrollant	Christina Olsson, christina.olsson@goin.se , 0708-34 06 91
Mediakontakt	Anna Ljungqvist, anna.ol.ljungsvist@gmail.com , 070-847 71 05
Speaker	Ola Jodal
IOF event adviser	Bo Månsson
SM-ansvarig	Henrik Skoglund, henrik.skoglund@orientering.se , 073-255 84 80

HUVUDPARTNER SVENSK ORIENTERING

bagheera

PREMIUMPARTNER SVENSK ORIENTERING



ARRAGEMANGSPARTNER

